

راهنمای فارسی قدم به قدم و جامع بازی

Bloodborne

اختصاصی وبسایت گیمفا



گردآوری و تهیه: سعید آقابابایی

Gamefa.com

به نام خدا

راهنمای فارسی قدم به قدم و جامع بازی

Bloodborne

تهیه، ترجمه و گردآوری: سعید آقابابایی (سردبیر تحریریه وبسایت گیمفا)

تهیه و ارائه شده به صورت اختصاصی در وبسایت گیمفا (پاییز 1396)

Gamefa.com

بازی Bloodborne یک شاهکار در در تمام زمینه ها بود. بازی که یکی از بی نقص ترین عناوینی است که در نسل هشتم منتشر شده است و در تک تک بخش های خود از گرافیک و گیم پلی گرفته تا صداگذاری و ... کیفیت فوق العاده بالایی دارد و شهر Yharnam یکی از مخوفترین شهرها و محیطهایی است که تا به حال بازیهای رایانه ای به خود دیده اند. ارزش تکرار این شاهکار بسیار بالاست و حتی با وجود بارها بازی کردن Bloodborne، به هیچ وجه این عنوان برای ما خسته کننده نمی شود و باز هم دوست داریم تا آن را تجربه کنیم. با توجه به این موضوع تصمیم گرفتیم تا با توجه به شناخت و تسلط کاملی که از این عنوان داریم و ترجمه مطالب و راهنماهای خارجی، یک راهنمای قدم به قدم فارسی در مورد تمامی مراحل این عنوان و نحوه پیشروی در آن ها و مبارزه با باس ها و ... به صورت جامع و به زبان فارسی برای شما عزیزان تهیه کنیم. لازم به ذکر است که این راهنما از ان جهت اختصاصی گیمفاست که مانند آن به زبان فارسی و به صورت یک راهنمای کامل نوشتاری وجود ندارد وگرنه قطعا بخش های زیادی از این مطالب با توجه به اطلاعات و نوشته های انگلیسی و راهنماهای این بازی نوشته و ترجمه شده اند، اما در ایران این راهنمای فارسی نوشتاری و قدم به قدم Bloodborne برای اولین بار تاکنون توسط گیمفا انجام شده است.

اگر دوباره قصد دارید این بازی را انجام دهید با کمک این راهنما می توانید به برخی نکاتی که شاید در دفعات قبلی متوجهشان نبوده اید دست پیدا کنید و تمام موارد مخفی و آیتم های مهم و پنهان در بازی را کاملا بشناسید. اگر هم که می خواهید بازی را از ابتدا برای اولین بار آغاز کنید و تا به حال به خاطر سختی بازی و ... می ترسیده اید، اکنون با این راهنمای فارسی و قدم به قدم، احساس بهتری برای شروع بازی داشته باشید افراد و بازیبازان بیشتری بتوانند پای به این دنیای شاهکار بگذارند و قطعا بعد از این بازی است که تازه عاشق دارک سولز هم خواهند شد. در این راهنما از شروع بازی به صورت مرحله به مرحله تمامی بخش های بازی کاملا قدم به قدم شرح داده خواهند شد تا در نهایت کاملترین راهنمای نوشتاری جامع فارسی برای این بازی به دست آید و اختصاصا توسط گیمفا به شما تقدیم گردد. امیدوارم که این راهنمای قدم به قدم و جامع Bloodborne که برای اولین بار توسط گیمفا به زبان فارسی تهیه می شود مورد رضایت و توجه شما عزیزان قرار بگیرد و این راهنما بتواند گاهی به کمک شما بیاید. لازم به ذکر است قبل از آن که بخواهیم وارد راهنمای قدم به قدم از شروع بازی شویم و پیشروی در مراحل را آغاز کنیم باید برخی از موارد مهم در بازی را برای شما عزیزان شرح دهیم تا بعد از آن وارد راهنمای قدم به قدم بازی شویم.

نگاهی به کاوننت های بازی:

در بازی Bloodborne شاهد وجود ۳ عدد کاوننت هستیم که البته به نسبت سری سولز تعدادشان بسیار کمتر است. این ۳ کاوننت شامل the Hunter of Hunters, the Cainhurst و Vilebloods هستند که هر کدام عقاید و روش کار خود و ایتم مخصوص به خود را دارند و به شکلی متفاوت از بقیه می توان در آن ها پیشرفت کرد. در این بازی "پیوستن" به یک کاوننت یا فرقه، به معنای مجهز کردن ایتم یا Rune آن فرقه است که البته آن را از ابتدا در اختیار ندارید. برای کسب این ایتم باید پروسه عضویت در آن فرقه که شامل انجام یک ماموریت جانبی است را آغاز کنید تا نهایتا به عنوان پاداش ایتم مربوطه را کسب نمایید. شما در طول بازی به راحتی می توانید بین کاوننت های مختلف سوئیچ کنید که برای این منظور باید به Hunter's Dream بروید و در قسمت مربوط به covenant rune آن قطعه ای را که مربوط به کاونن مورد نظرتان است مجهز کنید. حال نگاهی به ۳ کاوننت بازی می اندازیم:

Hunter of Hunters

اولین کاوننتی در بازی که می توانید عضو آن شوید و با رئیس آن برخورد می کنید همین کاوننت است. هدف اصلی این فرقه شکار کردن شکارچیانی است که در طول زمان به "blood-addled" تبدیل شده اند و به جان بیگناهان افتاده اند. اعضای این فرقه گاهی به دنیای دیگر شکارچیانی که مرتکب گناهان و اشتباهاتی شده اند، احضار می شوند (بازیبازان دیگر) تا آن ها را تنبیه کنند. برای عضویت در این فرقه باید با رئیس این فرقه یعنی Eileen the Crow که در همان اوایل بازی وی را می بینید صحبت کرده و خط ماموریت وی را کامل انجام دهید تا ایتم مربوط به این کاوننت را به دست آورید. این ماموریت در راهنمای قدم به قدم کل مراحل بازی برای شما توضیح داده خواهد شد.

خط ماموریت این کاوننت چند مرحله دارد که یکی از آنها به طور مثال کمک به رئیس فرقه در کشتن شکارچی به نام هنری در منطقه ای که قبلا با پدرگاسکوئین مبارزه کرده بودید، است که البته باید بسیار مواظب باشید در حین که هر دو دارید به هنری حمله می کنید احتمال این که صربه شما به Eileen نیز برخورد کند و زیاد است و این گونه وی دشمن شما خواهد شد و هیچ راه بازگشتی نیز وجود ندارد و باید او را بکشید. بهتر است که از قفل کردن بر روی هنری و استفاده سیستم سلاح گرم و ضد حمله بر روی او استفاده کنید تا صربه هایتان به Eileen برخورد نکند. همچنین اگر بعد از انجام مراحل این خط ماموریت اصلا به دیدن Eileen نروید و با او حرف

نزیند و به او گزارش ندهید هم وی دشمن شما خواهد شد و به شما حمله خواهد کرد که مبارزه اسانی نیز نخواهد بود.

Cainhurst Vilebloods

اگر در بازی توانسته باشید به قصر Forsaken Cainhurst دسترسی پیدا کنید می توانید از طریق صحبت با Annalise, Queen of the Vilebloods که رئیس این کاوننت است به عضویت Cainhurst Vilebloods در آیید.. نحوه دسترسی به این قصر در راهنمای مراحل برای شما عزیزان توضیح داده خواهد شد اما به طور خلاصه اینگونه است که بعد از شکست باس Martyr Logarius در همان محل تاجی را بر زمین می افتد به سربگذارید تا یک درب نامرئی برایتان ظاهر شود و بتوانید به داخل قصر بروید و سپس کنار فانوس از Kneel gesture استفاده کنید تا بتوانید با ملکه صحبت کنید. ایتیم یا Rune مربوط به این کاوننت Corruption Rune است که باید آن را تجهیز کرده باشید تا با کشتن شکارچیان Blood Dreg بگیریید. ماهیت اصلی این فرقه بر اساس مبارزات PvP و invasion قرار دارد. بعضویت در این فرقه در درجه اول Respect gesture را دریافت می کنید و در درجه دوم این فرقه Deep Respect را فرا می گیریید.

اگر عضو این فرقه باشید و سعی کنید یک همکار کو آپ احضار کنید به احتمال خیلی زیاد یک نفر از فرقه Executioners که دشمنان هستند را احضار خواهید کرد. اعضای این فرقه شکارچیان فرصت طلبی هستند که درجه و مقام آنها با جمع کردن ایتیمی به نام Blood Dreg افزایش می یابد. این ایتیم از کشتن دیگر شکارچیان به دست می آید، چه دیگر بازیبازان و چه NPC ها. برای جوین شدن به PvP و invasion های مربوط به این فرقه با ملکه صحبت کنید و بعد از آن Blood Dreg هایی را که به دست می آورید به او تقدیم نمایید. شما می توانید لیست تمام اعضا و افرادی که تاکنون عضو این کاوننت هستند را در Vileblood Register مشاهده کنید که در قصر Forsaken Cainhurst پیدا می شود. Alfred، یکی از شخصیت های غیر قابل بازی این عنوان که رئیس فرقه Executioners نیز هست، دشمن ملکه و این فرقه است و ممکن است ملکه را کشته باشد که می توانید مجدداً وی را زنده کنید (روش این کار در راهنمای مراحل توضیح داده خواهد شد)

Executioners

مانند فرقه Hunter of Hunters، کاوننت Executioners نیز کارش شکار شکارچیان است اما یک قانون کاملا مشخص دارند: "اعضای Cainhurst Vilebloods باید بمیرند." ماهیت اصلی این فرقه مانند Cainhurst Vilebloods بر اساس مبارزات PvP و invasion قرار دارد اما آن ها قسم یاد کرده اند که تمام Cainhurst Vilebloods را از بین ببرند. اگر عضو این فرقه باشید و یکی از اعضای Cainhurst Vilebloods سعی کند یک همکار کو آپ احضار کند احتمال دارد شما به دنیای او احضار شوید و می توانید مانند حالتی که به دنیای او حمله کرده اید، به وی آسیب بزنید. نکته هم اینجاست که شما مثل یک همکار کوآپ برای او ظاهر می شوید و ممکن است او به این پیام که می گوید شما دشمنش هستید دقت نکند و آن را نخواند. Alfred یکی از شخصیت های غیر قابل بازی این عنوان، رئیس فرقه Executioners است و دشمن ملکه Annalise, Queen of the Vilebloods که قصد کشتن او را دارد.

برای عضویت در کاوننت Executioners باید با الفرد صحبت کرده و خط ماموریتی وی را انجام دهید که انجام این ماموریت در بخش راهنمای مراحل برای شما شرح داده خواهد شد. اولین بار الفرد را در محوطه بیرونی Tomb of Oedon خواهید یافت که باید با وی صحبت کنید و Pray gesture را دریافت نمایید. برای تکمیل این خط ماموریتی در انتها باید ملکه بمیرد (الفرد او را می کشد) اما فکر نکنید که عضویت در یکی از این دو فرقه باعث قطع دیگری می شود زیرا اگر از روی جنازه ملکه بقایای او را بردارید می توانید بعدا او را زنده کنید و مراحل عضویت در Cainhurst Vilebloods را نیز انجام دهید. وقتی که خط ماموریت الفرد تکمیل می شود او در همان محل قصر نزدیک جنازه ملکه به شما Roar gesture و همینطور Wheel Hunter Badge را می دهد که این ایتم خرید Logarius' Wheel و Gold Ardeo را ممکن می کند. اگر بعد از پایان این خط ماموریت به همانجایی بروید که اولین بار الفرد را دیدید جنازه وی را مشاهده خواهید کرد و می توانید Radiance rune که ایتم مربوط به این فرقه است را بردارید.

نحوه کسب و استفاده از آیتم Insight

در بازی Bloodborne یک واحد پولی دیگر غیر از بلاد اکو ها به نام Insight نیز معرفی می شود. با این ایتم شما می توانید از فروشگاه مخصوصی که در بیرون chapel در Hunter's Dream قرار دارد با خرج کردن Insight، ایتم های مختلفی مثل لباس ها و سلاح هایی خاص را که با بلاداکوها قابل خرید نیستند خریداری کنید.

تعداد Insight به نوعی میزان آگاهی و اطلاعات شما از غیر انسان هاست که با گشت و گذار و کشتن آنها به دست آورده اید

این آیتم البته پیچیدگی کمتری نسبت به Humanity در دارک سولز و World Tendency در دیمونز سولز دارد. چگونه Insight کسب کنیم؟ چگونه Insight فارم کنیم؟ نحوه استفاده از Insight چگونه است؟ اینها مواردی هستند که در ادامه برای شما عزیزان با ذکر چند مورد ساده گفته خواهند شد.

برای چه به Insight نیاز دارید؟

- شما یک Insight نیاز دارید تا بتوانید لول آپ کنید و عروسک زنده شود.
- شما یک Insight نیاز دارید تا گروهی از Messenger ها در Hunter's Dream نزدیک عروسک ظاهر شوند و به شما Beckoning Bell و Silencing Blank را بدهند.
- هر یک عدد Insight، از میزان Beasthood می کاهد. استفاده از آن برعکس، میزان Beasthood را بالا می برد.
- هر یک عدد Insight میزان دفاع و مقاومت در برابر Frenzy را کم میکند.
- با یک عدد Insight دشمنان Mad One در مبارزه با Witch of Hemwick ظاهر می شوند و اگر این ایتیم صفر باشد آنها در مبارزه ظاهر نخواهند شد.
- شما ۱۰ Insight نیاز دارید تا بتوانید از فروشگاه Insight Bath Messenger خرید کنید.
- با داشتن ۱۵ عدد Insight و بالاتر، Church Doctor ها در Cathedral Ward شروع به پرتاب projectile هایی از لامپ های خود به سمت شما می کنند.
- با داشتن ۱۵ عدد Insight و بالاتر، Gehrman که بیرون از خانه در Hunter's Dream خوابیده است در خواب صحبت می کند.
- با داشتن ۱۵ عدد Insight و بالاتر، Mad One ها در مناطق مختلف Hemwick Charnel Lane ظاهر می شوند البته بعد از فهمیدن پسورد.
- شما باید ۳۰ Insight داشته باشید قبل از این که به دنیای بازی باز دیگری حمله کنید.
- در تعدادهای خاص و مشخصی از Insight، مانند ۱۵، دشمنان قدرتمندتر می شوند.
- تعداد Insight بالاتر از ۴۰ باعث می شود تا موجودات گول پیکر Lesser Amygdala در منطقه Cathedral Ward و دیگر مناطق که از ساختمان ها آویزان هستند برای شما قابل دیده شدن شوند.

- تعداد ۵۰ عدد Insight باعث تغییر در Hunter's Dream می شود حتی قبل از این که بازی را به فاز blood moon برده باشید.
- معمولا وقتی که تعداد Insight ها از ۶۰ عدد بالاتر می رود صدای گریه یه نوزاد از فواصل دور در تمام مناطق بازی غیر از Hunter's Dream شنیده می شود.

البته گفته می شود که موارد دیگری نیز به تعداد این ایتم شما بستگی دارند اما در حال حاضر چیزی ثابت نشده است. حالا بد نیست بدانیم با این ایتم چه کار باید بکنیم.

- شما می توانید با Insight از فروشگاه Insight Bath Messenger که در بیرون chapel در Hunter's Dream قرار دارد، خرید کنید.
- شما می توانید یک Insight خرج کنید تا از بازیازان دیگر برای Co op کمک بطلبید.
- بعد از اپدیت ۱٫۰۷ بازی، ما برای به کمک طلبیدن Old Hunter ها با استفاده از old Hunter Bell باید یک Insight مصرف کنید.
- برخی دشمنان خاص مانند "مغزخورها" از شما Insight می دزدند و قابل بازگشت هم نیست.

لازم به ذکر است که تعداد Insight های شما با مرگتان کاسته نخواهد شد و اگر نیز برای کمک طلبیدن از یک بازیاز دیگر آن را خرج کنید و در نهایت ان بازیاز به خاطر مشکلات نت یا هر دلیل دیگری موفق به آمدن به دنیای شما نشود این ایتم از شما کسر نخواهد شد و تنها وقتی خرج می شود که بازیاز به دنیای شما وارد شود.

به دست آوردن Insight

شما می توانید نهایتا تا ۹۹ عدد Insight را همراه خود داشته باشید. این ایتم از راه های زیر به دست می آید:

- یک عدد Insight برای ورود به منطقه مبارزه با باس داده می شود.
- دو عدد Insight برای شکست هر باس داده می شود.
- یک عدد Insight برای هر استفاده از ایتم Madman's Knowledge داده می شود.
- یک عدد Insight برای شکست یک باس در حالی که دارید به یک نفر دیگر به صورت Co op کمک می کنید.
- یک عدد Insight برای شکست بازیازی که به دنیای وی حمله کرده آید.

- تعداد مختلفی Insight در ازای صحبت با شخصیت های مختلف و انجام ماموریت ها به شما داده می شود.
- دو عدد Insight برای هر استفاده از ایتم Great One's Wisdom داده می شود.
- سه عدد Insight برای هر استفاده از ایتم One Third of Umbilical Cord داده می شود.
- یک عدد Insight برای هر استفاده از ایتم Blood Dreg داده می شود.
- یک عدد Insight برای هر استفاده از ایتم Blood Dreg داده می شود.
- همچنین برای پیدا کردن برخی محل های خاص مانند یافتن Annalise, Queen of the Vilebloods در Cainhurst Castle و یا ورود به Abandoned Old Workshop نیز به شما در تعداد مختلفی Insight تعلق خواهد گرفت.

اگر قصد دارید تا Insight فارم کنید و نیاز به منابع نامحدودی از این ایتم دارید میتوانید از ۳ راه زیر استفاده کنید:

- ایتم Madman's Knowledge را می توانید از فروشگاه Bath Messenger که در Hunter's Dream قرار دارد بخرید و ان را برای کسب Insight استفاده کنید. یعنی لازم است که بلاد اکو فارم کنید و بارها و بارها Madman's Knowledge بخرید.
- شما می توانید هر بار که میخواهید برای کمک به دیگر بازیبازان به دنیای انها احضار شوید و Insight کسب کنید.
- شما می توانید هر چند بار که میخواهید به دنیای دیگر بازیبازان حمله کنید و با شکست آنها Insight کسب نمایید.

برای حضور در بازی دیگر بازیبازان به عنوان مهمان و نه به عنوان این که خودتان میزبان باشید نیاز به استفاده از زنگ Small Resonant Bell دارید که باید از فروشگاه Bath Insight Messenger که در بیرون chapel در Hunter's Dream قرار دارد، خریداری کنید.

آغاز راهنمای قدم به قدم بازی

Bloodborne با یک کات سین آغاز می شود و بلافاصله شما را به بخش ساخت شخصیت می برد. هر کلاسی یک سری ویژگی های خاص برای شروع بازی دارد. اگر شک دارید و یا زیاد در این عناوین تجربه ندارید کلاسی را بردارید که قدرت (Strength) و مقاومت (endurance) بالاتری دارد زیرا کار شما را در مبارزات راحت تر می کند. البته بعدا می توانید که مسیر رشد شخصیتتان

را بعد از هر لول آپ به سمتی که می خواهید ببرید و به همین خاطر این تصمیم در ابتدای بازی زیاد هم سخت و غیر قابل برگشت نیست. بعد از یک کات سین دیگر این بار در Iosefka's Clinic بیدار می شوید. صندلی موجود در اتاق را بررسی کنید تا یک یادداشت پیدا کنید. دو درب در این اتاق وجود دارند که در حال حاضر تنها یک عدد از آن ها باز می شوند. وارد درب شوید. از پله ها پایین بروید و در اینجا دو Messenger می بینید که از زمین بیرون آمده اند و به شما کنترل های مقدماتی بازی را یاد می دهند. اتاق بعدی شامل اولین دشمن بازی یعنی یک Nether Beast است. اگر او شما را بکشد بلافاصله به Hunter's Dream می روید. اتفاقا برای پیشروی صحیح تر در مسیر بازی هم بهتر است که در این مبارزه اولیه کشته شوید تا اولین سلاح خود را در Hunter's Dream به دست آورید.

Hunter's Dream

این منطقه در حقیقت هاب اصلی شما یا همان مقر و پایگاه اصلی و همیشگی شما در این بازی است که برای رفت و آمد به مناطق مختلف بایستی از آن عبور کنید. اینجا هیچ دشمنی وجود ندارد و در سمت راست خود به Tombstone توجه کنید زیرا که از طریق آن باید به مناطق دیگر منتقل شوید. در طول حیات حرکت کنید و تمام آن را بگردید و تمام نوشته ها را بخوانید تا کنترل بازی را کاملا یاد بگیرید. سپس از چند پله که در آنجا می بینید بالا بروید تا در وسط پله ها به ۳ Messenger برسید. در اینجا شما می توانید سلاح مبارزه نزدیک اولیه و همچنین اسلحه گرم اولیه خود را انتخاب کنید. همچنین در اینجا دفترچه خود را بر می دارید که از طریق آن می توانید نوشته های خود را در دنیای بازی به جای بگذارید. اکنون دیگر کار خاصی در این بخش باقی نیست. سلاح هایی که برداشته اید و همچنین دفترچه خود را مجهز کنید. سپس از Tombstone که در ابتدای مطلب گفته شد استفاده کنید تا به 1st Floor Sickroom منتقل شوید که درست پایین پله های اتاقی است که بازی را از آنجا آغاز کردید. در اینجا به فانوس ها یا همان lantern ها توجه کنید زیرا که همان چک پوینت های بازی هستند و همچنین مورد استفاده برای سفر سریع. قبل از این که جلو بروید به عقب برگشته تا به درب کلینیک برسید و در اینجا با Iosefka صحبت کنید که بعدا نقش مهمی خواهد داشت. حالا به جلو رفته و وقتش رسیده است تا با Nether Beast مبارزه کنید. البته اگر زیادی برایتان قوی است می توانید دویده و از او بگذرید و از درب خارج شوید اما بهتر است که از همین ابتدا با بازی کنار بیایید. شما به راحتی می توانید به پشت وی رفته و در حالی که او مشغول غذا خوردن است با swift chain attack وی را از بین ببرید. با ضرباتی که میخورید Blood Echo از دست می دهید که باید آن را جبران کنید. قبل از این که از پله ها بالا بروید و وارد اتاق بعدی شوید اطراف را نگاه کنید تا یک

جسد ببینید که به شما Blood Vial می دهد تا خط سلامتیتان را پر کنید. هر گاه یک مارکر درخشنده بر روی جسدی یا در محیط دیدید نشان دهنده وجود یک آیتم است. مسیر را ادامه دهید و درب را باز کنید. اکنون خود را در یک حیاط می بینید. در حیاط به سمت قسمتی که درخشنده است و نشان از وجود ایتیم دارد بروید تا ۱۰ عدد Quicksilver bullets گیرتان بیاید. سپس وارد دروازه ای شوید که در سمت چپ شما قرار دارد و آن را باز کنید.

Central Yharnam

به Central Yharnam خوش آمدید. قبل از این که به سمت راست و طبقه بالا برای کشتن دشمن بروید، به قسمت بالکن بروید و از روی یک جسد ۴ عدد Blood Vial بردارید. مسیر را ادامه دهید تا به یک Walking Henchman برسید. مقداری عقب بیاوید تا به فضای باز تر برسید و مبارزه با او راحت تر باشد. صبر کنید تا حمله کند، جاخالی دهید، حمله کنید. با همین روش وی را بکشید. در همان منطقه ای که وی مشغول قدم زدن بود در انتهای آن یک جسد با ۲ عدد Blood Vial می بینید و همچنین یک دستگیره که باید آن را بکشید تا نردبانی کمی عقب تر پایین بیاید. قبل از این که از نردبان بالا بروید در مسیر باریک همین قسمت مقدار کمی جلوتر بروید تا به لبه برسید و مراقب باشید که این کار را بسیار آرام و با احتیاط انجام دهید. اینجا ۲ دشمن Agile Henchmen می بینید که نشسته اند و دیدنشان سخت است. به محض این که یکی از آنها بلند شد عقب بیاوید تا او را به سمت خود بکشانید. جاخالی دهید از حمله او و سپس سریعاً به جان وی افتاده و به وی ضربه وارد کنید. احتمالاً با یکی دو ضربه وی خواهد مرد. اگر دشمن دیگر همچنان نشسته بود صبر کنید تا خط استقامت پر شود و سپس آرام از پشت به وی حمله کنید و قبل از این که بفهمد چه اتفاقی افتاده دخلش را بیاورید! درست در پشت قسمتی که دومین دشمن نشسته بود یک صندوق می بینید که حاوی ۶ عدد Molotov Cocktails است. حالا از نردبانی که ان را پایین آورده بودید بالا بروید و فانوس را روشن کنید تا نفسی به راحتی بکشید. مجدداً از این طریق به Hunter's Dream بروید.

در این دیدار دوم می بینید که درب بالای پله های اکنون باز شده است. وارد شوید و گوشه و کنار اتاق را جستجویی کنید. در این اتاق شما می توانید ایتیم های خود را در قفسه ها ذخیره کنید، تجهیزات خود را تعمیر نمایید و همچنین اسلحه های خود را در ورک شاپ ارتقا دهید. همچنین می توانید از فروشگاه Insight Store که بیرون این اتاق است خرید کنید (البته هنوز Insight ندارید). دیگر موارد موجود در این منطقه هنوز بسته هستند و نمی توانید کار دیگری انجام دهید. یک شخصیت غیر قابل بازی یا NPC نیز در اینجا است که می توانید ۲ بار با او صحبت کنید

که البته پاداشی ندارد. مجدداً به نزدیک Tombstone رفته و از طریق آن به همان بخش فانوس Central Yarnam که به تازگی روشن کرده بودید، بازگردید. این را بدانید که هر بار از Hunter's Dream به هر منطقه ای باز می‌گردید دشمنان دوباره ظاهر شده‌اند، پس اگر می‌خواهید به عقب بازگردید دقت کنید. البته در اینجا نیازی نیست به عقب بازگردید. در نزدیک فانوس این منطقه یک پنجره می‌بینید که نوری از پشت آن روشن است و یک لامپ قرمز کنار آن قرار دارد و صدای سرفه می‌شنوید. شما می‌توانید با شخصی که داخل خانه است و در حال سرفه کردن است صحبت کنید تا در ادامه بازی روند مأموریتی او آغاز شود و نهایتاً یک ایتِم قدرتمند به شما تعلق گیرد که این روند را در طول قسمت‌های مختلف این راهنما برای شما توضیح خواهم داد. حالا به مسیر سمت راست فانوس بروید و از چند پله پایین بروید تا درخشندگی یک ایتِم را ببینید که شامل ۸ عدد Pebble است. بهتر است اینها را در بخش quickslots خود تجهیز کنید. مسیر را ادامه دهید و مراقب یک Agile Henchmen که در انتهای این قسمت برای شما کمین کرده است باشید و او را بکشید. مسیر را ادامه دهید تا به دو دشمن برسید. یک Agile Henchman دیگر و یک Shielded Henchman. می‌توانید اولی را قبل از این که حتی بلند شود از پای در آورید و سپس راحت با دومی مبارزه نمایید. برای مبارزه با دشمن سپر دار بهتر است دور وی بچرخید تا زمانی که از پشت به او ضربه بزنید.

قبل از این که از پله‌ها پایین بروید تصمیم بگیرید که می‌خواهید چکار کنید؟ منطقه پایین پله‌ها توسط چندین دشمن نگهبانی می‌شود که به صورت دسته‌جمعی می‌توانند بسیار کشنده باشند. پیچیدن به سمت چپ در پایین پله‌ها شما را به یک بخش پر از جعبه‌ها و یک کالسکه می‌برد که بعد از شکستن جعبه‌ها به یک دشمن بسیار سرسخت و قوی به نام Hooded Bruiser می‌رسید. وی حملات سنگین و مرگباری دارد و بسیار قدرتمند است. اگر شجاع باشید و با وی مبارزه کرده و او را شکست دهید یک Tempering Blood Gemstone برای ارتقای سلاح خود به دست می‌آورید که البته هنوز نمی‌توانید از آن استفاده کنید. تصمیم با شماست که اکنون می‌خواهید با او بجنگید یا بعداً زمانی که قوی‌تر شدید بازگردید. اما در هر دو حالت چه خواستید با وی مبارزه کنید و چه نخواستید، ابتدا به همین سمت یعنی چپ بروید و دستگیره دروازه را بکشید تا یک میانبر از اینجا به قسمتی که از نردبان بالا رفتید و به فانوس رسیدید باز شود. این را بدانید که اگر کشته شوید در بازگشت به اینجا ممکن است Blood Echo‌های به زمین ریخته شما را یکی از دشمنان (که همگی دوباره ظاهر شده‌اند) برداشته باشد و برای این که بتوانید بفهمید کدام یک آنها را برداشته است چشمان وی به صورت خیلی واضحی می‌درخشد و برق می‌زند. برای این که بخواهید آنها را پس بگیرید باید آن دشمن را بکشید. گاهی نیز ممکن است آنها بعد از مرگ شما روی زمین همان قسمت بمانند تا بتوانید بازگردید و آنها را بردارید.

(البته اگر در یک بار بتوانید). در هر صورت چه Hooded Bruiser را بکشید و چه اصلا به سمت وی نروید، در نهایت مسبر اصلی بازی بعد از پایین آمدن از پله ها رفتن به سمت راست است یعنی مخالف مسیری که به سمت Hooded Bruiser می رود. این بار بعد از پایین آمدن از پله ها به سمت راست بروید. ممکن است چند دشمن را که از پشت در حال حرکت به سمت شما هستند ببینید که باید آنها را از بین ببرید. کمی به جلو بروید تا به یک کالسکه دیگر برسید. از پله های کنار آن بالا بروید و در اینجا ۴ عدد Molotov Cocktails خواهید یافت و همینطور می توانید با یک نفر در کنار دربی که چراغ جلوی آن است درون خانه صحبت کنید که البته مهم نیست. دوباره از پله ها پایین آمده و مسیر را ادامه دهید تا به پله هایی دیگر برسید که یک دشمن در کنار آن نشسته است و به نظر می رسد کاری ندارد اما او را بکشید زیرا بعد به شما حمله خواهد کرد. از پله ها بالا بروید و در اینجا در بالای چند پله دیگر یک ایتم خواهید دید. به آرامی به سراغ آن بروید زیرا که یک Henchman از راست به شما حمله خواهد کرد. این ایتم Blood Stone Shard است که برای ارتقای سلاح ها کاربرد دارد. مسیر را در همان بالا ادامه دهید و یک Henchman دیگر نیز به شما حمله خواهد کرد. از پله هایی که پایین می روند دور شوید و آن را رد کنید. می بینید پایین چه خبر است؟! جلو رفته و یک دشمن دیگر را بکشید.

حواستان باشد زیرا که ممکن است یکی دیگر از این دشمنان از پایین به سراغ شما بیاید و از پشت حمله کند و باید بگویم به طور کلی در این منطقه همیشه مراقب باشید چون از هر طرف ممکن است به شما حمله شود. در انتهای این مسیر جنازه ای را خواهید دید که روی آن Quicksilver Bullets قرار دارد. حالا دیگر وقت آن است که حساب آن همه دشمنی که در وسط خیابان می بینید را برسید و پایین بروید. بهتر است که برگردید به عقب همانجا که اول از پله ها بالا آمدید و اکنون از آن پایین بیایید و مسیر خیابان را خیلی آرام دنبال کنید و یکی یکی دشمنان را به سمت خود بکشانید و عقب بروید تا او را کشته و دوباره همین کار را تکرار کنید. تمام آنها را به همین روش بکشید. یکی دو نفر از آنها بابلای پله های سمت چپ می مانند و پایین نمی آیند و یک نفر نیز از روی کالسکه ای که در خیابان است به شما شلیک میکند که باید از پله های چپ بالا بروید و آنها را بکشید. در ضمن مراقب سگی که در پشت کالسکه قرار دارد نیز باشید زیرا که سگ ها با این که راحت می میرند ولی اگر از دستتان در بروند و به شما مداوم ضربه بزنند اعصابتان را به هم می ریزند.

وقتی تمام دشمنان را کشتید به سمت دری که آخر خیابان است و در حال لرزیدن است بروید تا ۲ عدد Blood Vial را بردارید. سپس از پله های چپ خیابان بالا رفته و در اینجا یک Coldblood Dew که ۳۵۰ Blood Echo دارد نیز وجود دارد. مستقیم به جلو بروید تا وارد محوطه بعدی

شوید و در اینجا بشکه ها را بشکنید تا Blood Stone Shard بردارید. مستقیم ادامه دهید و نزدیک پله ها ۲ عدد Blood Vial را بردارید. همچنین می توانید در انتهای این بخش به درب خانه ای که از آن صدای خنده های دیوانه وار می آید کوبیده و با آنها صحبت کنید. حال از پله های این بخش پایین بروید دور فواره به آرامی در جهت عقربه های ساعت بچرخید تا در اینجا ۳ Crazed Crow می بینید که می توانید آنها را بکشید. در پشت آنها می توانید Oil Urn ها را بردارید. حالا وقتش رسیده تا Brick Brute را بکشید که مسئول تمام این سروصداهای محیط است و در حال کوبیدن به دربی که از پشت آن در خیابان ایتم ها را برداشتید و در حال لرزیدن بود، می باشد. به آن سمت فواره بروید تا وی را ببابید. بگذارید او نزدیک شود و ضربه بزند، جاخالی بدهید و سپس از بغل یا از پشت به صورت شارژ شده به وی ضربه بزنید. شجاع باش شکارچی قدرتمند! در مبارزه با وی باید کاملا حواستان به جاخالی دادن جمع باشد. بعد از کشتن وی به سمت دربی که به آن می کوبید بروید و از آنجا Torch و ۴ عدد Molotov Cocktails را بردارید. به سمت فواره بازگردید و تنها جایی که نرفته اید پله هایی است که روبروی پله هایی که اول از آنها پایین امید قرار دارند. بعد از بالا رفتن از قسمت اول پله ها، به سمت راست بروید و در انتهای آن یک Coldblood Dew دیگر بردارید. سپس از سری دوم پله ها بالا بروید و خود را آماده مبارزه ای نسبتا سخت کنید.

در اینجا باید با چند Henchmen که یکی از آنها رایفل به دست دارد به همراه ۳ سگ دیوانه یا Hound مبارزه نمایید. وقتی همه را کشتید به جستجوی این بخش پردازید. جسد روی نیمکت دارای ۶ عدد Blood Vial است و اگر بیشتر از ۱۴ تا از آنها دارید قبل از برداشتن این ۶ تا از آنها برای پر کردن خط سلامتی خود استفاده کنید زیرا بیش از ۲۰ عدد نمی توانید از این ایتم حمل نمایید. حالا در این منطقه فقط یک راه وجود دارد که شامل تعدادی پله است که باید از آنها بالا بروید. باز هم مبارزه ای سخت. اینجا دو عدد Netherbeast در سمت راستتان قرار دارند. به هیچ وجه هر دو را با هم به مبارزه نکشانید زیرا یکی یکی هم کشتن آنها چندان آسان نیست. برای کشاندن یکی از آنها Molotov یا gunshot کارساز نیست زیرا که هر دوی آنها را به سمت شما می آورد. بگذارید کامل از شما دور شوند و سپس به سمت آن که نزدیکتر است pebble پرتاب کنید تا تنهایی به سمت شما بیاید و با او و سپس بعدی مبارزه کنید.

نکته: اگر این دو Netherbeast برایتان حتی به تنهایی هم سخت بودند، می توانید یک کلک بزنید. به سمت آن دو دویده و از پله هایی که سمت چپ روی پل می بینید و نزدیک ان یک Henchman قرار دارد سریعاً پایین رفته و وارد اتاق تاریک شوید. Henchman که تعقیبتان کرده را بکشید. ۲ نفر دیگر هم در تاریکی اتاق هستند که آن ها را نیز از بین ببرید. حالا بازگردید

و می بینید که دو Netherbeast دارند تقلا می کنند ولی نمی توانند از درب اتاق وارد شوند! سلاحتان را به شکل بلند در آورید. از فاصله ای مناسب بایستید و به آنها ضربه بزنید تا بمیرند. اگر دیدید آنها نیستند مقداری بالا رفته و روی پل سرک بکشید تا شما را ببینند و دوباره بدوید به اتاق بازگردید!

بعد از کشتن آنها دوباره به روی پل بازگردید. روبروی خود در گوشه منطقه ای که دو هیولا حضور داشتند Blood Stone Shard را بردارید. حالا به سمت پله هایی بروید که همان اول قبل مبارزه با ۲ هیولا از آنها بالا آمدید تا روی پل رسیدید. دقیقا روبروی این پله ها در سمت مقابل پل یک سری پله وجود دارد از آنها پایین رفته و بشکه ها را بشکنید تا Blood Stone Shard دیگری پیدا کنید. در سمت روبروی این بخش ۱۰ Pebble می یابید و کمی جلوتر در بخشی که در انتها قرار دارد یک Blood Stone Shard دیگر پیدا خواهید کرد. حالا از اینجا می توانید برای پیدا کردن برخی ایتیمهای ارزشمند و یک ست لباس، به یک بخش انتخابی بروید که در زیر این بخش قرار دارد.

در قسمتی که ایتیم را یافتید غلت بزنید و ایتیم های چوبی را بشکنید تا یک راه به منطقه زیر ظاهر شود. یک لبه باریک وجود دارد که شما را به یک نردبان می رساند. پایین بروید و سپس آرام به سمت راست خود نگاه کنید تا یک نردبان دیگر ببینید. پایین رفته و ۳ Hunchback را بکشید. سپس همان مسیر دور فاضلاب را ادامه دهید تا یک ایتیم در پایین روی یک چوب ببینید. پایین بپرید (اگر اشتباه کردید یک نردبان در سمت دیگر هست که شما را بالا برگرداند). و ایتیم که ست لباس Yharnam Hunter است را بردارید. از چوب پایین پریده و به سمت راست بروید. اینجا باید موش های غول پیکر را بکشید و ایتیم Oil Urn را بردارید. حالا می توانید از مسیری که امیدید بازگردید و یا این که به سما دیگر یعنی سمت چپ مسیری که وقتی از روی چوب پریدید بروید که آنجا یک دشمن قدرتمند برایتان کمین کرده است. وی را با دقت بکشید و در گوشه این بخش ست لباس superior Hunter را خواهید یافت. پایین نپرید زیرا بعدا از راه بهتری به آنجا خواهیم رفت. مسیر را بازگشته و از نردبان بالابروید و روی پلی که همان اول دو Netherbeast را کشتید بروید. دوباره به همان اتاقی که از پله های سمت چپ رفته بودیم و تاریک بود (جایی که دو Netherbeast را به انجا کشیدیم تا بکشیم) بازگردید و ۳ دشمن را بکشید. سپس مشعلتان را دزد دست بگیریید تا اتاق روشن تر شود. اینجا یک Coldblood Dew میبینید که باید بردارید.

از پله های اتاق پایین بروید و Henchman که منتظر شماست را بکشید. سپس در منطقه تاریک اتاق یک Wheelchair Blunder وجود دارد که زیر لوازم و وسایل پنهان شده و به شما شلیک خواهد کرد اگر به او زمان دهید و اتفاقا بد جور هم اسیب خواهد زد. وی را بکشید و دو

عدد Pungent Blood Cocktail را که برای تحریک کردن دیوها به کار می رود بردارید. در گوشه سمت مخالف پله ها که پایین امید یک در وجود دارد که روبرویش هم چند پله است. آنجا بالای پله ها یک HENCHMAN منتظر شماست و یک جنازه با Blood Stone Shard نیز وجود دارد. دشمن را کشته و ایتام را بردارید و وقتی از پله ها بالا رفتید به یک دروازه فلزی می رسید که همان دروازه ای است که پشت آن فانوس Central Yharnam است و قبلا از آن طرف باز نمی شد ولی حالا یک میانبر برای شما بین پل و فانوس باز می کند تا اگر از باس منطقه شکست خوردید راحت تر بتوانید به وی برسید. حالا روی پل برگردید و این بار مسیر را به سمت انتهای پل ادامه دهید و یک Brick Brute و ۳ عدد Crazy Crow سر راه شما قرار می گیرند که آنها را از بین ببرید یا سریعاً بگذرید. برای کشتن این ۴ نفر به طور راحت تر می توانید از یک مولوتف استفاده نمایید. در انتهای پل مه معروف باس ها را خواهید دید. حالا وقتش است شکارچی. آماده باش برای مبارزه با نخستین باس بازی یعنی Cleric Beast.

Cleric Beast:

Cleric Beast یک باس انتخابی است و برای پایان خط داستانی اصلی بازی نیاز حتمی به کشتن آن نیست. پس از آغاز مبارزه شاید بگویید چقدر وی وحشتناک است و واقعا نیز همینطور است اما کشتن او به سختی ظاهرش نیست و می توانید نسبتاً راحت او را بکشید. حملات او برای جاخالی دادن راحت هستند. به او نزدیک شوید و وقتی که او دستش را بالا برد سریعاً به پشتش رفته و به وی ضربه بزنید. وقتی پشت باس هستید تقریباً هیچ یک از ضربات اصلی او با شما نمی خورد و فقط شاید مقداری هنگام برگشتن او به سمت شما از خط سلامتیتان کم شود که آن هم با ایتام سلامتی قابل جبران است. دور ماندن از این باس بسیار خطرناک تر از این است که نزدیک وی باشید زیرا که وی یک حمله پرشی دارد که ممکن است کشنده باشد. وقتی از او دور هستید و دیدید که او در حال آماده شدن برای پرش است مقداری مکث کنید و سپس جاخالی دهید. وی دقیقاً جایی که بودید فرود می آید و اگر بلافاصله که دیدی می خواهد بپرد جاخالی دهید به شما برخورد خواهد کرد.

وقتی مقداری از خط سلامتی او کاسته شد مبارزه سخت تر می شود و وی به حالت خشمگین تری وارد می شود. در این حالت باید گاهی به دور از او بروید زیرا او پشت سر هم شروع به کوبیدن مشت به زمین و حملات دیگر میکند که بهتر است این هنگام از وی دور باشید. زیاد سریع به سمت او نروید زیرا که وقتی وی میخواهد مشتش را از زمین بردارد نیز به شما آسیب خواهد زد. به نزدیک وی رفته و به او ضربه بزنید و همین روند را ادامه دهید تا کشته شود. دقت کنید که در

اواخر مبارزه اگر جلوی وی بایستید او شما را می گیرد و اسیب خیلی زیادی به شما وارد می کند. همچنین در این مبارزه مراقب محیط نیز باشید زیرا پل باریک است و کوتاه نیز هست و هر لحظه ممکن است جایی و در گوشه ای گیر کنید و باس حسابتان را برسد.

یک روش ساده تر برای کشتن Cleric Beast

اگر شما سر این باس را نشانه بگیرید و بر روی آن قفل کنید، سپس ۳ بار به سرش شلیک کنید وی به حالت گیجی می رود و بر روی پاهایش می افتد و یک زمان خیلی کوتاه هم دارید که حمله قدرتمند Visceral Attack را بر روی سر او اجرا کنید و با اجرای این کار برای دو سه مرتبه میتوانید وی را شکست دهید.

بعد از کشتن وی یک فانوس نمایان خواهد شد که سریعاً آن را روشن نمایید حتی اگر نمی خواهید به Hunter's Dream بازگردید. ولی بهتر است که همین الان به این منطقه برگردید زیرا تغییرات مهمی خواهید دید. وقتی بعد از کشتن باس (که اکنون یک Insight گرفته اید) به Hunter's Dream بازگردید متوجه می شوید که عروسک یا Doll که قبلاً زنده نبود اکنون ایستاده است و صحبت می کند. حالا شما می توانید با کمک او و به وسیله Blood Echoه شخصیت خود را لول آپ کنید. همچنین مسنجرها دو هدیه جدید نیز برای شما دارند که شامل Beckoning Bell و Silencing Blank هستند و برای بازی آنلاین کاربرد دارند و برای احضار دوستانتان برای کمک به شما و .. استفاده می شوند. همچنین می توانید از Bloodstone های خود برای ارتقای سلاح ها در داخل اتاق جلوی نیمکت مخصوص این کار استفاده نمایید. اگر هم بعد از ارتقای شخصیت و .. هنوز برای شما Blood Echo باقی مانده است می توانید از فروشگاه Bath Messenger ایتیم هایی خریداری کنید. بعد از انجام این موارد به سراغ Tombstone رفته و به فانوس محل مبارزه Cleric Beast بازگردید. حالا باید مسیر را به سمت رسیدن به Father Gascoigne دنبال نماییم.

وقتی از Hunter's Dream به بونفایر Central Yharman بازگشتید به دروازه باز شده سمت چپ بروید و یک دشمن را بکشید. وقتی به محوطه حیاط می رسید این بار دیگر وارد اتاقی که تاریک بود و از آن آمدم نشوید و به جای آن در سمت چپ چند پله دیگر وجود دارند که به پایین می روند. آهسته از آنها پایین رفته و در اینجا دو Brick brute دیگر وجود دارند. یکی یکی آنها را به سمت خود بکشید و از پای در آورید که با کشتن هر دوی آنها ۳ عدد Shining Coin به دست می آورید که می توانید از آن ها برای هایلایت کردن دشمنان در تاریکی استفاده نمایید و بعداً کاربرد دارند. در روبرو حواستان به دستگیره ای که می بینید باشد زیرا بعداً باید بازگردیم و آن را

بکشید. حالا سمت راست از پله ها بالا بروید و وقتی بالا رسیدید باز هم سمت راست بروید تا به یک در برسید که در واقع درب دیگر همان اتاق تاریک است که از داخل باز نمی شد و اکنون می توانید آن را باز نمایید. حالا بزرگردید و مسیر را به پایین امید تا به پله هایی شکسته برسید (از روی پلی که به باس اول بازی می رسید و روبروی راهی که از پل به اتاق تاریک می رسید، می توانید به این بخش شکسته بپرید و یک Coldblood Dew بردارید). مسیر را ادامه دهید تا به یک سری پله دیگر رسیده و اهسته از آنها پایین رفته تا به چند قفس برسید. سگ ها را که در قفس هستند همین الان بکشید قبل از این که بعدا از قفس در بیایند و شما را آزار دهند.

بعد از این که تمام سگ های قفس ها را کشتید یک پل کوتاه می بینید اما در سمت چپ آن یک راه باریک نیز وجود دارد که در آنجا باید یک سگ را بکشید و Coldblood Dew را بردارید. به روی پل رفته و مسیر را ادامه دهید. بعد از پل یک سگ دیگر را نیز بکشید و سپس از پشت دربی که فانوس قرمز دارد با صاحبخانه که یک پیرزن است صحبت کنید زیرا که بعدا این موضوع اهمیت دارد. سپس مسیر را ادامه دهید و از پله ها پایین رفته و اینجا باید یک Hunchback را بکشید. صبر کنید تا او کمبویش را تمام کند و سپس به او ضربه بزنید و او را از پای در آورید. پایین پله ها و سمت راست یک Hunchback دیگر وجود دارد که پشتش به شماست و می توانید از پشت با یک حمله شارژ شده کار او را تمام کنید. مراقب یک Henchman که در سمت دیگر است و شلیک می کند باشید و باید قبل از این که وی به شما آسیب زیادی بزند کار Hunchback را تمام کنید. وقتی کار آنها را تمام کردید در سمت راست اتاق Coldblood Dew را بردارید. یک عدد Hunchback دیگر نیز وجود دارد که باید وی را بکشید قبل از این که مسیر را ادامه دهیم. حالا از دربی که گوشه اتاق قرار دارد خارج شوید.

نکته: در قسمتی که همان اول وارد این بخش شدید (بعد از صحبت با پیرزن) می توانید به سمت راست بروید. با شکستن چندین جعبه یک راه نمایان می شود. در اینجا Coldblood Dew را بردارید. همچنین اینجا بر روی تیرهای چوبی بالای اتاق که می توانید آرام روی آنها قدم بردارید دو جنازه اویزان هستند که می توانید آن را بزنید تا به پایین بیافتند و بعدا از روی جسد آنها ایتام ها را جمع کنید. فقط مراقب باشید که خودتان از روی این تیرهای باریک چوبی به پایین نیافتید. یک راه مخفی دیگر نیز در اینجا وجود دارد در انتهای سمت راست مسیری که از آن وارد شدید و کنار تیر چوبی که جنازه روی آن اویزان بود. وارد این راه شوید و بسته به این که چه زمانی دارید از این منطقه دیدن می کنید یک NPC دوست که یک شکارچی زن به نام eileen the crow است را در اینجا می بینید. وی رییس فرقه Hunter of Hunters است که قبلا در [قسمت مربوط به کاوننت ها](#) برای شما شرح دادیم. با او صحبت کنید تا Bold Hunter's Mark بگیرید و سپس

دوباره صحبت کنید تا یک gesture جدید دریافت نمایید. اگر بعد از کشتن یک یا دو باس به اینجا بازگردید وی رفته است. حالا به سمتی که وارد شدید بازگشته ولی دیگر نمی توانید از همان درب خارج شوید زیرا بالاتر قرار دارد بنابراین با آهستگی و دقت به یک طبقه زیرین بپرید. برای برداشتن دو ایتمی که از روی جنازه های اویزان شده به پایین پرت کردید که شامل ۲ Blood Stone Shards و Saw Spear هستند بایستی به طبقه زیرتر بپرید، هر بار برای یکی از این ایتم ها. زیرا یکی در سمت چپ فاضلاب است و دیگری در سمت راست و نمی شود که در یک بار هر دو را بردارید بنابراین باید یک بار از بالا به سمت چپ پریده و یک بار به سمت راست. در فاضلاب موش های غول پیکر را بکشید و وارد سیستم اصلی فاضلاب در بیرون این بخش شوید. بهتر است که این بخش را که توضیح دادم بعد از کشتن دو دشمن تفنگ دار و یک دشمن دیگر که در پاراگراف بعدی توضیح میدهم انجام دهید تا احتمال اسیب شما کمتر باشد.

ادامه مسیر قبل از نکته: در بیرون درب دو دشمن تفنگ دار و یک Hunchback را می بینید. اگر بتوانید یکی از این تفنگداران را قبل از این که Hunchback. به شما حمله کند از پای در آورید کار بسیار راحت تر خواهد بود. Hunchback. را به اتاق قبلی بکشید تا بتوانید راحت تر وی را از پای در آورید فقط مراقب باشید پایین نیافتید. بعد از کشتن وی مسیر دور فاضلاب را ادامه دهید و از روی جسد Coldblood Dew را بردارید. همان مسیر را ادامه دهید تا فاضلاب را دور زده و به آن سمت برسید که تفنگداران در آن قرار داشتند و روبروی دربی است که از آن وارد این بخش شدید. اینجا باید ۴ عدد Craze Crow را از پای در آورید. قبل از این که کاملاً این بخش را رد کنید به پایین نگاه کنید و بر روی یک لبه پایین تر یک ایتم را می بینید که Blood Stone Shard است و ارزش دارد که به خاطر آن یک بار پایین بپرید و دوباره به بالا بازگردید. ان را برداشته و از نردبانی که در انتهای مسیر اب قرار دارد بالا بازگردید.

بعد از برداشتن ایتم دوباره به همان مسیر بالا برگردید و این بار به سمت راست پل بروید تا دو Craze Crow و تعدادی جعبه قابل شکستن ببینید. آنها را کشته و از پشت جعبه ها ۲ عدد Oil Urn را بردارید. حالا به همان سمت دیگر برگردید (همان جایی که با دو تیرانداز مبارزه کردید) و در انتهای مسیر نردبانی را می بینید. از آن پایین بروید. در پایین نردبان ابتدا به سمت راست و سپس در ادامه در اولین تقاطع به سمت چپ بروید. طبقه بالای شما در این منطقه پر است از موش های غول پیکر که بهتر است در اینجا به جای دویدن راه بروید تا آنها متوجه شما نشده و به پایین نپرند. اگر هم قصد دارید که آنها را بکشید سعی کنید آنها را یکی یکی از پای در آورید و مراقب leap attack آنها باشید. در انتهای این مسیر بایستی که دو موش بزرگ را از بین ببرید تا ایتم ارزشمند Madman's Knowledge را از روی جنازه بردارید. می توانید از این ایتم

برای کسب Insight استفاده کنید که در بخش مربوط به Insight در مورد آن مفصل صحبت کردیم. از مسیری که آمده بودید برگردید و این بار راه را ادامه دهید (جایی که به چپ پیچیدید) تا به یک Club Brute برسید که شبیه به همان Brick Brute است ولی جاخالی دادن از حملات اینها مقداری سخت تر است. البته می توانید اهسته و آرام به پشت وی بروید و حمله شارژ شده انجام دهید.

بعد از کشتن او می توانید با شخصیتی که پشت درب است صحبت نمایید. از نردبانی که سمت راست است بالا بروید. دستگیره ای که اینجاست بکشید تا یک میانبر برای شما باز شود. در اینجا یک پنجره می بینید که روشن است و باید با شخصیتی که اینجاست (یک دختر بچه) صحبت نمایید و موافقت کنید که به او کمک کنید تا Tiny Music Box را به شما بدهد. از دروازه ای که باز کردید وارد شوید و می بینید که به همان حیاطی رسیدید که پشت بخش یارنام مرکزی قرار داشت. حالا برگردید و از نردبانی که آمده بودید پایین بروید. از روی پل بگذرید و از دیگر نردبانی که می بینید پایین بروید. در انتهای نردبان وقتی که به کف فاضلاب رسیدید در سمت چپ دسته ای از Undead Crawler را که آرام در حال خزیدن هستند می بینید که تعدادشان نیز زیاد است. می توانید یک کوکتل مولوتوف انداخته و از آتش گرفتن آنها لذت ببرید. البته به طور معمول نیز می توانید آن ها را بدون دردرسر خاصی بکشید. وقتی همه آنها را کشتید می توانید از روی جنازه که آنجا قرار دارد ۱۰ عدد Quicksilver Bullet بردارید و اگر کمی هم شانس داشته باشید یکی از Undead Crawler ها که کشته اید برایتان یک Bold Hunter's Mark می اندازد.

حالا به سمت مخالف این مسیری که امید حرکت کنید و مستقیم بروید. مقداری جلوتر تعدادی Crazy Crow روی یک تیرچوبی بالای سرتان و همچنین Undead Crawler ها وجود دارند. می توانید بت شلیک کلاغ ها را انداخته و یا جلو بروید تا خودشان پایین بپرند و با صبر و حوصله آن ها را بکشید. از پله ها پایین بروید و اینجا باید چند Undead Crawler دیگر را نیز بکشید. یک مسیر کوتاه سمت راستتان می بینید که وارد آن شوید و چند عدد دیگر Undead Crawler را بکشید تا یک Blood Stone Shard به دست آورید. به مسیر اصلی برگردید. جلوتر دو کلاغ دیگر می بینید، یک تونل که در آن یک خوک بزرگ رو به شما ایستاده است و همچنین یک نردبان در راست. فعلا با نردبان کار داریم. از آن بالا بروید و سمت چپ متوجه یک درب خواهید شد با یک دستگیره که در آن قرار دارد. دستگیره را بکشید تا یک اسانسور برایتان بیاید. وقتی سوار آن شوید و پایین بروید می رسید به همان حیاطی که در ابتدای مرحله با دو Brick Brute مبارزه کردید و به شما گفتم آن درب روبرو را به خاطر داشته باشید زیرا بعدا به کارتان می آید.

حالا همان اسانسور برای شما یک میانبر عالی باز می کند که در صورت شکست خوردن از باس مرحله بتوانید سریعا از فانوس یارنام مرکزی دوباره به سمت باس بروید.

به همان بخشی که ابتدا درب را بازی کردید و اسانسور را سوار شدید بازگردید (همان جا که از نردبان بالا آمدید). در وسط این منطقه چند پله و یک پل بزرگ می بینید که در آن سمتش دشمنان ایستاده اند. این پل به سمت باس منطقه می رود یعنی Father Gascoigne. می توانید اکنون به مبارزه با آن بروید اما پیشنهاد من این است که هنوز مقداری ایتم و گنج که مانده است را جمع کنید. آرام به روی پل بروید و وقتی کمی جلو رفتید از آن سمت پل چندین دشمن به شما حمله می کنند و البته یک توپ آتشین بزرگ نیز فعال می شود و به سمت شما به راه می افتد. سربعا به عق بازگردید و در اول پل به کنار بپرید. این توپ آتشین احتمالا آسیب زیادی به دشمنان شما رسانده است. بقیه آنها را با احتیاط از پای در آورید. مسیر پل را ادامه دهید و در انتهای پل یک Brick Brute و یک دشمن تبر به دست را بکشید. دقیقا در سمت چپ کنار پل، یک نردبان به پایین می رود که از آن استفاده کنید و پایین بروید. کمی جلو رفته و از یک ورودی باریک در سمت چپ وارد تونل شوید.

حالا اینجا همان تونلی است که از آن سمت دیده بودیم و یک خوک بزرگ یا Crazy Pig در آن وجود داشت که رویش به شما بود. حالا این خوک پشت به شما ایستاده است و می توانید آرام به سمت او رفته و از پشت با یک ضربه کشنده آسیب خیلی زیادی به او بزنید تا به زمین بیافتد و با حمله شارژ شده کارش را بسازید زیرا که دشمن قدرتمندی است. بعد از کشتن وی در همان قسمت از روی دو جنازه Saw Hunter Badge و یک Coldblood Dew را بردارید. حالا دوباره از همان نردبان که آمده بودید بالا بروید (در انتهای تونل چیزی نیست جز این که سقوط کنید!). حالا به جلو بروید از چند پله بالا رفته و در این بخش ۲ عدد Hunchback وجود دارند که پشتشان به شماست و می توانید از پشت به آنها نزدیک شده و یکی را از پای در آورید و دیگری را نیز شکست دهید. در اینجا از روی جسد ۲ عدد Bold Hunter's Mark را بردارید و حالا همان مسیر که آمده بودید را ادامه دهید و از چند پله بالا بروید تا به مه برسید. حتما می دانید که این مه مربوط به منطقه باس است. باس فایتی جذاب با باسی قدرتمند به نام Father Gascoigne

باس فایت : Father Gascoigne

Bloodborne به طور کلی در مورد شکارچی هاست و حالا وقت این رسیده که کاملا لمس کنید چرا می گویند شکارچی ها بسیار مرگبار هستند زیرا که Father Gascoigne به واقع درنده و مرگبار است. این باس فایت در واقع یک تمرین خوب برای مبارزات PVP است زیرا که Father

Gascoigne بسیار باهوش و مرگبار و شبیه به شکارچیان با هوش انسانی است. با شکست وی کلید Oedon Tomb را خواهید گرفت. اگر تا حالا یاد نگرفتید که چگونه از سلاح گرم خود برای قطع کردن حمله دشمن و گیج کردن او استفاده کنید حالا استاد این کار به شما یاد می دهد زیرا که این عمل، حقه مورد علاقه Father Gascoigne در مبارزه است. بهترین راه برای جلوگیری از این که این بلا سرتان بیاید و Father Gascoigne دخلتان را بیاورد این است که وقتی به وی حمله می کنید (در حالتی که گیج نیست) تنها و تنها دو ضربه به او بزنید و یا حتی با سلاح های کندتر، یک ضربه زده و سریعاً جاخالی دهید تا از شلیک وی در امان بمانید. اگر کمی خوش شانس باشید و از نظر وضعیت ارتقای شخصیت در حالت خوبی قرار داشته باشید می توانید شاید دو بار این کار را انجام دهید قبل از این که بخواهید عقب رفته و خط قدرت بدنی خود را دوباره پر کنید.

یک راه و یک حقه نیز برای مبارزه با Father Gascoigne وجود دارد. Tiny Music Box که در قسمت قبلی نحوه گرفتن آن را از دختر بچه پشت پنجره شرح دادیم را فعال کنید و از آن در مبارزه (نزدیک باس) استفاده کنید تا Father Gascoigne در جای خود خشک شود و فرصت دارید تا به پشت وی بروید و از Charge Attack و یا Backstrike استفاده کنید. البته این را بدانید که ممکن است وقتی در تلاش برای استفاده از این جعبه موسیقی هستید ضربه بخورید پس خیلی خیلی نزدیک وی نروید اما وقتی خیلی دور هم باشید هیچ اثری روی وی نخواهد داشت. سعی کنید بعد از یک جاخالی دادن سریع آن را امتحان کنید. یکی از راه های خوب مخصوصاً برای این فاز مبارزه استفاده از قبرها به عنوان سپر است و سپس ضربه زدن به Father Gascoigne از پشت قبرها با یک سلاح بلند، زیرا در این حالت گاهی تیرهای وی هم به شما نمی خورد و می توانید با زرنگی از قبرها برای محافظت خود استفاده نمایید اما این را هم در نظر بگیرید که این کار هم چندان آسان و راحت نیست و فکر نکنید که دیگر با این کار همه چیز تمام است و راحت می توانید او را شکست دهید. خیر از این خبرها نیست!! کلاً در این بازی از این خبرها نیست! شاید برخی راه ها مبارزه را کمی آسان تر کنند اما ان ها هرگز مبارزه با باس ها را تبدیل به یک جنگ ساده نخواهند کرد و باز هم باید بسیار تلاش کنید.

وقتی که به هر شکل خط سلامتی باس به نصف رسید (تا این زمان ۳ بار می توانید از جعبه موسیقی استفاده کنید) او تبدیل به یک دیو خوفناک و قدرتمندی شود. از اینجا به بعد فقط یک بار دیگر می توانید از جعبه موسیقی استفاده کنید و بعد از آن بی اثر می شود. فرم دیو شکل Father Gascoigne به طور خوفناکی با سرعت بسیار زیاد و بدون وقفه و مداوم حمله می کند که این حملات بسیار هم به شما آسیب می زنند اما از سوی دیگر لاقل وی دیگر شلیک نمی

کند! در این قسمت قطعاً ضرباتی خواهید خورد و ضرباتی نیز خواهید زد که باید این مورد را مدیریت نمایید و با توجه به استفاده از ایتِم پرکننده خط سلامتی و مدیریت ضرباتی که به وی وارد می‌کنید سعی کنید او را شکست دهید. فرم دیو شکل Father Gascoigne کمبوهای وحشتناکی با پنجه‌های قدرتمندش دارد و وقتی می‌بینید که وی شروع کرد با پنجه‌هایش به صورت مداوم ضربه زدن، سریعاً به عقب رفته و یا حتی به پشت او بروید. فکر نکنید که با یک جاخالی دادن به عقب از او فرار خواهید کرد زیرا که کمبوهای مرگبار وی طولانی هستند و وی همینطور ضربه می‌زند و به جلو می‌آید و به شما می‌رسد و گاهی باید چند بار غلت بزنید و در اینجا باید خط استقامت خود را نیز مدیریت نمایید. دقت کنید که در فرم دیو شکل وی، هیچ‌گاه خیلی خیلی از او دور نشوید (البته اجازه هم نمی‌دهد!) زیرا که حمله پرشی خواهد زد که چندان هم راحت نیست بخواهید از آن جاخالی دهید.

بهترین روش‌ها برای این بخش از مبارزه رفتن مداوم به پشت دیو است و یا قایم موشک بازی با او لای قبرها که البته حملات وی در حالت دیو، دامنه اثر بالایی هم دارند و ممکن است از پشت قبرها هم به شما برخورد کنند و یا قبرها را بشکنند. اگر غلت زدن و جاخالی دادن به دلیل برخورد به قبرها و گیر کردن به آنها برایتان سخت است می‌توانید به سمت پله‌ها و بالکن بروید و آنجا مبارزه را دنبال کنید. این نکته را هم در نظر داشته باشید که در هر دو فرم Father Gascoigne شما نیز می‌توانید از شلیک با سلاح گرم و گیج کردن او استفاده نمایید اما باید زمان بندی شلیک شما بسیار دقیق باشد و دقیقاً لحظه‌ای که وی می‌خواهد آغاز به حمله کند شلیک نمایید (نه وقتی شروع کرد) و در نظر داشته باشید که مقداری زودتر شلیک کردن بهتر از دیرتر شلیک کردن است. در نهایت و با استفاده از روش‌هایی که ذکر شد بایستی Father Gascoigne را شکست دهید اما این را نیز بدانید که داستان و سرنوشت وی و خانواده اش یکی از تلخ‌ترین و غم‌انگیزترین داستان‌های دنیای بلادبورن است و وی نیز روزی مانند شما یک شکارچی بوده که قصد حفاظت از همسر و خانواده اش را داشته است اما...

بعد از کشتن وی فانوس را روشن نمایید و اگر نیازی می‌بینید به هانترز دریم بازگردید و ارتقا و خرید و .. را انجام دهید. سپس به همان فانوس محل باس فایت بازگردید و با کلیدی که از باس گرفته‌اید اکنون می‌توانید دروازه فلزی بالای پله‌ها را باز نمایید و این‌گونه پس از طی مسیری کوتاه به یکی از مهمترین مناطق بازی یعنی Cathedral Ward می‌رسید که از اینجا راه ورود به Old Yharnam نیز در نهایت پیدا خواهید کرد.

این را بدانید که با کشتن گاسکوئین بازی تغییر خواهد کرد و دوباره می‌توانید با تمام شخصیت‌ها صحبت کرده و حرف‌های جدیدی بشنوید.

زمانی که درب ورود به Cathedral Ward را باز می کنید یک کات سین مشاهده می کنید و بعد از آن چند قدم جلوتر فانوس را روشن نمایید. در سمت راست فانوس و کنار دری که وارد شدید با یک شخصیت غیر قابل بازی حداقل ۲ بار صحبت کنید و مطمئن شوید که تمام حرف های او را بشنوید. حالا از اینجا باید یک گریز به منطقه قبلی یعنی Central Yharnam بزنیم. از طریق فانوس به لامپ Central Yharnam سفر کنید. همان کنار پنجره نزدیک لامپ که قبلا با مردی پشت پنجره حرف می زدید دوباره حرف بزنید و حالا وی به شما سلاح flamethrower را می دهد. حالا باید به نزد پیرزنی بروید که خانه اش در محلی بود که چندین قفس سگ وجود داشت (در قسمت های قبل بخوانید) و بعد از پل در جلوی خانه وی که یک سگ ایستاده است، با او صحبت کنید (بعد از کشتن سگ). قبلا بار اول وقتی از شما پرسیده بود جای امنی سراغ دارید شما جوابی نداشتید اما اکنون وقتی با او حرف بزنید به او در مورد chapel و Cathedral Ward بگویید.

حالا دوباره از طریق لامپ به همان لامپ جدید Cathedral Ward بازگردید. دوباره با همان شخصیت اول که در اینجا دیدی صحبت کنید تا به شما یک gesture بدهد. حالا از لامپ جلوتر رفته و یک ورودی سمت چپ خود به یک حیاط قبرستان مانند می بینید که وارد آن شوید. اینجا دشمنانی به نام Gravekeeper می بینید که کند ولی نسبتا قدرتمند هستند. می توانید آنها را یکی از آنها که نزدیکتر به شماست شکست دهید. یک درخت در سمت راست ورودی که از آن امید می بینید. زیر آن یک ایتم قرار دارد که شامل ست لباس ارزشمندی است، یعنی Top Hat, Hunter Garb, Hunter Gloves و Hunter Trousers. ایتم را بردارید و اصلا در این قسمت معطل نکنید و نایستید وگرنه یک دست نامرئی بزرگ (که بعدا برای شما توضیح خواهیم داد متعلق به آمیگدالا هستند) شما را خواهد گرفت. در این قبرستان یک جسد دیگر نیز وجود دارد که روی آن می توانید ۶ عدد Blood Vial بردارید. حالا از بخشی که وارد اینجا شدید دو راه وجود دارد که یکی به سمت راست می رود که دشمن اول ایستاده بود و یکی نیز مستقیم روبروی محل ورود شما به این قبرستان است که دشمن دومی به آنجا می رود.

مسیر مستقیم را دنبال کنید. از چندین پله پایین بروید و نهایتا به چندین Henchmen و یک Hound می رسید که باید با دقت آنها را شکست دهید. در انتهای ترین قسمت سمت راست این منطقه دو جسد قرار دارند که شامل ۲ عدد Coldblood Dew و ۴ عدد Molotov Cocktail هستند. هنوز داخل کلیسایی که در وسط این منطقه می بینید نشوید. به جای آن به سمت چپ بروید و از پله ها بالا رفته و اینجا ۲ سگ به شما حمله میکنند و یک دشمن تیرانداز نیز از بالای پله ها به شما شلیک می کند. وقتی آنها را کشتید بالای پله ها تنها یک مسیر به سمت راست

وجود دارد که وارد شوید و باز هم دوباره به سمت راست بروید تا به یک دستگیره برسید و آن را بکشید. اینجا یک جسد با یک Madman's Knowledge نیز وجود دارد. حالا بازگردید و این بار راه دیگر را وارد شوید و در این اتاق یک مسیر در سمت راستتان وجود دارد که وارد شوید و مراقب باشید که اینجا به یک شخصیت غیرقابل بازی مهم به نام آلفرد که رهبر یکی از کاونتهای بازی است حمله نکنید. با وی صحبت کنید و با تمام حرفهای وی موافقت نمایید تا ۳ عدد Fire Paper و یک gesture جدید دریافت نمایید. کل مسیر را به منطقه اول برگردید و حالا وارد کلیسا شوید و می بینید که با دستگیره ای که مدتی قبل کشیده اید اکنون یک پله های مخفی به زیر اتاق باز شده است.

ابتدا به پایین پله ها بروید و در همان اتاقی که هستید Henchman را بکشید و Madman's Knowledge را بردارید. حالا از پله های باز شده پایین بروید و در سمت چپ Tempering Blood Gemstone را بردارید. قبل از این که به منطقه بعدی بروید مشعل خود را روشن کنید. در اتاق بعدی و در قسمت تاریک انتهای اتاق یک Netherbeast به شما حمله خواهد کرد. او را بکشید و به یک ردیف پله ها خواهید رسید. از آنها پایین بروید و سپس به یک نردبان می رسید که از آن نیز باید پایین بروید. حالا از چند پله که پشت سرتان می بینید بالا بروید و ۴ Antidote را بردارید که بعدا به کارتان خواهند آمد (آن هم حسابی!). حالا به مسیر قبل بروید و وارد یک اتاق بزرگ خواهید شد که فانوس Old Yharnam در آنجا قرار دارد و باید آن را روشن نمایید. اینجا چندین جعبه وجود دارند که می توانید آن ها را بشکنید و ۳ عدد Pungent Blood Cocktail را بردارید. سپس به سمت یک درب بزرگ که اینجا می بینید بروید و آن را باز کنید. این در به یکی از برترین مناطق بازی می رود، منطقه ای مخوف و هیجان انگیز به نام Old Yharnam

:Old Yharnam

- رفتن به این قسمت در این مقطع زمانی انتخابی است و اگر می خواهید بعدا به اینجا بازگردید می توانید چند پاداش جمع اوری کنید. اگر اکنون به Old Yharnam بروید Djura، شکارچی که از این منطقه حفاظت میکند با شما دشمن خواهد شد و دیگر نخواهید توانست با وی دوست شوید. اگر میخواهید که وی دشمن شما نشود وارد این منطقه نشوید و به سمت دیگر مسیر Cathedral Ward و مبارزه با باس Vicar Amelia بروید. حالا در اینجا مسیر ادامه بازی در حالتی که میخواهید Old Yharnam را ادامه دهید بررسی می کنیم.

وقتی که وارد Old Yharnam شدید از پله ها پایین بروید و در اینجا از شما خواسته می شود که این منطقه را ترک کنید. به سمت چپ بروید و از آتش ها عبر کنید. در این بخش (Old Yharnam) باید مراقب Walking Beast ها باشید و آنها را بکشید. این موجودات دشمن خیلی قدرتمندی نیستند ولی بسیار سریع هستند و می توانند راحت از حملات شما جاخالی دهند. درست قبل از پل یاد شده در سمت چپ منطقه، جسدی با ۶ عدد Blood Vial قرار دارد که آن ها را بردارید. به روی پل رفته و ۳ عدد Walking Beast را از پای در آورید. بعد از پل کاملا به سمت چپ رفته تا نهایتا به یک Hooded Beast برسید که نوعی از همان موجودات یادشده است و البته کندتر از آنها. وی را از پای در آورده و ۲ عدد Coldblood Dew را بردارید.

حالا به سمت منطقه راست پل بروید و اینجا تعدادی پله رو به پایین می بینید. هنوز روی پله ها نروید و در عوض به سمت چپ این پله ها بروید و یک دشمن را از پای در آورید و مسیر را به پشت ساختمان ادامه دهید تا ۲ عدد Blood Stone Shard را از روی یک جسد بردارید. احتمالا در این بخش دو عدد Walking Beast دیگر نیز به شما حمله خواهند کرد که باید آن ها را از بین ببرید. حالا بازگردید و از همان پله های گفته شده پایین بروید. به صدای تهدید توجه نکنید و ادامه دهید. پایین پله ها دسته زیادی از Walking Beast و Hooded Beast ها به شما حمله خواهند کرد که باید با دقت و تمرکز خیلی بالایی آنها را یکی یکی از بین ببرید. مراقب شلیک هایی که از بالای یک ساختمان به شما می شود باشد و سعی کنید پشت مجسمه ای که در وسط این بخش است قایم شوید. منتظر شوید تا شلیک قطع شود و سریعاً به سمت راست قسمتی که از پله ها پایین آمدید بروید و در اینجا نیز چندین پله رو به پایین می بینید که آنها را دنبال کنید و نهایتا به یک دیوار شکسته در سمت چپ می رسید که می توانید از آن به داخل یک ساختمان بروید. در اینجا باید یک Hooded Demon را از پای در آورید (همان Hooded Beast هستند ولی مقداری بزرگتر) و ۳ عدد Antidote را از روی جسد بردارید. در این بخش باید بسیار مراقب شلیک ها باشید. اکنون یک ورودی در سمت راست و یک ورودی در سمت چپ اتاق می بینید. به سمت چپ بروید و روی بالکن Blood Stone Shard را از روی جسد بردارید.

سپس به اتاق برگردید و این بار بسیار بسیار با احتیاط به ورودی چپ بروید. دو سه عدد Walking Beast را می بینید؟ بهتر است اینجا با آنها مبارزه نکنید زیرا که نه تنها این بخش کاملا بدون دیوار و باز به روی شلیک ها است بلکه هایی که اینجا هستند نیز با یک شلیک منفجر می شوند و آسیب زیادی می زنند. از یک Pebble استفاده کنید تا یکی از آنها را به سمت خود بکشید و در اتاق وی را از پای در آورید. سپس یک مولوتف به سمت بشکه ها بیاندازید تا منفجر شده و دیگر دشمنان یا کشته شوند یا آسیب دیده به سمت شما بیایند. وقتی تمام

دشمنان کشته شدند خیلی سریع به انتهای این سمت بروید و در گوشه سمت راست ۳ عدد Antidote را از روی جسد بردارید. سپس یک بخش شکسته در دیوار خواهید دید که تنها راهی است که در اینجا دارید و باید وارد آن شوید و از روی یک پل کوچک چوبی عبور کرده و روی بالکن سمت چپ چندین Crazy Crow را از پای در آورید و ۲ عدد Blood Stone Shard را از روی جسد بردارید. حالا به سمت مخالف این بخش که آمدید بروید و وارد یک اتاق می شوید که دو عدد Walking Beast و یک Hooded Demon (که ناگهان یک بخش چوبی را می شکند و بیرون می پرد)، به شما حمله می کنند. پس از کشتن آنها یک Antidote را بردارید و از اتاق کوچکی که Hooded Demon از آن بیرون پرید نیز ۲ عدد Bloodtinge Gemstone را بردارید. از درب خارج شوید و حالا دوباره به محدوده تیراندازی وارد می شوید. مستقیم از کنار قسمت باغچه مانند جلو بروید و ۳ عدد Walking Beast و یک Hooded Demon برخواهند خواست و حمله می کنند. اگر بخواهید می تواند عقب به درون اتاق بازگشته و آنها را به انجا بکشید تا بدون وجود تیراندازی با آنها مبارزه کنید.

بعد از کشتن آنها به سمت راست بروید تا ب نزدیک یک پل چوبی باریک برسید و باید یک Walking Beast و یک Hooded Demon را از پای در آورید. روی پل چوبی باریک بروید و به جای آن به سمت راست پل بروید تا به یک مجسمه برسید. اینجا باز هم باید دو عدد Walking Beast و یک Hooded Demon را از پای در آورید. پشت مجسمه با آنها بجنگید تا شلیک ها به شما نخورد. سپس Coldblood Dew را بردارید و به سمت پل باریک بازگردید و از روی آن جلو بروید. اینجا دو مسیر دارید که به سمت چپ یا راست بروید. سمت چپ به طرف کشتن منبع تیراندازی یعنی شکارچی Djura می رود ولی اول به سمت راست بروید و از چند پله بالا روید. یک محوطه تقریباً بزرگ می بینید که یک شکارچی هم آنجا قرار دارد ولی اگر به این محوطه وارد شوید هم باید با شکارچی مبارزه ای سخت داشته باشید و علاوه بر آن شکارچی محافظ شهر نیز از بالا به طور مدام تیراندازی می کند. بهتر است که از همان پله ها کاری کنید تا شکارچی را به سمت خود بکشید و روی پله ها و پایین آن با وی مبارزه کنید که مبارزه چالش برانگیزی هم خواهد بود. وی بعد از مردن ۶ عدد Bone Marrow Ash خواهد انداخت که باید آنها را بردارید. حالا باید به سمت چپ پل باریکی که از روی آن آمدید و گفتیم که به سمت کشتن منبع تیراندازی یعنی شکارچی محافظ این شهر با نام Djura می رود، بروید.

بعد از کشتن شکارچی به مسیر سمت چپ بخشی که از آنجا وارد شدیم بروید و یک نردبان خواهید دید. بالای این نردبان و در سمت چپ آن، یک نردبان دیگر خواهید دید که به محل مبارزه با شکارچی که به شما تیراندازی می کند یعنی Djura می رود ولی بهتر است که اکنون به

نزد او نروید و صبر کنید تا وقتی این منطقه را دور زدیم و راه میانبر باز شد به مبارزه با او بروید. مسیر را ادامه داده و وارد اتاق بعدی شوید. از اینجا به بعد در این منطقه دشمنانی هستند که می توانند شما را سمی کنند و بهتر است که لباسی مقاوم در برابر سم بپوشید مخصوصا این که بدجوری به آن برای باس منطقه نیاز دارید! به محض وارد شدن یک Hooded Beast بالا سر شما قرار دارد که پایین می پرد و باید او را بکشید. از اتاقی که سمت راست شماست بگذرید و راه را به سمت انتهای راهرو ادامه دهید و یک Hooded Beast و Hooded Demon را شکست دهید و ۳ عدد آنتی دوت را بردارید. از پله ها پایین رفته و وارد اولین درب سمت راست که به یک بالکن می رسد شوید و اینجا یک Hooded Beast وجود دارد که باید خیلی خیلی سریع او را بکشید زیرا چند پله پایین تر تعداد زیادی Walking Beasts و Hooded Demons پشت سر هم به شما حمله خواهند کرد و به سمت شما می آیند.

وقتی همه را کشتید در سمت دیگر بالکن ۲ عدد Blood Stone Shard را بردارید. سپس بازگردید و پله ها را به سمت پایین ادامه دهید و Hooded Beast هایی که باقی مانده اند را بکشید. وقتی به منطقه پایینی رسیدید به سمت راست نگاه کنید و یک منطقه فرورفتگی در دیوار می بینید که یک Hooded Demon در آنجا از یک Madman's Knowledge محافظت می کند. او را کشته و ایتام را بردارید. حالا همه مسیر را بازگردید و وارد آن دربی شوید که در ابتدای ورود به این راهرو سمت راست دیدیم و از آن عبور کردیم. از روی تیرهای چوبی عبور کنید و کاملا به سمت چپ بروید و در انتهای سمت چپ طبقه را با احتیاز به پایین بپرید و پشت سرتان یک Coldblood Dew را بردارید. از اینجا می توانید مجددا به همان منطقه پایینی که از پله ها وارد آن شده بودیم و اکنون بالای آن قرار داریم بپرید و مسیر را به سمت انتهای این منطقه بزرگ، درست در مقابل جایی که وارد آن شده بودیم ادامه دهید تا به یک منطقه محراب مانند برسید و آنجا ۲ عدد Ritual Blood Holy Chalice را بردارید. مسیر پشت محراب را ادامه دهید و وارد یک منطقه جدید می شوید که همه به سمت راست و هم به سمت چپ پله دارد. ابتدا از پله های سمت چپ پایین بروید و اینجا چندین Crazed Crow را بکشید و ۲ عدد Blood Stone Shard را بردارید.

حالا بازگردید و این بار از پله های راست پایین بروید و از اولین ورودی که سمت راست می بینید رد شوید تا در انتهای این بخش ۶ عدد Blood Vial را بردارید. وارد دربی که درست کنار این ایتام ها قرار دارد شوید و از نردبان بالا بروید. بالای نردبان یک درب را می بینید که حالا از این سمت می توانید آن را باز کنید و یک میانبر به قسمتی که یک شکارچی را کشتید (و گفتیم که نردبانی وجود دارد که به محل مبارزه با Djura می رود) باز می شود. حالا برگردید و از نردبانی که آمدید

دوباره پایین بروید و حالا وارد ورودی که در ابتدا گفتیم از آن رد شوید، شده و اینجا ۳ عدد Walking Beast را بکشید. وقتی آنها را کشتید در گوشه این منطقه که مه الود است یک Imp را می بینید که موجوداتی هستند که به شما حمله نمی کنند ولی سریعا از دست شما در می روند و کشتن آنها سخت است ولی اگر موفق شوید او را بکشید ۳ عدد Blood Stone Shard به دست می آورید که ارزشش را دارد. از پله هایی که اینجا وجود دارد پایین رفته و در این بخش ۲ عدد Netherbeast را می بینید که بهتر است یکی یکی آنها را بکشید.

وقتی آنها را کشتید به قسمتی که از پله ها پایین آمدید بروید و در پایین پله ها به گوشه این بخش نگاه کنید تا ۲ عدد Pungent Blood را ببینید که آنها را بردارید. سپس به سمت یک خیابان نسبتا طولانی که در انتهای آن یک درب خیلی بزرگ می بینید بروید و در انتهای خیابان که به درب می رسد و بن بست است ۲ عدد Blood Stone Shard را بردارید. حالا برگردید و این بار از پایین پله ها که آمده بودید مسیر سمت چپ را دنبال کنید و از روی یک پل بگذرید و بلافاصله بعد از پل به سمت چپ بروید و اینجا یک Netherbeast دیگر که بالا سر شما روی یک مجسمه روی دیوار نشسته است را بکشید (یا وی را با شلیک پایین بیاورید یا اگر به انتهای مسیر این بخش بروید خودش پایین می پرد) و ۶ عدد Beast Blood Pellet را بردارید. حالا بازگردید و مسیر روبروی پل را ادامه دهید و مراقب باشید زیرا که از اولین دربی که سمت راست می بینید یک Netherbeast ناگهان بیرون می پرد و به شما حمله می کند.

بعد از کشتن وی به همان دربی بروید که دشمن آن را شکست و از آنجا بیرون پرید. این ساختمان پر از ایتیم های مختلف است. بعد از وارد شدن Antidote را بردارید و سپس از پله هایی که سمت چپ می بینید بالا رفته و یک Walking Beast را بکشید. مسیر پله ها را به بالا ادامه داده و وارد اولین دربی که می بینید شوید. یک Walking Beast دیگر را بکشید و ۲ عدد Blood Stone Shard را بردارید. به پله ها برگردید و مسیر را به بالا ادامه دهید. دومین درب را که می بینید رد کنید و بالا بروید و در بالاترین نقطه ۲ عدد Fire Paper را بردارید. حالا پایین بروید و وارد دربی که رد کردید بشوید. به سمت چپ بروید تا به پله هایی چوبی برسید. سپس در بالای پله ها از نردبان بالا بروید و در اینجا Coldblood Dew را بردارید. حالا پایین بپرید و می بینید که در منطقه اول و آغازین Old Yharnam هستید اما به دنبال یک شکستگی در این سقف بگردید که می توانید از آنجا پایین بپرید و یک Imp در آنجا می بینید. سریع آن را بکشید و سپس به دنبال Blood Stone Shard بگردید و آن را بردارید.

از اینجا باز هم مسیر را به سمت پایین ادامه دهید. پس دوباره به منطقه زیرین این بخش و از اینجا دو بار دیگر بر روی ۲ قسمت پایینی با احتیاط بپرید تا یکباره خط سلامتی شما با سقوط از

ارتفاع کم نشود. در اینجا باید با ۲ Hooded Beast مبارزه کنید و سپس از ایتم Hunter's Torch را بردارید. حالا به سمت لبه این منطقه بروید و می بینید که دوباره راه به پایین وجود دارد و بایستی دوبار دیگر با پایین پیرید و سپس خود را در کنار دربی که از پشت باز کردیم و از داخل ساختمان وارد این منطقه شدیم می یابید و بایستی دوباره پله های مارپیچ که بالا آمده بودیم را پایین بروید و از ساختمان خارج شوید (ساختمانی که یک دشمن درب آن را شکست را بیرون پرید). حالا مسیر را به راست ادامه دهید و یک منطقه مه گرفته و باریک در اینجا می بینید که یک Hooded Demon در آنجا وجود دارد و همینطور در نزدیک آن نیز یک Netherbeast در حال پرسه زدن است. کشتن دوتای آنها اسان نیست و بهتر است تا سریعا به منطقه مه گرفته بروید و قبل از این که Netherbeast نزدیک شود Hooded Demon را بکشید و سپس با دیگری مقابله کنید.

در گوشه این منطقه در کنار سراسیپی که مسیر ادامه پیشروی شماست ۱۰ عدد Quicksilver Bullet را بردارید. از مسیر شیب دار بالا رفته و ادامه دهید تا به پله هایی به سما پایین برسید. یک Imp می بینید که سریعا فرار می کند و باید زود او را بکشید. هنوز از پله ها پایین نروید و برگشته در کنار این منطقه بالای سراسیپی که از آن امید ۲ عدد Bold Hunter's Mark را بردارید. حالا از پله ها پایین بروید و دقیقا در کنار آخرین پله به سمت راست بروید و در نزدیکی فنس ها حرکت کنید. یک Hooded Beast در اینجا به شما حمله می کند که وی را بکشید و Coldblood Dew را بردارید. در کنار دیگر درختی که می بینید یک Hooded Beast دیگر را نیز بکشید. دوباره به پایین پله ها که از آن امید برگشته و این بار به چپ بروید و Coldblood Dew را بردارید. آخرین Hooded Beast را در این منطقه بکشید و حالا به سمت درب بزرگ مه گرفته که باس Blood-starved Beast می رسید وارد شوید.

باس فایت Blood-starved Beast

از ابتدای بازی تا اینجا که رسیده ایم این باس چالش برانگیز ترین مبارزه شما تاکنون خواهد بود. حتما در این مذبله قبل رسیدن به باس تعجب کرده بودید که چرا بازی اینقدر به شما Antidote می دهد. حالا می فهمید. آنتی دوت ها ر حتما قبل از ورود به منطقه باس در یک دکمه استفاده سریع تجهیز کنید. به طور کلی این نکته را باید بگویم که مراقب مایعاتی که در دهان و بدن این باس می ریزد باشید و سعی کنید با آن برخورد نکنید مخصوصا در فازهای آخر مبارزه. سمی شدن باعث می شود تا خط سلامتی شما به طور مداوم کم شود ولی قبل از آن خط مسمومیت باید پر شود تا شما به مرحله سمی شدن برسید. بهتر است وقتی که خط سمی شدن شما از نیمه

گذشت از آنتی دوت استفاده کنید تا این خط دوباره از اول آغاز شود و مدتی مصون باشید از سمی شدن. در فازهای اول مبارزه سعی کنید که سریع از آنتی دوت هایتان استفاده نکنید و بگذارید برای وقتی که واقعا لازم دارید (گاهی در اوایل مبارزه عیب ندارد سمی باشید و با مصرف ایتام سلامتی خط سلامتی را پر کنید و در این حین که سمی هستید و دیگر دوباره که نمی توانید سمی شوید! به باس ضربه بزنید) در این منطقه در پشت مجسمه بزرگی که می بنید نیز ۳ عدد آنتی دوت وجود دارند.

Blood-starved Beast مدام حرکات گوناگون می کند و در حال حرکت است و گاهی زدن او بسیار سخت می شود بنابراین از بلندترین سلاح خود استفاده کنید. در فاز اول مبارزه بهترین کار این است که سعی کنید زیاد ضربه نخورید و از ایتام های خود استفاده نکنید زیرا که چندان کار سختی نیست. وقتی که باس ناگهان از دور به سمت شما یورش می آورد همیشه به سمت چپ خود و راست باس غلت بزنید زیرا که میل حملات باس به سمت راست شما و چپ خودش است. هیچ گاه جلوی این باس نایستید و همیشه یا غلت به کنار بزنید و یا پشتش باشید زیرا اگر جلوی وی باشید گاز می گیرد که سریعا باعث سمی شدن شما می شود و مقدار زیادی نیز از خط سلامتی شما می کاهد. سعی کنید در حال غلت زدن به پشت و کنار وی در همان حال ضربه هم بزنید و باز دوباره به غلت زدن سریع ادامه دهید. همچنین باید بدانید که وقتی این باس مخصوصا در فازهای آخر مبارزه شروع به زدن سیلی ها و ضربه های پشت سرهم و دیوانه وار به سمت شما می کند هرگز یک غلت زدن برای فرار از آنها کافی نیست زیرا تعداد ضربات او خیلی زیاد و سریع است و راحت به شما می رسد و بایستی گاه ۳ تا ۴ غلت بزنید و از او دور شوید.

سعی کنید همواره نزدیک این باس (نه جلوی باس) باشید زیرا وقتی دور هستید این حملات مرگبار پشت سر هم را بیشتر انجام می دهد. البته در مواقعی وقتی که دور هستید وی به هوا پریده و به سمت شما فرود می آید که اگر بتوانید درست غلت بزنید و به پشت او بروید فرصتی برای یک ضربه قدرتمند شارژ شده را خواهید داشت و می توانید برای این ریسک روش دور ماندن از او را امتحان کنید. البته این را نیز بدانید که اگر لحظه ای اضافه طول بکشد برای زدن ضربه شارژ شده وی از دستتان می رود زیرا که به طور مداوم در حال حرکت است و شاید بهتر باشد همان یکی دو ضربه معمولی را به وی بزنید. همه چیز تا وقتی خط سلامتی او نصف می شود خوب است ولی سپس او تغییر می کند. بر روی دو پای خود می ایستد و نعره وحشتناکی می کشد و ارواره کریه او در کنار سرش مانند پارچه می لرزد. فرار کنید! وی گازی را به سمت شما پخش می کند که شدیداً و سریعا شما را سمی می کند. در این مرحله وقتی که به باس ضربه می زنید نیز احتمال سمی شدن شما بسیار بالاست و بسیار مهم است که خط سلامتی خود را

مدیریت نمایید و وقتی شرایط خطرناک است دور شوید و به پشت ستون ها بروید و با مصرف انتی دوت و ایتام سلامتی خود را بازیابی کنید. صبور باشید. یک یا دو ضربه بیشتر نزنید و ظمع نکنید. در این فاز ریسک زدن ضربه شارژ شده را نکنید زیرا در این فاز وی به طور وحشتناکی سریع و دیوانه وار و غیر قابل پیش بینی حرکت می کند.

بعد از کشتن این باس وحشی، فانوس کلیسا یا Church of the Good Chalice را روشن کنید و اگر می خواهید برای لول آپ شدن و .. به هانترز دریم بروید.

نکته: اگر شما تعدادی Pungent Blood Cocktail دارید این در مبارزه با این باس بسیار مفید است و استفاده از آن به شما اجازه می دهد بر روی این باس وحشی، حمله Visceral Attack انجام دهید و کلی از خط سلامتی او را کم کنید.

نکته: این باس فایت برای به اتمام رساندن بازی ضروری نیست ولی وقتی بعد از کشتن وی با NPC حاضر در هانترز دریم صحبت کنید حکم دسترسی شما به منطقه ای انتخابی یا optional را دارد که پر از ایتام های مهم است.

به Hunter's Dream بازگردید و کارهای لازم را انجام داده و سپس به فانوس Cathedral Ward بروید. این بار از فانوس به مسیر راست که یک درب است بروید و آن را باز کرده و مسیر را ادامه دهید تا به یک بالابر برسید. اینجا یک راه مخفی نیز هست. سوار بالا بروید و وقتی دارد بالا می رود به سمت دیوار مدام بدوید تا ناگهان در یک قسمت از بالابر بیرون می افتید و می بینید که در بالای بالکن فانوس Cathedral Ward هستید. مسیر دور بالکن را ادامه دهید و Formless Oedon Rune را از صندوق و Messenger Urn Festival را بردارید. با احتیاط پایین پپرید به سمت فانوس Cathedral Ward (مراقب باشید که روی NPC نیافتید). دوباره به اتاق سمت راست بروید و دستگیره را کشیده تا بالابر بیاید و این بار یوار شده و تا بالای مسیر با آن بروید. مراقب باشید که به محض این که بالا میرسید یک Wheelchair Blunder نشسته و با مینی گان شما را به رگبار می بندد. سریعا به کنار او رفته و وی را بکشید. یک صندوق وجود دارد که از آن Communion Rune را بردارید.

از پله ها بالا بروید و به پلی که بیرون قرار دارد نگاه کنید. در آن سمت پل چند Henchmen هستند که دو تا از آنها مسلسل دارند. می توانید آرام آرام و مخفیانه از پل رد شوید یا این که آنها را یکی یکی به سمت خود بکشید و خلاصه این که به هر طریقی باید تمام آنها را بکشید. از درون صندوقی که می بینید Bloodtinge Gemstone را بردارید. به Healing Church Workshop

خوش آمدید. در ابتدا از پله هایی که در اتاق است بالا بروید و در طبقه بالا Henchman و Wheelchair Blunder را بکشید. روی بالکن بروید و اینجا Brute و Henchman را بکشید. بالکن را دور زده و از نردبان بالا بروید. در طبقه بعدی درون اتاق دو عدد Wheelchair Blunder با اتش انداز و یک Henchman قرار دارند که آنها را بکشید. از صندوقی که اینجا می بینید Radiant Sword Hunter badge را بردارید که به شما اجازه می دهد در هانترز دریم سلاح های Ludwig را بخرید که فوق العاده عالی هستند. بازگردید و مسیر را تا طبقه اول در اتاقی که پله دارد پایین بروید. از اتاق خارج شوید ولی روی پل نروید بلکه دور بالکن را در مسیر عقربه های ساعت بچرخید تا یک Imp را ببینید و بکشید. ممکن است وی فرار کند و به طبقه پایین بیافتد که شما نیز دنبال او بروید.

در طبقه پایین مسیر را دنبال کنید تا به یک اتاق برسید. از روی پل چوبی عبور کنید و نگاهی به زیر پل بیاندازید تا یک پل دیگر ببینید. پریدن روی آن خیلی آسان نیست اما به هر شکل باید به روی آن بپرید. یک ایتم در زیر می بینید. باید به روی ستون چوبی زیری بپرید و از آن به روی پلتفرم زیری بپرید تا ایتم Messenger Top Hat را بردارید. سپس پایین بپرید به روی پلتفرمی که شمع دارد. اسانترین روش برای رسیدن به قسمت بعد، پایین پریدن روی ستونی است که یک ایتم روی آن قرار دارد و آن یک Madman's Knowledge است. به سمت دیوار بروید و پایین را نگاه کنید. پلی که خیلی پایین تر است را می بینید؟ باید طبقه طبقه پایین پریده تا به کف این منطقه برسید و بایستی برای اکثر پرش ها حداقل نصف خونتان بیشتر پر باشد زیرا با هر پرش اندازه نیمه خط سلامتی شما کم خواهد شد. وقتی به کف منطقه رسیدید یک درب را می بینید و یک Werebeast که نزدیک در خرناس می کشد. حتما اهرسته و با احتیاط پشت آن بروید و از حمله از پشت یا حمله شارژ شده استفاده کنید تا او را بکشید و یک Beast Rune بگیرید.

Abandoned Old Workshop

قبل از این که تمام این مسیر را که در بالا شرح دادم از روی پلتفرم های چوبی تا انتها به پایین بپرید، با همان یکی دو پرش اول به پایین می توانید یک ورودی را ببینید که می توانید به آنجا وارد شوید و درب را باز کنید و این گونه به Abandoned Old Workshop برسید که منطقه ای دقیقا مانند هانترز دریم است. در اینجا عروسکی را که در هانترز دریم شما را لول آپ میکند به صورت غیر فعال می بینید و ایتم های زیادی را نیز می توانید در این بخش پیدا کنید که شامل Doll Set، Small Hair Ornament، Old Hunter Bone و یکی از ایتم های مهم بازی (برای دیدن یکی از پایان ها) به نام One Third of Umbilical Cord هستند که در آینده آن را کاملا

برای شما شرح خواهیم داد. این بخش را که دقیقا کپی هانترز دریم ولی با شرایطی متفاوت است کاملا بگردید تا تمام موارد گفته شده را پیدا کنید. سپس بازگردید و ادامه سقوط خود تا کف منطقه را دنبال نمایید.

درب را باز کنید که به یک خیابان می رسد و یک مسیر باریک در چپ می بینید که در تاریکی دو Crazed Crow قرار دارند. آنها را کشته و Rumbled Yharnam Hat و Sweaty Clothes را بردارید. اینجا خیلی خیلی مراقب باشید. آرام مسیر را ادامه دهید و در سمت راست مسیری را می بینید که در آن چند پله وجود دارند و یک سگ در پایین پله هاست. دنبال آن بروید و کاری کنید که او به سمت شما بیاید و آن را بکشید. حالا یک مشکل جدی داریم. در سمت راست یک Death Dealer قرار دارد. اگر به مبارزه رو در رو با او در این لول بروید احتمال خیلی خیلی زیاد خواهید مرد و مشکل اینجا است که اگر او شما را بکشد به Yaha'gul, Unseen Village خواهید رفت که در حال حاضر بدترین منطقه برای شماست. آرام به پشت Death Dealer رفته و او را Backstrike کنید. وی نخواهد مرد. دیگر به او ضربه نزنید زیرا که چند Henchmen و یک شگ به سمت شما می آیند و بنابراین سریعاً بازگردید به اتاقی که اول از آن وارد خیابان شدید و در آن Werebeast وجود داشت.

دشمنان را که دنبالتان می آیند بکشید و صبر کنید تا Death Dealer دوباره بازگردد زیرا وی داخل اتاق نمی شود. دوباره آرام به پشت بروید و او را از پشت بزنید. این روند را تا وقتی بمیرد دنبال کنید. وقتی او را کشتید به مسیر بازگردید و با کمی جستجو یک Madman's Knowledge خواهید یافت. در انتهای مسیر سمت راست دو Henchmen می بینید. آنها را کشته و از پله ها پایین بروید تا یک Leech Warlock ببینید که واقعا ابن دشمن روی مخ است. او می تواند شما را بگیرد و اینسایت هایتان را بدزدد و همچنین گلوله های آتش نیز به شما پرتاب می کند. باز هم بهتر است که وی را آرام آرام و به صورت مخفیانه از پشت بکشید. وقتی وی را کشتید Fire Blood را بردارید. دیگر کارمان اینجا تمام است. مسیر را باز گردید و از پله ها بالا بروید و دقیقا مستقیم مسیر را دنبال کنید تا یه یک اسانسور برسید و با آن بالا بروید. در بالای مسیر Thick Coldblood را بردارید.

بعد از برداشتن Thick Coldblood به حیاطی که در زیر می بینید بروید. اینجا باید ۳ Gravekeeper را بکشید. اگر برایتان سخت است می توانید آنها را یکی یکی بکشید. وقتی آنها را کشتید دستگیره ای که می بینید را بکشید تا دروازه باز شود. دو Gravekeeper منتظران هستند. آنها را بکشید و Wooden Shield را بردارید. از اینجا یک میانبر به فانوس Cathedral Ward وجود دارد اگر از پله هایی که می بینید پایین بروید. اما فعلا از اینجا بروید و از نردبانی که

می بینید بالا بروید و ۶ عدد Numbing Mist را بردارید که برای مبارزات PVP عالی هستند. از نردبان پایین بیاید و از پله هایی که به سمت بالا می روند بالا رفته تا به یک بالکن برسید و اینجا یک Thick Coldblood دیگر پیدا می کنید. از دیگر ردیف پله ها بالا بروید و ۶ عدد Blood Vial را بردارید. از اینجا یک ردیف پله های بزرگ مرکزی می بنید که دو بالکن بزرگ دارد که روی یکی از آنها شما ایستاده اید و روی دیگری یک Gravekeeper. در وسط پله ها نیز یک Axe Reaper در حال گشت زنی است. فعلا باید بقیه دشمنان را بکشید. در روی بالکن روبروی شما یک دشمن با شاتگان مرگبار ایستاده است که باید به سراغ وی رفته و او را بکشید که بهتر است به آرامی از پشت این کار را بکنید.

حالا قبل از این که Axe Reaper به شما برسد از اینجا بروید. اگر به منطقه ای که دروازه وجود داشت برگردید و مسیری که نرفتید را دنبال کنید یک منطقه پایینی می بینید که در آن یک سگ وجود دارد. اگر به سراغ سگ بروید یک Gravekeeper به شما شلیک می کند. باید هر دوی آنها را بکشید و سپس دو عدد Thick Coldblood را بردارید. حالا دیگر زمان آن است که به سراغ کشتن Axe Reaper بروید. وی نسبت به حملات شارژ شده و Backstrike ایمن است اما بسیار کند است. صبر کنید تا او ضربه اش را بزند و سپس شما ضربه زده و سریعاً چند غلت بزنید و دور شوید زیرا که دامنه حمله تبر او بسیار زیاد است. وقتی او را کشتید در پایین ترین قسمت پله ها یک دروازه می بینید و یک دستگیره برای باز کردن آن. فعلا به آنجا بروید و فقط آن را در یاد داشته باشید. مسیر را به بالای پله ها ادامه دهید و مراقب باشید زیرا ۲ Gravekeeper برایتان کمین کرده اند. آنها از نوع معمولی Gravekeeper ها بسیار سرسخت ترند و می توانند شما را به حالت frenzy ببرند. بهتر است یکی یکی آنها را به سمت خود کشیده و آنها را از بین ببرید. وقتی هر دو را کشتید به بالای پله ها بروید و درب بزرگ را باز کنید و اکنون به سمت باس Vicar Amelia خواهید رفت.

Vicar Amelia

از پله ها بالا بروید و کات سین را مشاهده کنید و سپس باس فایت آغاز می شود. این باس فایت نسبتاً آسان است زیرا که Amelia یک ضعف دارد که همه حملاتش به سمت جلو است. درست است که وی بسیار قدرتمند و وحشیانه ضربه می زند ولی تا وقتی جلوی او نباشید در امان خواهید بود. در فاز اول مبارزه وی از ضربات مداوم و گرفتن شما استفاده می کند که اگر در کنار او باشید هیچ کدام به شما نمی خورد. وی یک حمله از راه دور نیز دارد که با مشت به زمین می کوبد و موجی از شوک را به سمت شما می فرستد و به هوا پریده و در منطقه ای که هستید

فرود می آید. خوشبختانه اگر شما در کنار وی باشید او هیچ وقت این کارها را نمی کند. کلا تمام تلاش خود را بگذارید برای این که در کنار او باشید و به وی ضربه بزنید. ممکن است گاهی سریعاً بچرخد به سمت شما ولی اینجا باز هم باید غلت بزنید و دوباره به کنار او بروید. Amelia یک فرصت خوب به شما برای ضربه زدن می دهد و آن هم زمانی است که گردنبنند خود را می گیرد و شروع به درخشیدن می کند. سریعاً به پشت وی بروید و شروع به زدن کنید. وی یک حمله با دامنه زیاد انجام میدهد که همه جا را در بر می گیرد به غیر از پشت سرش. در نهایت وقتی او را کشتید به سمت معبد او بروید و یک کات سین را مشاهده کنید. سپس فانوس Grand Cathedral را روشن کنید.

حالا وقتش است که به Hemwick Charnel Lane برویم برای کشتن Witch of Hemwick. ابتدا اگر لازم است به هانتز دریم برگشته و کارهای لازم را انجام دهید و سپس به فانوس Grand Cathedral بازگردید. از پله ها پایین بروید و دو Gravekeeper را بکشید. وقتی آنها را کشتید در پایین همان چند پله مسیر سمت راست را بروید تا یک Bloodshot Eyeball را بردارید که بعداً برای Chalice Dungeons لازم خواهید داشت. مسیر را ادامه دهید و از پله های بیشتری پایین بروید تا به یک جسد دیگر با ۳ عدد Bold Hunter's Mark برسید. اگر از غاری که می بینید عبور کنید به منطقه ای می رسید که پر از دشمن است و یک Soot Monster هم آنجا وجود دارد. این دیوها جان سخت تر از سایر دشمنانی هستند که تا به حال کشته آید. تعداد آنها و ظاهر شدنشان بسته به این است که چند بار در این منطقه بوده آید و قبل از حضور در اینجا چکار کرده آید. در ادامه مسیر پیشروی در این بخش و رسیدن به Witch of Hemwick را شرح خواهیم داد.

بهترین روش پیشروی در این بخش این است که آرام به جلو بروید تا زمانی که اولین سگ وحشی به سمت شما بیاید. او را بکشید. سپس به شکل حرکت عقربه های ساعت حرکت کنید تا به یک سگ دیگر و یک Henchman برسید و آنها را بکشید. مسیر را آرام ادامه دهید تا به یک دشمن دیگر کنار یک قبر برسید. سپس کمی جلوتر می تونید ۴ عدد Henchman را که کنار هم دور آتش استاده اند را ببینید که به صورت گروهی بسیار مرگبار هستند. سعی کنید با تلاش زیاد از زوایا مختلف کاری کنید تا یکی از آنها به سمت شما بیاید و همگی با هم متوجه نشوند. آنها را بکشید. اینجا ۹ عدد Bone Marrow Ash و همینطور ۲ عدد Thick Coldblood و ۴ عدد Pebble می یابید. سپس به سما دیگر این منطقه که یک مسیر تقریباً باریک است بروید تا این منطقه را رد کنید. در اینجا ۲ عدد سگ وحشی و یک شکارچی که از دور شلیک میکند هستند که باید آنها را بکشید. اینجا حتی ممکن است یک Soot Monster هم ظاهر شود.

تعدادی Quicksilver Bullet در اینجا وجود دارند که آنها را بردارید. مسیر به یک دروازه می رسد که آن را باز کنید و اینجا یک فانوس جدید می بینید یعنی Hemwick Charnel Lane. آن را روشن نمایید.

از پله ها که می بینید پایین رفته و اینجا ۶ عدد Crazy Hag می بینید که به صورت تکی مشکلی نیستند ولی گروهی بسیار شما را اذیت می کنند. همه آنها را بکشید حتی دو عددی که زیر پله های سمت راست پنهان شده اند و سپس ارابه چوبی که می بینید را بشکنید تا یک Bloodshot Eyeball به دست آورید. به سمت راست منطقه بروید و ۲ عدد Twin Blood Stone Shard را بردارید. کنار ساختمان یک سری پله های باریک چوبی هستند که بالا بروید و اینجا یک پنجره روشن وجود دارد که البته اکنون اهمیت خاصی ندارد. جلوتر یک اسانسور و یک دستگیره می بینید که البته الان قابل استفاده نیستند و بعدا باید از بالا ان را فعال نمایید. برگردید و به سمت پله های بزرگی که می بینید بروید. بالای پله ها یک Crazy Hag و یک سگ وحشی برایتان کمین کرده اند و احتمالا یک Soot Monster هم وجود دارد. قبل از این دشمن قدرتمند دو دشمن دیگر را به سمت پله ها بکشانید و آنها را بکشید و سپس به مبارزه با Soot Monster بروید. وقتی به سمت او می روید یک Crazy Hag از بالای منطقه سمت راست به سمت شما مولوتف پرتاب می کند و باید مراقب باشید. Thick Coldblood را بردارید و به سمت منطقه بالایی در سمت راست بروید. دو Crazy Hag در پله ها منتظرتان هستند که آنها را بکشید. مسیر پله ها ادامه دهید تا Brute ببینید و اوار عقب بکشانید و بکشید. زیاد جلو نروید زیرا یک دشمن دیگر از بالا مولوتف می اندازد. وقتی او را کشتید آرام جله بروید به سمت دروازه ای که می بینید ولی قبل از دروازه برگردید و به مسیری باریک به سمت بالا بروید که از روی ان به شما مولوتف پرت می کردند و او را بکشید. آرام به لبه این بخش بروید و پایین بپرید تا ۲ عدد Twin Blood Stone Shard را بردارید.

دوباره مسیری را که امید بازگردید و این بار دیگر پایین نپرید و سمت چپ را ادامه دهید و یک Crazy Hag برای شما کمین کرده است. او را بکشید و مسیر را ادامه دهید. در اینجا ۵ عدد Crazy Crow و یک Soot Monster (وقتی به کلاغ ها نزدیک شوید ظاهر می شود) وجود دارند که باید آنها را بکشید. بهتر است سریعا در ابتدا کلاغ ها را بکشید و سپس با دشمن قدرتمندتر مبارزه کنید. بعد از مبارزه ۴ عدد Pebble را بردارید و دقیقا در مسیر مستقیم یک دستگیره و اسانسور می بینید (همان که از پایین غیرفعال بود) که ان را بکشید تا مسیر میانبر برای شما به این بخش باز شود. (اکنون زمان خوبی است که به هانترز دریم برگردید و اگر هنوز Hand Lantern را نخریده اید ان را خریداری کنید). بازگردید و مسیر چپ را ادامه دهید.

یک Crazy Hag دیگر برایتان کمین کرده است. یک جسد اینجا وجود دارد که از روی آن ۸ عدد Bone Marrow Ash را بردارید. از پله های بالابروید و یک Brute را بکشید. مراقب دشمنی که مولوتف می اندازد باشید. وارد اصطبل شوید و او را بکشید. یکی دو دشمن دیگر نیز اینجا حضور دارند که آنها را از پای در آورید و به سمت اتا بزرگتری که می بینید بروید که اینجا یک Crazy Hag و کمی جلوتر یک سگ کمین کرده اند. در سمت دیگر این اتاق از نردبان بالا بروید. سریع به سمت ایتمی که می بینید بروید زیرا ممکن است یک Soot Monster به شما حمله کند. مبارزه در تاریکی مطلق با او سخت است و با احتیاط باید این کار را انجام دهید. سپس Bloodshot Eyeball را بردارید و از درب خارج شوید.

از روی تیغه های باریک این بخش آرام رد شوید و جلو بروید و از کنار خانه ها نیز رد شوید و به محض رسیدن به تقاطع Wheelchair Blunder را که آماده شلیک به شماست بکشید و Adept Blood Gemstone و یک Madman's Knowledge را بردارید. حالا برگردید به اصطبل و به طبقه دوم آن و به سمت سقف بروید. یک Crazy Hag را در مسیر بکشید و قبل از برداشتن ایتم Coldblood Dew باید Brute و دو Crazy Hags دیگر را نیز از پای در آورید و سپس به مسیر قبلی و اصلی بازگردید. مسیر را به سمت جلو از قسمت چپ منطقه ادامه دهید و یه دو دشمن دیگر و یک سگ برخورد خواهید کرد که باید آنها را بکشید. در گوشه سمت چپ این خانه دو عدد Twin Blood Stone Shard را بردارید و مسیر را به جلو ادامه دهید. داخل ساختمان جلویی یک زن دیگر به شما حمله می کند و بعد از کشتن او به منطقه ای باز می رسید که دو عدد Brute در آن پرسه می زند. اصلا به سمت آنها در این زمان نروید و ابتدا دستگیره دروازه ای که می بینید را بکشید تا باز شود و یک میانبر ایجاد شود (همان دروازه ای که از سمت مقابل دیده بودیم). حالا یکی یکی و با احتیاط هر کدام از دشمن ها را به سمت خود بکشانید و هر دو را بکشید و Thick Coldblood را بردارید. اینجا دو مسیر به سمت چپ و راست دارید که مسیر اصلی سمت چپی است که به بالا می رود اما در سمت راست هم باید تعدادی ایتم را بردارید.

از اینجا راه ورود به یکی از مناطق انتخابی بازی نیز وجود دارد که شرایط خاصی دارد و با انجام آنها یک درشکه می آید و شما را به قصر روبروی صخره ها که در دوردست می بینید خواهد برد و این بخش را در ادامه قسمت ها برای شما شرح خواهیم داد. به سمت راست بروید و اینجا تعداد زیادی سگ وجود دارند که اگر با هم بر سرتان بریزند کار خیلی سخت است. سعی کنید یکی یکی آنها را بکشید و همینطور یک Crazy Hag را. سپس می توانید از لبه صخره Bone Marrow Ash, one Thick Coldblood و Lake Rune را بردارید. به مسیر چپ بازگردید و به سمت بالا ادامه دهید. ۳ زن دیوانه و همینطور یک Brute را بکشید. در سمت راست یک خانه می بینید که

می توانید از راه باریک کنار ان وارد شده و در کنار ضخره یک صندوق می بینید که در آن Tempering Blood Gemstone را بردارید. به مسیر برگردید و بالا بروید تا به تنها خانه ای در انتها می توانید وارد شوید برسید. سریعا یک Imp را بکشید زیرا که ایتام های ارزشمندی دارد. بشکه ها را نیز بشکنید و Madman's Knowledge را بردارید. از پله ها پایین بروید و اگر وارد بخش بعدی شوید باس فایت Witch of Hemwick در انتظار شماست.

Witch of Hemwick

مبارزه با این باس می تواند بسیار اسان و یا بسیار سخت باشد. این کاملا به سرعت عمل و دقت شما بستگی دارد. پاداشی هم که بازی از کشتن این باس به شما می دهد چندان ارزشی ندارد و شامل ۴ عدد Bloodshot Eyeball است. ولی نگران نباشید زیرا پاداش اصلی در اتاق بعدی است. کشتن این باس برای به پایان رساندن بازی ضروری نیست اما تنها راه فعال کردن قابلیت استفاده از Rune ها کشتن این باس است که قابلیت بسیار مهم و ارزشمندی هم هست. اگر پیام اصلی بازی بلاذبورن را درک کرده باشید این مبارزه می تواند برایتان خیلی اسان باشد. "سرعت همه چیز است." با سریع عمل کردن کار شما در این نبرد بسیار راحت تر می شود. هر چقدر زودتر این باس را از پای در آورید راحت تر خواهد بود و هر چقدر که مبارزه با آن به طول بیانجامد کارتان دشوارتر خواهد شد. دلیل اصلی که بر روی سرعت در این نبرد تاکید داریم ظاهر شدن پشت سر هم Soot Monster ها ان هم با تعداد تصاعدی با طول کشیدن زمان نبرد است که کار را برایتان سخت می کنند و فضا را تنگ. این را بدانید که بهترین راه برای مقابله با این Soot Monster ها در این باس فایت، نادیده گرفتن انهاست و این که سعی کنید مدام از آنها دور شوید و فقط بر روی باس تمرکز داشته باشید و انها را از این سمت به سمت دیگر بکشانید و برعکس. البته باید هر چه زودتر کار را تمام کنید چون ممکن است به خود بیایید و ببینید اتاق پر شده است از Soot Monster که دیگر نادیده گرفتن آنها تقریبا نشدنی است. خود باس نیز حيله گر است و شما را اذیت می کند.

این الگوی کلی نبرد با Witch of Hemwick است که البته با دوتا شدن و شاید ۳ تا شدن وی تغییراتی می کند: جادوگر را پیدا می کنید، به وی ضربه می زنید، جادوگر غیب می شود، دوباره باید ان را پیدا کنید، با نصف شدن خط سلامتی یک جادوگر دیگر ظاهر می شود، باید هر دو را سریع بکشید زیرا اگر یکی را بکشید و دیگری را زود نکشید اولی هم دوباره زنده می شود و باید همین روند ادامه یابد تا آنها سرانجام کشته شوند در حالی که باید مراقب Soot Monster های حاضر در محیط که هی بیشتر می شوند هم باشید و بهتر است از ان ها فرار کنید. پیدا کردن

جادوگرها گاهی کار اسانی نیست زیرا محیط بسیار تاریک است و همینطور باید خیلی نزدیک آنها باشید تا ظاهر شوند. وقتی نبرد آغاز می شود توجه شما ابتدا به Soot Monster جلب می شود اما به سمت چپ نگاه کنید، ان موجود کوتاه قامت زشت و کریه و نافرمان، باس اصلی است. به سمت وی بروید و با قدرت و سرعت هر چه بیشتر به وی ضربه بزنید. وی گاهی حملاتی بنفش رنگ نیز انجام می دهد که باید مراقب آن باشید. اما حلقه بنفشی که موقع غیب شدن باقی می گذارد خطرناک نیست.

به پیدا کردن و زدن باس ادامه دهید تا زمانی که خط سلامتی اش تقریباً نصف شود. در این جا یک جادوگر دیگر نیز پدیدار می شود و دو خط سلامتی به وجود می آید. جادوگر دوم بسیار مرگبار تر است زیرا هم حملات جادویی انجام می دهد و هم یک حمله گیرانداختنی دارد که مانند Leech Warlock ها شما را گیر می اندازد و به دست Soot Monster های آماده می افتد! باید خیلی خیلی سریع عمل کنید زیرا اگر طول بکشد جادوگر سومی نیز ظاهر خواهد شد و تازه وقتی که ان ها را تقریباً همزمان با هم نکشید، با مقداری خط سلامتی دوباره ظاهر می شوند. وقتی که سرانجام انها را از بین بردید Witch's Abode lamp را روشن نمایید. قبل از این که به هانترز دریم بازگردید به اتاق روبرو بروید در پایین پله ها درب را باز کنید و در آنجا Rune Workshop Tool را بردارید که ایتمی بسیار مهم و ارزشمند است که اجازه فعال کردن قابلیت تجهیز کردن Rune ها و ارتقای سلاحان به وسیله آنها را در هانترز دریم می دهد. بعد از انجام دادن کارهای لازم در هانترز دریم وقت ان است که به یک منطقه جدید برویم به نام Forbidden Woods. برای ورود به این بخش یک پسوورد لازم است که در حقیقت دیدن همان دمویی که بعد از کشتن Vicar Amelia و کلیک کردن بر روی محراب آن منطقه برایتان پخش شد، در بازی به منزله گرفتن این پسوورد قلمداد می شود. به فانوس Grand Cathedral سفر کنید تا از انجا مسیر رسیدن به جنگل ممنوعه را با هم پیش ببریم.

از فانوس Grand Cathedral و محلی که با آملیا مبارزه کردید بیرون بازگردید و در جلوی درب Gravekeeper ۲ را بکشید و کمی پایین تر Axe Reaper را شکست دهید. سپس ۴ عدد دیگر Gravekeeper را باید از پیش رو بردارید و نهایتاً سگ وحشی را شکست دهید. پایین پله ها دستگیره را بکشید که دروازه باز شود و در این منطقه میدان مانند ۲ عدد Axe Reaper وجود دارند و باید یکی یکی انها را از پیش روی بردارید زیرا مبارزه با هر دوی انها بسیار سخت خواهد بود. بعد از کشتن انها منطقه را بگردید و ۵ عدد Madman's Knowledge را بردارید. سپس به سمت دروازه ای که دقیقاً روبروی دروازه ای که از ان وارد شدید قرار دارد بروید و وارد شوید. اینجا ۲ Gravekeeper وجود دارند که یکی از آنها فانوس دارد و دیگری اسلحه آتش انداز و باید با

دقت آنها را شکست دهید. سپس در این منطقه Thick Coldblood را از کنار کلاغ وحشی بردارید و کمی انطرف تر یک عدد Thick Coldblood دیگر را بنیز بردارید. در اینجا یک دروازه با دستگیره هم می بینید که فعلا با آن کاری نداریم. به سمت راست بروید و از دو سری پله های کم تعداد پایین بروید تا ۱۲ عدد Poison Knife پیدا کنید. در پایین پله ها که به خیابان می رسد به انتهای مسیر سمت چپ رفته و آخر خیابان یک درب وجود دارد که باید با شخصی که داخل خانه است ۲ بار حرف بزنید و به او از امن بودن محل chapel بگویید (دفعه بعدی که به Cathedral رفتید او را اینجا می بینید و از او می توانید یک Blood of Arianna و یک حالت جدید بگیرید). برگردید و این بار به سمت راست بروید و اینجا یک Henchman به شما حمله می کند.

در کنار یکی از درب هایی که اینجا می بینید ست لباس Black Church attire set را بردارید. کمی جلوتر یک Henchman دیگر با اسلحه وجود دارد و همینطور یک Half-beast که باید آنها را شکست دهید. کمی جلوتر ۲ عدد Henchman دیگر هم حمله می کنند که باید آنها را بکشید. به جلو بروید و در منطقه باز که پله های مارپیچی دارد از آنها بالا بروید زیرا شک دشمن مسلح از بالا مدام به شما شلیک میکند و چندین عدد دشمن دیگر نیز به شما حمله خواهند کرد بنابراین بسیار با دقت از پله ها بالا بروید و آنها را شکست دهید. اینجا می توانید ۱۸ عدد Poison Knife بردارید. از نردبانی که اینجا می بینید بالا بروید و یک نوشته را بخوانید. مسیر را از نردبان های روی سقف ادامه دهید و اینجا نردبان را به پایین بیاندازید تا یک میانبر به نزدیک دروازه ای که در ابتدای این منطقه در پایین پله ها باز کرده بودید و به منطقه میدان مانند می رسید باز کنید. دوباره از منطقه میدان مانند رد شوید و این بار به دروازه ای بروید که قبلتر گفتیم فعلا با آن کاری نداریم. دستگیره را بکشید تا دروازه باز شود و از پله ها پایین بروید و در پایین پله ها یک Axe Reaper را بکشید و در کنار او ۲ عدد Blood Stone Shard را بردارید.

اگر به مسیر باریک سمت چپ بروید می رسید به منطقه فانوس Cathedral و از درب سمت چپ فانوس وارد می شوید (منطقه ای که زیر درخت آن یک موجود بزرگ شما را با دست می گیرد و ۲ عدد Gravekeeper هم وجود دارند). به جای سمت چپ مسیر مستقیم را بروید و از پله های دیگری که می بینید پایین بروید و اینجا چند کلاغ وحشی و دو عدد Brute را بکشید. در کنار این منطقه می توانید Monocular را بردارید و کمی جلوتر یک کلاغ وحشی از ۳ عدد Blood Stone Shard محافظت میکند که آن را بکشید و ایتام ها را بردارید. در مسیر سمت راست قطعا Reaper غول پیکر را با گریزی که زنجیر دارد دیده اید. به سمت او بروید ولی ابتدا او را سریعاً رد کنید زیرا یک Imp اینجا وجود دارد و باید سریع او را بکشید و سپس به مبارزه با دشمن غول پیکر بروید. اینجا می توانید ۵ عدد Blood Stone Shard را بردارید. مسیر را ادامه دهید و در سمت راست از

پله ها پایین بروید تا وارد یک منطقه اتاق مانند شوید که پر است از کوزه های مختلف. در آخر اتاق یک صندوق وجود دارد که از آن Tempering Blood Gemstone را می توانید بردارید. درب کنار صندوق قفل است بنابراین باید مسیر را بازگردید. تمام مسیر را بزرگردید تا دوباره به منطقه میدان مانند که دو عدد Axe Reaper در آن بودند برسید. کنار یکی از این دشمنان یک راه وجود دارد که قبلا وارد آن نشدیم و به جای آن به سمت دروازه رفتیم. حالا به آن مسیر بروید و Crazed Crow را بکشید.

اینجا یک Infected برای شما در سمت راست کمین کرده که باید مراقب وی باشید و او را نیز بکشید. در اینجا دو عدد Twin Blood Stone Shard و ۱۲ عدد Shining Coin را بردارید. حالا به تنها راهی که اینجا وجود دارد در سمت چپ بروید تا به یک شخصیت غیرقابل بازی (که رهبر یکی از گروه هاست و قبلا در قسمت اول راهنما در مورد او توضیح دادیم) که دوست محسوب می شود و قبلا وی را در کنار یک معبد دیده بودیم برسید. Tempering Blood Gemstone را بردارید و سپس با او صحبت کنید تا اطلاعات جدیدی بگیرید. از پله هایی که کنار او می بینید پایین بروید و مسیر را ادامه دهید تا به یک درب برسید که از شما پسوورد میخواهد و حالا پسوورد را در اختیار دارید و می توانید درب را باز کنید. یک مرد روی صندلی نشسته و مرده است و اگر با او قصد صحبت کنید یک Madman's Knowledge می گیرید. از پله ها پایین بروید و وارد درب شوید و سپس دوباره از یک سری پله ها پایین رفته و اینجا به منطقه Forbidden Woods رسیده اید که البته زیاد منطقه محبوبی بین بازیبازان محسوب نمی شود.

وارد Forbidden Woods شده ایم. ابتدا باید بگویم اگر حس کردید در این منطقه گم شده اید فانوس های زرد رنگ را دنبال کنید. وقتی وارد این منطقه شدید از پله ها پایین رفته و بلافاصله در سمت راستتان یک Thick Coldblood پشت درخت قرار دارد. حالا مسیر سمت چپ را که به سمت پایین می رود دنبال کنید تا به یک Frenzied Henchman برسید و او را بکشید. قبل از تقاطعی که در جلوتر می بینید، بک بخش در سمت راست و بالای سر شما وجود دارد که می توانید از آنجا Twin Blood Stone Shard را بردارید. در تقاطع یاد شده یک Henchman به شما حمله می کند و بعد از کشتن او Pebble ها را بردارید. حالا ۳ راه در جلوی شما قرار دارد. مسیری را که به سمت بالا می رود دنبال کنید و به یک Axe Brute می رسید که آرام از پشت به وی نزدیک شوید و او را بکشید. سپس Madman's Knowledge و Adept Blood Gemstone را بردارید. به ۳ راهی بازگردید و حالا شاخه سمت راست را دنبال کنید. اینجا به فانوس Forbidden Woods می رسید.

ان را روشن کنید و مسیر را ادامه دهید تا به یک اتاق برسید که کنار آن دو کلاغ دیوانه قرار دارند و کنار آنها ۳ عدد Antidote قرار دارد. برگردید و از روی پلی که می بینید مسیر را ادامه دهید و ان طرف پل دو Henchmen را که یکی از آنها سلاح گرم دارد بکشید. به محض این که پل تمام شد به چپ بپیچید و مسیر را ادامه دهید تا در گوشه ای بن بست Twin Blood Stone Shard پیدا کنید. برگردید به آخر پل و حالا باید مسیر مستقیم را بعد از پل بروید اما خیلی مراقب باشید چرا که کمی جلوتر از پل یک تله مرگبار قرار دارد و نباید پایتان را روی یک بخش برآمده روی زمین بگذارید وگرنه یک تیغه مرگبار به سمت شما می آید و فاتحه مع الصلوات!!! بعد از تله سمت راست را نگاه کنید و یک Frenzied Henchman می بینید. اگر او را کشتید به سمت لبه صخره ای که کنار او قرار دارد بروید و از اینجا می توانید روی سر دشمنان زیرین Pebble بیاندازید.

با اولین حمله به دشمنان زیرین سگ های وحشی متوجه می شوند و به بالا می آیند تا به شما حمله کنند. آنها را با دقت بکشید (البته ممکن است در راه بالا آمدن آتش بگیرند و بمیرند). حالا به سمت پایین بروید و Thick Coldblood را بردارید. اهسته دو Henchmen دیگر را به سمت خود بکشید و آنها را از پای در آورید. حالا می توانید جلو بروید و ۳ عدد دیگر از این دشمنان را بکشید و یا این که به همان بالای صخره برگردید و روی سر اولین دشمن از این ۳ نفر پریده و کار او را بسازید تا مباره با دوتای دیگر راحت تر شود. بعد از کشتن آنها ۱۰ عدد Quicksilver Bullet، یک Twin Blood Stone Shard و دو Blood Vial را بردارید. اینجا یک مسیر در راست کنار صخره ای که بالای آن بودید دارید و یک مسیر چپ که راه اصلی است. ابتدا به راست بروید و اگر سریع عمل کنید میتوانید اینجا Imp را بکشید و همچنین ۳ عدد کلاغ وحشی نیز در این بخش قرار دارند. حالا برگردید و به مسیر چپ بروید و گل های زرد را دنبال کنید. اینجا در یک خانه خرابه سمت راست شما یک Frenzied Henchman وجود دارد که او را بکشید و ۳ عدد Beast Blood Pellet را بردارید.

حالا تنها مسیری را که وجود دارد دنبال کنید و Thick Coldblood را بردارید. حالا جلوتر یک بخش روستاگونه با چندین خانه و .. خواهید دید که البته قبل از این که به آنجا برسید سر راه شما یک تله مرگبار دیگر قرار دارد که باید مراقب آن باشید. حالا مستقیم وارد آن بخش روستا مانند نشوید و به جای آن مسیری که در سمت چپ آن می بینید و به بالا می رود را دنبال کنید تا به خانه ای با فانوس قرمز برسید و با یک شخصیت داخل آن خانه صحبت کنید. وی به شما Tonsil Stone می دهد اگر قبلا آن را نگرفته باشید. ایت می هایی که در لبه این منطقه می بینید فقط Quicksilver Bullet هستند و بهتر است فعلا آنها را بی خیال شوید و به پشت خانه بروید و سریعا سگ هایی که در قفس ها قرار دارند را بکشید. از کنار قفس ها مسیر را ادامه

داده تا یک کلاغ وحشی و دو عدد سگ وحشی که در حال پرسه زدن هستند را ببینید و آنها را بکشید. سپس از نردبانی که اینجا می بینید بالا بروید و روی سقف خانه ۳ کلاغ دیگر را بکشید و White Church و White Church Hat, White Church Garb, Surgical Long Gloves و Trousers/Dress را بردارید که یک ست کامل لباس است که در برابر سم بسیار مقاوم است.

حالا برگردید به کنار قفس سگها که آنها را کشته بودید و اینجا یک راه باریک که دبه بخش غار مانند می رسد می بینید که قبلا وارد آن نشده بودیم و حالا به آنجا بروید. مسیر را ادامه دهید و ۲ عدد Antidote را بردارید. ادامه دهید تا به یک منطقه باز و عظیم می رسید که پوشیده از سم است و در حقیقت یک دریاچه بزرگ از سم می باشد. به همین خاطر اینجا باید خیلی سریع حرکت کنید. حواستان باشد که از انتی دوت استفاده کنید و لباس های مقاوم به سماتان را بپوشید. در بین مسیرتان در دریاچه در مناطق غیر سمی توقف کنید تا خط سمی شدنتان دوباره خالی شود و بعد مسیر را دوباره ادامه دهید. در این منطقه کلی دشمن مختلف وجود دارند که شامل ریپرها و کرم های سمی که بسیار روی مخ هستند، می باشد. سلاحی بردارید که به روی زمین ضربه بزند وگرنه به کرم ها نخواهد خورد. در ادامه مسیر گشتن کامل در این دریاچه و یافتن ایتیم های ارزشمند آن و ادامه مسیر در جنگل ممنوعه را برای شما شرح خواهیم داد.

از همان ورودی منطقه دریاچه سمی از کنارترین بخش که خشکی است به سمت راست بروید تا زمانی که یک Frenzied Coldblood بردارید. سپس یک Pebble به سمت نزدیک ترین Reaper که می بینید پرتاب کنید و او را به سمت خود بکشانید و شکست دهید. جلوتر دو Reaper دیگر هم می بینید. آرام به سمت دشمن سمت چپ بروید که نشسته است در دهانه یک بخش غار مانند کوچک. اطراف او پر است از کرم های روی اعصاب سمی. یک مولوتف پرتاب کنید تا کرم ها را به سمت خود بکشید و آنها را به درک بفرستید! اگر ریپر هم متوجه شد و حمله کرد به سمت ورودی منطقه بازگردید تا راحت با او مبارزه کنید و سمی نشوید. از مسیری که ریپر نشسته بود ادامه دهید و مقداری جلوتر به چندین کرم سمی دیگر می رسید. سمت چپ یک بخش خشکی مانند می بینید که درون سم نیست و می توانید سریع روی آن بروید. در اینجا به سمت راست خود نگاه کنید تا یک ایتیم ببینید اما ابتدا تمام کرم ها را بکشید تا راحت بتوانید آن را بردارید و سمی نشوید. از روی بخش خشکی خیلی سریع به سمت ایتیم بدوید و Nourishing Blood Gemstone را برداشته و دوباره زود به خشکی برگردید. فعلا غاری که می بینید را بی خیال شوید تا اول ایتیم دیگری که در این منطقه است بردارید. برگردید به ورودی منطقه که از آن ابتدا به راست رفتید.

این بار به جای سمت راست، از ورودی به سمت مستقیم متمایل به چپ یعنی درون سم ها و به طرف سنگ های بزرگی که می بینید بروید تا ۳ کرم به شما حمله کنند. ان ها را بکشید و به روی یک تکه خشکی که با نور سبز روشن است بروید و آیتم Dirty Blood Gemstone را بردارید. گوشه سمت راست منطقه را ببینید تا یک غار مشاهده کنید. به سمت ان رفته تا به یک تکه بسیار کوچک خشکی برسید و ایتام روی ان یعنی Frenzied Coldblood را بردارید. حالا به درون غار بروید و از نردبانی که می بینید بالا بروید. دوباره یک نردبان دیگر می بینید که از ان هم بالا بروید تا به سطح زمین برسید. باورتان نمی شود کچا هستید. در پشت دروازه قفل در اولین حیاطی که در همان اول بازی از Iosefka's Clinic وارد آن شدید. اینجا واقعا میازاکی و طراحان مراحل بازی را تحسین می کنید که چنین با فکر و برنامه مناطق را به هم مرتبط کرده اند و میانبر ساخته اند. در سمت چپ Coldblood Dew را بردارید و سپس دستگیره را بکشید تا دروازه ای که ابتدای بازی از آن سمت قفل بود باز شود و میانبر درست شود اما آنجا نروید زیرا فقط لازم بود میانبر را باز کنید. حالا به دروازه دیگر این بخش در گوشه حیاط وارد شوید و از چند پله پایین بروید و یک Infected را از پای در آورده و Madman's Knowledge را بردارید. کنار دیوار یک نردبان قرار دارد که از ان بالا رفته تا به روی سقف برسید.

اینجا ۲ کلاغ وحشی سمت راستتان هستند و روی سقف بعدی ۴ کلاغ دیگر قرار دارند که انها را بکشید از روی سقف وارد ساختمان شوید. داخل ساختمان به راست رفته و درب را باز کنید و باید با یک Cranium Creature مبارزه نمایید. ایتام های Iosefka's Blood Vial و Cainhurst Summons را بردارید. حالا برگردید به راهرو و این بار به چپ بروید تا به انتهای مسیر (راهی که قبل از انتهای مسیر در راست می بینید را فعلا نادیده بگیرید) برسید. یک اتاق با یک صندوق می بینید که در ان Communion Rune را بردارید. اینجا ممکن است Cranium Creature نیز وجود داشته باشد و به شما حمله کند که البته بودن با نبودن آن به این بستگی دارد که ایا کسی از شخصیت های بازی را به کلینیک فرستاده اید یا نه (اول بازی Iosefka از شما درخواست می کند شخصیت ها را به نزد او بفرستید و بگوئید کلینیک امن است اما با این کار شما در حقیقت انها را تبدیل به موجودات کرانیوم کرده اید زیرا این کار Iosefka است). حالا اینجا کارتان تمام است و باید کلا به فانوس جنگل ممنوعه برگردید. باز هم می گویم در این راهرو به یک مسیر که در سمت راست قبل از انتهای راهرو دیدیم نروید زیرا که یک باس انتخابی است و برای این که ماموریت جانبی از بین نرود و بسته نشود باید بعدا به سراغ ان برویم.

وقتی به فانوس جنگل ممنوعه بازگشتید تمام مسیر را که قبلا گفتیم به سمت جایی که قفس سگ ها وجود داشت برگردید. از سمت راست قفس سگ ها این بار ادامه دهید و خانه را رد کنید

کلاغ ها و دو سگ را بکشید. سپس دقیقا قصد کنید که مسیری که امید را دور بزنید و برگردید. به یک Henchman می رسید که او را بکشید. وارد خانه ای که می بینید شوید و ۴ عدد Blue Elixir را بردارید. اینجا یک دروازه چوبی و یک دستگیره در بیرون خانه می بینید که کار خاصی نمی کند و تنها دروازه را می بندد. در پشت خانه بزرگ که در انتهای این بخش می بینید یک Death Dealer وجود دارد که باید خیلی مراقب او باشید و اگر میخوهد امن باشید او را بکشید و ۶ عدد Blood Vial را بردارید. در سمت دیگر آن خانه یک درب می بینید که وقتی وارد شوید می توانید Beast Roar را بردارید. از خانه بیرون بیایید و اکنون فقط یک مسیر دارید که آن هم روبروی شماست و می بینید که روی سقف چند خانه چندین Henchmen قرار دارند. هم به سمت همین مسیر بروید اما مراقب باشید که همین که در ابتدای مسیر روی بخش چوبی شیبدار می روید در سمت چپ پشت سر شما یک دشمن کمین کرده و حمله می کند که شما باید او را بکشید. جلوتر ۳-۴ دشمن دیگر هستند که باید همه را بکشید و مراقب باشید زیرا یکی دوتا از آنها به سمت شما مولوتف پرتاب می کنند. بعد از کشتن همه آنها یک مسیر دارید که باید از سقف روی لبه پایین بپرید و ۴ عدد مولوتف را بردارید. دوباره پایین بروید و وارد اب می شوید. در اب چند عدد Undead Crawler هستند که آنها را از بین ببرید. در ادامه این راهنما مسیر را ادامه خواهیم داد تا به باس فایت Shadow of Yharnam برسیم.

بعد از کشتن دشمنان در آب از لبه ای که پایین پریدید به سمت چپ بروید تا به یک Frenzied Henchman که پشتش به شما است برسید و بهتر است آرام او را از پشت سر بکشید و ۲ عدد Twin Blood Stone Shard را بردارید. سپس دقیقا ۱۸۰ درجه بچرخید و به مسیر روبرویتان بروید که مانند یک تونل است و ۲ عدد دیگر Twin Blood Stone Shard را بردارید و یک درب در انتها می بینید. در آن سمت درب درون خانه ۳ عدد Pungent Blood Cocktail را بردارید. از خانه خارج شوید (از درب دیگر نه دربی که باز کردید و وارد شدید) و اینجا باید یک Henchman و Frenzied Henchman را بکشید. در این منطقه تله های چاله مانند وجود دارد که روی آنها با چوب پوشیده شده است و درون آن ها می افتید اگر دقت نکنید. اینجا یک مسیر در سمت راست است که دوباره می رسد به همان بخشی که کمی قبل در آب دشمنان را کشتید. شما به مسیر دیگر یعنی روبروی آن بروید. یک خانه می بینید که در آن باید ۳ دشمن را از پای در آورید که یکی از آنها شلیک می کند. از آنجا ۴ عدد Pungent Blood Cocktail را بردارید. مسیر را ادامه دهید و یک عدد دشمن دیگر را که دارد راه می رود بکشید و همینطور یک دشمن که جلوی درب یک خانه نشسته است و از نزدیک وی ۵ عدد Blood Vial را بردارید. در جلوتر یک دروازه سنگی می بینید که دقیقا همان بخشی است که قبلا از آن سمت به آن رسیدیم و گفتیم که ورودی دهکده است ولی وارد نشدیم و به جای آن به سمت چپ رفتیم که به قفس سگ ها رسیدیم.

یعنی اکنون در سمت راست شما بخشی است که قفس سگ ها قرار دارد و در واقع این منطقه را از پشت یک دور کامل زده ایم.

برگردید و نزدیک یکی از تله های چاه مانند چند دشمن را بکشید (اگر قبل تر نکشته اید) و اینجا بونفایر را در کنار گودال روشن کنید. در کنار یکی از خانه ها در سمت چپ یک راه باریک می بینید که به پشت خانه ها می رود و باید یک دشمن را که سلاح گرم دارد بکشید. مسیر را ادامه دهید تا در انتهای آن راه باریک راه ورودی به یکی از خانه ها را بیابید. خانه اول خالی است ولی در دومی ۶ عدد Beast Blood Pellet می یابید. حالا بازگردید و از بونفایر این بار به سمتی بروید که قبلا گفتیم دوباره به قسمتی می رود که آب داشت و دشمنان را قبل تر در آب کشته بودیم. اب را رد کنید و در قسمتی که قبل تر یک دشمن پشتش به شما بود و گفتیم آرام او را بکشید، یک بخش شیدار چوبی می بینید که اگر روی آن بروید باید چند Henchmen را بکشید و سپس یک دشمن دیگر که بالای خانه با اسلحه منتظر شماست نیز از پای در آورید زیرا در طول مسیر پیشروی در بخش پایینی شما را اذیت خواهد کرد. حالا پایین بازگردید و از بعد از آب دقیقا مسیر مستقیم را پیش بگیرید اما باید خیلی مراقب باشید زیرا اینجا از انتهای مسیر یک دشمن با توپ مدام به شما شلیک های مرگباری را انجام می دهد که شما را اذیت می کند و ممکن است با یک شلیک کشته شوید. از خانه هایی که چپ و راست مسیر هستند می توانید به عنوان سرپناه استفاده کنید. در یکی از آنها باید یک Henchmen را بکشید. سپس در خانه دومی در سمت چپ باید ۲ Henchmen را از پای در آورید و سپس در آخرین خانه سمت راست ۲ عدد دیگر را بکشید. در آخرین خانه سمت چپ یک Frenzied Henchman قرار دارد که باید او را بکشید و ۴ عدد Beast Blood Pellet را بردارید. جلوتر در مسیر به دشمنی که توپ شلیک می کند می رسید و باید او را بکشید. جلوتر تنها یک راه وجود دارد که یک خانه است و در گوشه سمت راست بیرون خانه قبل از این که وارد شوید یک Twin Blood Stone Shard را بردارید. وارد خانه شوید و از پله ها پایین بروید تا به یک درب سمت چپ برسید و وارد شوید.

کنار درب قبل از ورود یک بخش سرایشی وجود دارد که به طبقه پایین ساختمان می رود و هنوز به آن مسیر نروید. بیرون درب از لبه پایین بپرید و یک Frenzied Henchman را بکشید. از نردبانی که می بینید بالا رفته و وارد راهرویی که می بینید شوید. اکنون بالای ساختمان هستید و باید آرام از روی تیرهای چوبی که بین چرخ دنده ها وجود دارند رد شوید. از روی تیر چوبی سمت چپ عبور کنید و در انتهای آن ۸ عدد Poison Knife را بردارید. در دربی که کنار این آیتم ها می بینید ۴ عدد دیگر نیز چاقوی سمی وجود دارد که آن ها را نیز بردارید. کمی جلوتر می بینید که روی بالکن خانه هستید و دقیقا روبرویتان مسیری است که توپ به شما شلیک می شد. روی این

بخش یک شخصیت درب و داغان می بینید که دوست است و به شما حمله نمی کند. وقتی با او صحبت می کنید از شما می خواهد که اگر پناهگاهی می شناسید به وی معرفی کنید و اگر وی را به chapel بفرستید پاداشی هم دریافت می کنید اما... اما این را بدانید که با این کار سرنوشت بدی برای دیگر دوستانتان که قبلا به آنجا فرستادید رقم خواهید زد. زیرا بعد از فرستادن او هر بار که به آنجا بروید می بینید که وی یکی از شخصیت های دیگر را تکه و پاره کرده و خورده است و در ازای آن به شما پاداشی می دهد. بله وی یک دیو بسیار خوفناک است که به شکل انسانی نحیف در آمده است و دنبال غذا می گردد. اگر حس بدی مانند بنده از این کار به شما دست می دهد و دوست ندارید که دیگران که یکی یکی آنها را به محل امن فرستاده اید توسط این دیو کثیف کشته شوند به وی کلینیک را معرفی کنید تا یکی بدتر از خودش کارش را بسازد! اما آرامش بخش ترین کار این است که چند ضربه روی همان پشت بام بزنید تا تغییر کند و ذاتش را نشان دهد و تبدیل به دیوی مخوف شده و با او مبارزه کنید (البته اگر سرتان درد می کند!) که البته دشمن بسیار سرسختی هم هست.

برگردید به داخل ساختمان و این بار از روی دیگر تیر چوبی که که انتهای آن یک چرخ دنده است بروید و در انتهای آن بپرید به لبه زیرین و در آنجا سلاح Cannon را بردارید. دوباره پایین بپرید و حالا این بار که در نقطه ای هستید که اول وارد ساختمان شدید، به جای رفتن به دربی که قبلا رفتیم، به آن بخش سرایشی که قبلا رد کردیم رفته و پایین بروید. اینجا باید ابتدا با یک Mutant Henchman مبارزه کنید که وقتی سرشان تغییر شکل می دهد بسیار خطرناک هستند و هم دامنه حملاتشان زیاد شده و هم شما را سمی می کنند و بهتر است که هر چه زودتر قبل از تبدیل شدن آن ها را بکشید و یا بیشتر خط سلامتیشان را کم کنید. نزدیک وی Madman's Knowledge را بردارید. بعد از آن باز هم پایین تر بروید و به کف ساختمان برسید. در همان سمتی که دشمن تغییر شکل دهنده را کشتید یک درب می بینید که واردش شوید و کمی جلوتر یک پل است که روی آن با یک Mutant Henchman دیگر باید مبارزه کنید. بعد از پل از سمت راست به بالای بخش شیپدار بروید و در لبه ابن بخش Twin Bloodstone را بردارید و وارد اتاقی که می بینید آسانسور دارد شوید و با آن بالا بروید. از آن پیاده شوید و از پله ها بالا بروید تا ۴ عدد Antidote را بردارید. سپس دربی که می بینید را باز کنید. می دانید این کدام درب است؟ دربی که اکنون یک میانبر برای شما به فانوس جنگل ممنوعه باز کرده است و همان دربی است که بار اول وقتی به فانوس رسیدیم گفتیم اکنون قفل است و از سمت دیگر باید باز شود که اکنون این کار را کرده اید (واقعا باید هوش طراحان مراحل را تحسین کرد با این نبوغ بی نظیرشان در خلق مراحل و میانبرها). در ادامه مسیر را تا رسیدن و مبارزه با باس Shadow of Yharnam ادامه خواهیم داد.

حالا که میانبر باز شد دوباره سوار اسانسور شوید و مسیری که بالا آمدید را بازگردید به پایین در بخشی که Mutant Henchman را بعد از پل کشتید. این بار دیگر مسیر پل را مستقیم ادامه دهید تا مقداری جلوتر Frenzied Coldblood را بردارید. مسیری که وجود دارد را ادامه دهید تا به اولین برخوردتان با دشمنانی به نام Snake Cluster برسید که در این منطقه پر از آن هاست. کشتن آنها سخت نیست زیرا بسیار آهسته و آرام حرکت می کنند و چندان هم قوی نیستند اما در تعداد خیلی بالا شاید مشکل ساز شوند. بعد از کشتن این دو شش عدد Shining Coin را بردارید و جلو بروید. به مسیر دور یک سنگ علامت گذاری شده بزرگ بروید و دو عدد دیگر از این دشمنان را بکشید. حالا به مسیر بازگردید و کاملا از سمت چپ آن را دنبال کنید و دو عدد Snake Cluster دیگر را بکشید و Twin Blood Stone Shard را بردارید. مقداری جلوتر دو دشمن دیگر را بکشید و به سمت دیوار سمت راست مسیر بروید و آن را دنبال کنید تا یک Madman's Knowledge و دو عدد Twin Blood Stone Shard را بردارید. در قسمتی که آتش می بینید دو عدد Snake Cluster و یک Mutant Henchman را باید بکشید و مقداری دور تر از آنها، دو عدد Snake Cluster دیگر را بکشید و Twin Blood Stone Shard را بردارید. دوباره دو عدد Snake Cluster را بکشید!! در سمت دیوارهای سنگی که در راست می بینید جلو بروید و یک Twin Bloodstone را بردارید و یک دشمن مدیگر را بکشید. مقداری جلوتر از آن هم در نزدیکی یک درخت Madman's Knowledge را بردارید.

حالا برگردید به مسیر اصلی جاده که به تقاطع رسیده بودید و سمت راستتان آتش بود و Mutant Henchman را کشتید. از تقاطع به سمت راست رفته تا به سمت یک تپه بروید و دو عدد Snake Cluster و یک جهش یافته دیگر را از پای در آورید و دو عدد Twin Blood Stone Shard دیگر را بردارید. کاملا به دیواره سمت راست مسیر بچسبید و جلو بروید تا برسید به یک Snake Cluster دیگر منتها این بار از نوع غول پیکر و قدرتمند که انگار از ترکیب چندین عدد از کوچکترها ساخته شده است. مراقب تف کردن آن ها باشید و سریعا غلت زده و پشتشان بروید و این گونه کشتن آنها سخت نیست. کاملا از روش چرخیدن دور دشمن برای این موجودات استفاده نمایید. بعد از کشتن این موجود از سمت راست وی Thick Coldblood را بردارید و نزدیک مقبره سنگی و دور آن، Cold Sea Rune را بردارید. برگردید و یک مسیر بسیار باریک و کوچک می بینید که به بالاتر تپه می رود و در انتهای آن Twin Bloodstone Shard را بردارید. حالا برگردید دوباره به مسیر اصلی و همان تقاطعی که به راست پیچیدیم. اما این بار مسیر مستقیم را در تقاطع بروید و مقداری جلوتر یک Giant Snake Cluster غول پیکر و ۴ عدد کوچک تر راه را بسته اند که باید آنها را بکشید. بهتر است ابتدا کوچکترها را سمت خود بکشانید و بعد به سراغ بزرگترشان بروید!

این منطقه واقعا مثل یک ماز است و همه جای آن پر از دشمن است و خیلی راحت ممکن است گم شوید. هر جای آن هم کلی گنج و آیتم خوب است اما باید همیشه مراقب Giant Snake Cluster , Snake Cluster و Mutant Henchmen ها باشید. به مسیر فانوس های کوچک که راه را روشن کرده اند همیشه توجه کنید. در گوشه پایین جایی که یک دشمن بزرگ و ۴ تا کوچکتر را کشتید در یک کنج سنگی دو عدد دیگر Giant Snake Cluster قرار دارند که باید خیلی خیلی با دقت آنها را بکشید زیرا ۲ تا از آنها با هم خطرناک هستند و پشت آن ها آیتم های ارزشمندی را بردارید. در این بخش اگر بخوایم مدام با کلمات چپ و راست و بالا و پایین و پیچیدن و .. برای شما ادامه مسر را توضیح دهم به واقع ممکن نیست و تنها گیج تر می شوید و بهتر است که خودتان با دقت کل منطقه را بگردید. سعی کنید همیشه یک مسیر را بروید تا انتها و دوباره برگردید به جایی که آغاز کردید و دوباره مسیری دیگر را امتحان کنید و این گونه نهایتا می بینید که چگونه کل مسیرها به هم وصل شدند و منطقه برایتان کاملا آشکار می شود. اینجا آیتم هایی مثل Shining Coin , Blood Stone Chunk, Frenzied Coldblood, the Graveyard gear set, Twin Blood Shard و آیتم های دیگری را می توانید بیابید. وقتی که به یک دریاچه رسیدید چندین مسیر را خواهید داشت (مسیری که به چند ریشه و شاخه در آب می رسد و یک خوک در حال قدم زدن است راه اصلی خواهد بود).

جلوتر یک خوک بزرگ Crazy Pig می بینید که هر گاه آن را دیدید بدانید که در مسیر درستی قرار دارید (البته یک خوک دیگر هم بالای یک تپه هست که یک راه فرعیست ولی این خوک که در اطراف آب است نشان دهنده مسیر صحیح رسیدن به باس است). فعلا به سمت خوک نمی رویم و راه های دیگر را از دریاچه دنبال می کنیم. اگر به مسیر چپ دریاچه بروید به یک بخش غار مانند می رسید که در آنجا دو عدد موجود Cranium Creature می بینید که باید با دقت آنها را بکشید و Madman's Knowledge را بردارید. کمی جلوتر دو عدد Mutant Cranium Creature قرار دارند که باید آنها را نیز از پای در آورید (مراقب جادوهایشان باشید) و نزدیک آنها Anti-Madman's Knowledge Rune را بردارید. جلوتر یک Mutant Cranium Creature خواهید یافت. همین مسیر دوباره دور می خورد و باید یک Mutant Cranium Creature دیگر را بکشید و یک Madman's Knowledge دیگر را بردارید تا از آنجا خارج شوید. از درون دریاچه یک بخش را می بینید که بالا می رود و شیبدار است. آن را دنبال کنید و یک Mutant Henchman را بکشید. جلوتر وارد یک ساختمان می شوید و سوار آسانسور شوید و بالا بروید و می بینید که یک میانبر دیگر باز شد. این آسانسور که قبلا از بالا غیر فعال بود می رود به ساختمانی که قبلا روی سقف آن، دیوی که به شکل یک گدا بود را دیده بودیم. حالا کاملا بازگردید و به بخشی که خوک در نزدیکی آب بود بروید و در نزدیک انتهای

دریاچه از زیر شاخه ها و ریشه هایی که قبلا گفتیم در آب هستند رد شوید و Undead Crawler ها را بکشید.

اینجا می توانید Dissipating Lake Rune را بردارید و کمی جلوتر ۳ عدد دشمن دیگر را نیز در آب بکشید و Sharp Blood Gemstone را بردارید. مراقب باشید وقت مبارزه با این موجودات خوک بزرگ متوجه شما نشود تا بعد بتوانید راحت تر آن را بکشید. بعد از بیرون آمدن از آب باید آن خوک وحشی و دیوانه را بکشید که بهتر است آرام صبر کنید تا به پشتش بروید و یک ضربه کاری به او بزنید تا بیافتد. حالا یک راه سنگی در سمت راست می بینید که تقریباً باریک است. به سمت آن بروید و جلوتر در یک تقاطع، به یک راه در چپ و یکی در راست می رسید که ابتدا مسیر راست را بروید (مسیر چپ به باس می رسد) و یک درب را باید باز کنید و یک Mutant Henchman را آن طرف درب بکشید تا Clockwise Metamorphosis Rune را بردارید. حالا که این درب را باز کردید از این مسیر نیز می توانید بعداً در صورت شکست از باس، به عنوان میانبر برای رسیدن دوباره به آن استفاده کنید که البته باید کلی از لای دشمنان و مارها بدوید و خود را چند بار پایین بیاندازید روی لبه های مختلف تا از جنگل اصلی به این بخش زیرین بیافتید ولی اینگونه دیگر خوک و .. را رد می کنید و راحت تر به باس می رسید. حالا برگردید و به سمتی که گفتیم به طرف باس می رود مسیر را ادامه دهید تا نهایتاً به باس فایت این منطقه که Shadow of Yharnam نام دارد برسید که البته در اصل ۳ نفر هستند.

Shadow of Yharnam

Shadow of Yharnam در مقایسه با خیلی از باس های دیگر بلاذبورن، باس سختی محسوب نمی شود اما به یک دلیل نیاز بیشتری به تمرکز و درست حرکت کردن و جاخالی دادن در این باس فایت دارید. چرا؟ به این دلیل که Shadow of Yharnam در حقیقت یک باس نیست بلکه ۳ عدد Dark Cleric هستند که هر کدام توانایی خاصی دارند و قاعدتاً با حضور ۳ نفر در یک منطقه شما باید بیشتر حرکت کنید و مدام از آنها دور شوید و در زمان درست نزدیک شوید و یکیشان را تنها گیر بیاورید و ضربه بزنید و باز عقب بروید. یکی از این ۳ باس گلوله آتش به شکل ۳ تایی و تکی پرتاب می کند و در حقیقت دور زن است. دیگری شمشیر دارد که این زیاد نگران کننده نیست و راحت تر از بقیه می توانید دخلش را بیاورید. سومی یک شمشیر دارد و یک مشعل شمع مانند نیز دستش است و جادوهای بر پایه آتش انجام می دهد. هر یک از این ۳ باس به تنهایی اصلاً سخت نیستند و کاملاً راحت می توانید از آنها جاخالی بدهید ولی ۳ تایی با هم کمی کار را سخت می کند. سعی کنید همیشه به صورت قفل بر روی باسی که از دور آتش

می زند بمانید و نسبت به آن حرکت کنید. متاسفانه هر بار که هر یک از این ۳ را بکشید دیگری ها بسیار قوی تر می شوند و وقتی که یکی از آن ها باقی می ماند بسیار قدرتمند می شود و اگر سریع کارش را نسازید قطعاً شما را آزار خواهد داد.

دو روش کلی برای این مبارزه وجود دارد. شما می توانید هر ۳ تای این باس ها را با هم بزنید و خط سلامتی هر کدام را همراه هم به نزدیکی انتها برسانید و وقتی هر ۳ نزدیک مرگ بودند کار آنها را سریعاً یکی یکی تمام کنید (این روش پیشنهادی است). روش دوم آن است که هر کدام از این ها را یکی یکی بکشید و بعد سراغ دیگری ها بروید که معمولاً باید باسی که از همه سخت تر است را اول بکشید و آسان ترین را بگذارید برای آخر که قوی تر می شود. این ترتیب برای اکثر بازیبازان در دنیا به این صورت است: اول باسی که جادو و شمشیر دارد، دوم باسی که از دور آتش پرتاب می کند و سوم هم باسی که فقط شمشیر دارد. البته بدانید که باسی که آخر می ماند می تواند از زمین مارهای غول پیکر و پرتعداد احضار کند که اگر دقت نکنید کشته خواهید شد و بهتر است خیلی زود سومی را از پای در آورید. بهترین تاکتیک لحظه به لحظه در مبارزات به این صورت است که "حرکت کنید و حرکت کنید و حرکت کنید و صبر داشته باشید تا وقتی که یکی از آنها زیادی به شما نزدیک شد و از دوتای دیگر دور بود به او ضربه زنید و باز سریعاً شروع به حرکت کنید." خیلی مراقب خط قدرت بدنی باشید و ریسک نکنید که با قدرت بدنی کم به آنها ضربه زنید زیرا که ناگهان در وسط هر ۳ آن ها گیر می افتید.

خوشبختانه وقتی که به هر یک از این ۳ باس ضربه می زنید می ایستند و تا حدودی گیج می شوند و روی ضربه شما ضربه نمی زنند و این فرصت خوبی است تا با یک سلاح پر سرعت چندین ضربه به هر یک بزنید قبل از این که دو باس دیگر نزدیک شوند و عقب بروید. بعد از شکست این باس ها، فانوس Forbidden Grave Lantern را روشن کنید اما اینجا توقف نکنید زیرا که یک انوس دیگر در فاصله کمی از اینجا وجود دارد. به تنها راهی که باز است بروید و مقداری جلوتر بعد از دیوار آجری سمت راست مراقب دشمن جدیدی که برایتان کمین کرده است و Tree Mutant نام دارد، باشید که یکی از دشمنان کریه و زشت بازی است ولی زیاد سخت و آزار دهنده نیست مگر این که گیر حمله پرشی وی بیافتید و خط جنونتان پر شود. کمی جلوتر در سمت چپ Madman's Knowledge را بردارید و مقداری بعد از آن فانوس Byrgenwerth Lantern را روشن نمایید که این منطقه مسیر بعدی ماست و راه رسیدن به باس فایت Rom, the Vacuous Spider محسوب می شود که باسی است که دنیای بازی را تغییر خواهد داد.

در این منطقه و قبل از رسیدن به باس چندین آیتم ارزشمند خواهید یافت که Byrgenwerth را تبدیل به یکی از پر بار ترین مناطق بازی می کند. از کمی جلوتر از فانوس این منطقه از مسیر

شیدار پایین بروید و اینجا باید یک Tree Mutant را از پای در آورید. روبرویتان یک دروازه فلزی است که فعلا قفل است و بعد از آن سمت باز خواهد شد و فعلا به سمت آن بروید. در این منطقه چندین تا از این دشمن وجود دارند و فقط باید مراقب باشید که اسیر حمله پرشی آن ها نشوید زیرا در یک یا دوبار خط جنون شما را پر می کند و احتمال کشته شدنتان بالاست. به مسیر چپ بروید و به یک منطقه باز تر می رسید که اینجا ۲ عدد Tree Mutant وجود دارند. یکی در انتهای سمت چپ و دیگری مشغول گشت زندی روی پله های سمت راست. هر دو ی آن ها را بکشید و از پله ها بالا بروید. در بالای پله ها در سمت چپ چند پله دیگر می بینید که آهسته از آنها بالا بروید زیرا اینجا یک Infected پشت درخت وجود دارد که پشتش به شماست و دشمنی نیست که دوست داشته باشید با او درگیر شوید زیرا بسیار روی اعصاب است. وی را از پشت با ضربه شارژ شده از پای در آورید و اینجا Arcane Lake Rune را بردارید. حالا برگردید که به بخشی که از اولین سری پله ها بالا آمدید. حالا در سمت راست چند پله وجود دارند که پایین می روند که آرام از آن ها پایین بروید و به دربی که می بینید توجه نکنید زیرا اکنون بسته است و خیلی آهسته و با دقت به سمت راست بپیچید.

یک آیتم در کنار دیوار سمت راست وجود دارد که به محض این که بخواهید آن را بردارید دو Tree Mutant از بالا می پرند پایین و شما را غافلگیر می کنند اما این راهنما برای این است که غافلگیر نشوید دیگر! مگر نه؟! پس جلو بروید و کاری کنید که ابتدا یکی از آنها پایین بیفتد و وی را بکشید و سپس دیگری. حالا آیتم مذکور را بردارید که یک Madman's Knowledge است. وقتی جلوتر بروید باید با یک Giant Insect Mutant مبارزه کنید. اینها را دست کم نگیرید. این دشمنان غول پیکر می توانند دو توپ آتشین به سمت شما پرتاب کنند و همچنین چندین حمله گرفتن و کوبیدن و ضربه های قدرتمند دارند. تا حدی که می توانید پشت آن ها بمانید. بعد از این که آن را کشتید زیر ستون های وسط این منطقه Great One's Wisdom را بردارید. در نزدیک انتهای این منطقه یک جهش یافته درختی دیگر وجود دارد که او را نیز بکشید و ۵ عدد Sedative را بردارید. سپس در کنار یک دروازه فلزی دستگیره ای می بینید که آن را بکشید و دروازه را باز کنید که همیان دروازه ای است که ابتدای مرحله گفتیم فعلا بسته است و از آن سمت باز خواهد شد. حالا یک میانبر راحت به فانوس این منطقه دارید. سمت راست دروازه یک درب بزرگ قرار دارد که وارد ساختمان می شود.

از درب سمت راست وارد ساختمان شوید و کمی جلوتر پله هایی را می بینید که بالا می رود و بالای آن یک شکارچی ایستاده است که مبارزه ای سخت و دشوار را برای شما رقم خواهد زد. وی را از پله ها پایین بکشید تا فضای کافی برای مبارزه با او را داشته باشید. باید هوشمندانه از

حملات وی فرار کنید و مخصوصا یک حمله جادویی که تعداد زیادی نور را به سمت شما شلیک می کند با یک بار شما را خواهد کشت و باید خیلی مراقب باشید. با دقت وی را شکست دهید و درب روبروی دربی که از آن وارد شدید را نیز باز کنید (این هم درب دیگری است که در قسمت قبل گفتیم از آن سمت بسته بود و به منطقه ای می رود که دو جهش یافته از بالا روی سر شما می پریدند). حالا بعد از کشتن او در همان طبقه پایین زر پله ها صندوق را باز کنید و Pearl Slug را بردارید. از پله ها بالا بروید به سمت راست بپیچید تا صندوقی دیگر بیابید و لباس های Student Uniform و Student Trousers را بردارید. همین طور یک نوشته در اینجا وجود دارد که ان را نیز بردارید و دقیقا در آن سمت این طبقه نیز یک نوشته دیگر وجود دارد. کنار آن نیز یک نردبان می بینید که بالا بروید و Lunarium Key را بردارید. از چند پله بالا بروید و Tree Mutant را بکشید و از صندوق اینجا Empty Phantasm Shell را بردارید. حالا که کلید را دارید برگردید به قسمتی که اول از پله ها به طبقه دوم آمدید و چند قدم سمت چپ یک در وجود دارد که با کلید باز می شود. اینجا یک NPC روی صندلی نشسته است که می توانید با او حرف بزنید. سپس به لبه این منطقه بروید و بدانید که با پایین پریدن وارد یکی از باس فایت های مهم داستان بازی خواهید شد که Rom, the Vacuous Spider نام دارد.

توجه داشته باشید که کشتن Rom, the Vacuous Spider در دنیای بازی تغییر ایجاد می کند و مطمئن شوید که قبل از کشتن او هر کاری که می خواسته اید را در مناطق قبلی انجام داده باشید. مخصوصا اگر می خواهید که در همین بار بازی، پایان مخفی و اصلی بازی را که دو باس فایت نهایی دارد مشاهده کنید. (موارد لازم برای دستیابی به این پایان در یک قسمت جدا توضیح داده خواهند شد که چطور به این پایان دست یابید)

Rom, the Vacuous Spider به تنهایی باس سختی نیست اما موضوع ازار دهنده صدها عنکبوتی هستند که دور او هستند و می توانند در یک لحظه شما را بکشند. کشتن تمام این عنکبوت ها هم تقریبا کاری نشدنی است و بالاخره شما را به کشتن می دهد. در این مبارزه اگر شما به مبارزه بدون قفل کردن روی هدف عادت داشته باشید کارتان خیلی آسان تر خواهد شد. اینجا بهتر است که سریعا به سمت باس بدوید و از عنکبوت ها عبور کنید و به سمتی بروید که عنکبوتها کم هستند تا به کنار باس برسید و سریعا به وی هر چقدر می توانید ضربه زنید زیرا که بخش کناری وی آسیب پذیر است و حفاظی ندارد. حواستان به عنکبوت ها که نزدیکتان می شوند باشد و هرگز روی یکی قفل نکنید و با دوربین آزاد به راحتی می توانید همه آن ها را زیر نظر داشته باشید. سریعا وقتی که می بینید دیگر زیادی نزدیک شده اند فرار کنید. طوری فرار کنید که همه عنکبوت ها را به سمت خود بکشانید و سپس سریع بدوید و به سمت دیگر باس بروید

که عنکبوت‌ها آنجا نیستند و دوباره به وی ضربه بزنید. بعد از مدتی دیگر خود باس دست به کار می‌شود و می‌بینید که با یک نور سپید ناپدید می‌شود.

در این زمان که باس دارد ناپدید می‌شود باس خطرناک نیست و تا می‌توانید به او ضربه بزنید. وقتی کامل ناپدید شد سریعاً دور شوید و عنکبوت‌ها را به دنبال خود بکشانید و با دوربین بازی دنبال باس بگردید که کجا ظاهر می‌شود. هر بار که باس ناپدید می‌شود یک دسته عنکبوت جدید هم ظاهر می‌شوند و تعداد آن‌ها به حد وحشتناکی می‌رسد. وقتی که باس یک بار ناپدید و ظاهر شد خود او بسیار خطرناک می‌شود و می‌توانید در یک حرکت شما را بکشد. به موارد زیر دقت کنید:

- اگر باس به سمت پشت خود غلتید سریعاً از او دور شوید تا تیغ‌هایی که از زمین اطراف او در می‌آیند به شما آسیب نزنند.
- اگر باس سرش را بالا برد یعنی تیغ‌ها قرار است شما را هدف بگیرند و به سمت شما پرتاب شوند. بسیار سریع به یک جهت بدوید و غلت بزنید تا هیچ کدام به شما نخورند. ممکن است این کار چند بار تکرار شود پس سعی کنید بین این ضربات‌هی به باس نزدیک شوید و چند ضربه بزنید وگرنه متوجه می‌شوید که مدام دارید با فاصله خیلی زیاد از باس فرار می‌کنید و فرصتی برای ضربه زدن به وی ندارید.
- اگر باس با یک نور آبی شروع به درخشیدن کرد سریعاً از وی مقداری (نه خیلی زیاد) دور شوید تا AoE به شما برخورد نکند.

همچنین در این فاز هر وقت که به کنار باس می‌روید خود وی نیز می‌تواند به کنار بیفتد و به شما آسیب بزند که باید از این به نفع خودتان استفاده کنید. یعنی مراقب باشید که وقتی وی خواست بیفتد عقب بروید و سپس شروع به ضربه زدن به وی کنید. بگذارید تا راحت به شما بگویم. این مبارزه نیاز به صبر و پشتکار دارد و ممکن است حوصله سربر شود زیرا که شاید مدام مجبور شوید که یک ضربه به وی بزنید و سپس کلی فرار کنید و جاخالی دهید تا بتوانید ضربه بعدی را بزنید. اتفاقاً با وجود پیچیدگی این مبارزه، اگر روش صحیح را انجام دهید می‌توانید راحت وی را شکست دهید و کل عنکبوت‌های وی هم با کشته شدن او می‌میرند و نیاز نیست که وقت خودتان را بر روی آنها هدر دهید.

با کشتن Rom, the Vacuous Spider، آیتم Kin Coldblood به شما داده می‌شود. اینجا فانوسی نیست و شما خود به خود به Yahar'gul, Unseen Village فرستاده می‌شوید که نگران نباشید زیرا این بار واقعاً باید به اینجا بیایید. به سمت شخصیتی که می‌بینید بروید و با او

صحبت کنید تا یک کات سین ببینید. وقتی کنترل را دوباره دست گرفتید سریعا از پله ها دور شوید و به سمت درب بروید. از پورتالی که می بینید اجتناب کنید و از پله هایی که جلوی شماست پایین بروید. اینجا دو Henchmen را بکشید و دوباره از پله ها پایین بروید و پشت سرتان را نگاه کنید تا یک Frenzied Coldblood را بردارید. باز هم از پله هایی که جلوتر می بینید پایین بروید و نهایتا به بخش اصلی Yaha'gul, Unseen Village و فانوس آن می رسید و آن را روشن کنید.

بلادبورن دشمنانی دارد که می توانند شما را قبل از این که وقتش برسد و آماده باشید شما را به Yaha'gul, Unseen Village بفرستند و طبیعی است که اگر کلا از این منطقه ترسی به دل داشته باشید ولی این بار نترسید زیرا وقتش است که به اینجا بیایید و این مسیر بازی است. البته قبل از این که در این منطقه ادامه دهیم بهتر است که با توجه به تغییراتی که دنیای بازی با حلول ماه خونین کرده است به Cathedral Ward برگردیم و آیتم های ارزشمندی را بگیریم (می دانم دیگر حالتان از این منطقه به هم می خورد ولی خب ارزشش را دارد). اگر نمی خواهید این آیتم ها را بگیرید پاراگراف بعدی مطلب را نخوانید و یک راست به ادامه مسیر در Yaha'gul, Unseen Village بروید. به هانترز دریم برگردید و از آنجا به فانوس Grand Cathedral بروید.

- اکنون زمان خیلی خوبی است برای بازگشت دوباره به مناطق قبلی بازی و دیدن تغییراتی که بر اثر حلول ماه خونین در دنیای بازی پدید آمده است. مثلا می توانید به پنجره کنار فانوس Central Yharnam که مردی در آن صحبت می کرد بروید و آنجا ادامه روند داستانی و سرنوشت Gilbert را ببینید. به پنجره بخشی که دخترچه به شما جعبه موزیک را داد بروید و به او خبر دهید و سپس مدتی بعد دوباره برگردید تا بیشتر در مورد آن ها بفهمید. به Iosefka's Clinic سر بزنید و به sanctum داخلی وی بروید. او دیگر به شما حمله نمی کند ولی می توانید او را برای یک آیتم کمیاب بکشید. همچنین در Cathedral Ward می توانید صحبت های جدیدی را از دوستانتان بشنوید.

Cathedral Ward

از Grand Cathedral خارج شوید و دو Gravekeeper را بکشید (البته ممکن است آن ها نباشند). بعد از اولین پله ها به مسیر چپ بروید یعنی مخالف مسیری که به Hemwick Charnel lane می رود. سپس از پله ها پایین بروید تا نزدیک درختی که می بینید شوید. پایین را نگاه کنید تا یک Frenzied Coldblood ببینید ولی هنوز پایین نپرید تا ابتدا دشمنان را بکشیم. به راست بروید و دقیقا قبل پله ها به روی سقف رفته و دو Crazed Crow را بکشید. اگر جلوتر از

پله ها پایین بروید یک Hunter و یک Shock Hunter خواهید دید. بهترین کار این است که آرام جلو بروید تا فقط Shock Hunter را متوجه حضورتان کنید و دیگر شکارچی شما را نبیند. وی را عقب تر کشیده و تنها با او مبارزه کنید. کار زیاد سختی ندارید ولی باید سریع و با دقت باشید. شکارچی بعدی بسیار قوی تر است و در مبارزه با او کار سخت تری دارید. یک چاه در وسط منطقه است که بهتر است از آن برای کاور در برابر شلیک های شکارچی دوم استفاده نمایید. وی خط سلامتی بسیار بیشتری دارد و خیلی خیلی سریع جاخالی می دهد. بهتر است که یک حمله وی را جاخالی دهید و سپس سریعاً از ضد حمله استفاده کنید و این گونه وی را شکست دهید. این دو شکارچی جزو دشمنان خاص هستند و فقط یک بار باید آنها را بکشید و دیگر ظاهر نخواهند شد.

حالا برگردید و از لبه ای که قبل تر گفتیم فعلاً آیتم را بردارید، پایین پریده و آن را بردارید. در پایین این منطقه دربها را چک کنید ولی چیزی جز جیغ از آنها نخواهید شنید و فایده خاصی ندارند. مسیر را به راست بروید و در انتها یک Death Dealer را خواهید دید. مراقب باشید که وی شما را قبل از انجام کارهایتان در این منطقه، باز به Yahar'gul, Unseen Village برنگرداند. بهتر است وی را برگردانید به منطقه بازتری که دو شکارچی را کشتید و آن جا وی را شکست دهید. حالا برگردید جایی که وی اول ایستاده بود و پایین تر یک لبه می بینید. یکی دو بار پایین بپرید و روی یکی از لبه ها دو Henchmen با اسلحه را بکشید و Twin Blood Stone Shard را بردارید. این مسیر خیلی بهتر از راه دیگری است که از یک تونل به اینجا می رسید و باید با دو Cleaver Brute بجنگید در حالی که آن دو Henchmen یاد شده مدام به شما شلیک می کنند. حالا پایین بپرید و با دو Cleaver Brute در حالی که خیالتان از شلیک دو دشمن کشته شده راحت است مبارزه نمایید. در بخش پایینی این منطقه نزدیک دومین Cleaver Brute دوعدد Imp وجود دارند که خیلی زود در می روند پس سعی کنید که هر دو دشمن را در بخش بالایی بکشید و سپس به سراغ بخش پایینی بروید و قبل از در رفتن ایمپ ها آن ها را بکشید. سپس به داخل ساختمانی که جلوی شماست بروید و ۳ عدد Lead Elixir را بردارید. جلوتر بروید و در اتاق دایره مانند، به دربی می رسید که مجدداً شما را به فانوس Yahar'gul, Unseen Village می برد.

Yahar'gul, Unseen Village

به شهر ویران شده خوش آمدید. این بخش پر است از دشمنانی به نام Sinister Bell-ringer که واقعاً روی اعصابتان خواهند رفت. آنها مدام اطراف خودشان چندین دشمن ظاهر می کنند و بر سر شما می ریزند. یکی از روش های خوب برای کشتن این زنان از راه دور

با throwing knives است که روی آن ها خوب جواب می دهد. اکنون از پله های باریک پایین بروید و می بینید که چندین دشمن روی پله های پایین تر ایستاده اند ولی فعلا آن ها را نکشید. اینجا منطقه خطرناکی است و علاوه بر یک گروه دیگر از دشمنان یک Giant Being هم از پله ها حفاظت می کند. احتمال دارد قبلا این موجودات غول پیکر را دیده باشید (اگر بیش از ۴۰ عدد اینسایت داشته باشید در بازی دیده می شوند و یا لاقلا حتما پورتال های آن را دیده اید که ناگهان انگار چیزی شما را می گیرد و به هوا می برد). حملات وی شما را به حالت Frenzy می برد و اگر شما را بگیرد به مکانی منتقلتان می کند که اصلا دوست ندارید آن جا باشید. به مسیر سمت راست بروید (مخالف مسیر پله هایی که پر از دشمن است) و آرام به پشت Henchmen رفته و او را بکشید و از گوشه این منطقه آیتم ارزشمند Blood Stone Chunk را بردارید که آن را نگه دارید برای آپگرید کردن بهترین سلاحتان زیرا اکنون آیتم ارزشمندی محسوب می شود. از پله های باریک این بخش پایین بروید و در انتهای این پله ها و سمت چپ دیوار یک Wheelchair Blunder کمین کرده و باید سریعا او را بکشید و همینطور کمی بالاتر یک Henchman نیز حضور دارد. بعد از کشتن هر دو، آیتم Iron Yahar'gul Helm را بردارید.

حالا بازگردید به اول این منطقه و اکنون وقت رفتن به پله های بزرگ و پر از دشمن است. بهتر است که هر چند تا از دشمنان را می توانید به بالا بکشید تا پله ها خلوت تر شود. سپس خیلی سریع و بدون توقف به پایین پله ها بدوید و وارد اتاقی که می بینید شوید. خیلی سریع و بی معطلی به سمت راست اتاق بروید و از پله ها بالا رفته و Bell-ringer Woman را سریعا بکشید. حالا با خیال راحت و بدون ترس از دوباره ظاهر شدن دشمنان روی پله ها می توانید سراغ آن ها رفته و همه را بکشید. حالا در همان اتاق که Bell-ringer Woman را کشتید به داخل اولین سلولی که می بنید بروید و Bolt Damp Blood Gem را بردارید. حالا ازتتها درب دیگری که اتاق دارد و در سمت چپ آن است بیرون بروید و از پله ها پایین رفته تا یک شکستگی و ترک در دیوار را مشاهده کنید که می توانید از آن وارد یک بخش کوچک شوید. یک Henchman برای شما کمین کرده است و سریعا او را بکشید. حالا به سمت راستتان نگاه کنید و داخل یک سول یک Bell-ringer Woman دیگر را می بینید. مسیر را به سمت انتهای راهرو ادامه دهید و یک Brute را شکست دهید تا بتوانید به ورودی سلول "زن زنگوله پا" برسید! قبل از آن در گوشه راهرو Heir Rune را بردارید. وقتی به سمت سلول زن زنگوله دار می روید یک Wheelchair Blunder و یک Henchman در مسیرتان قرار دارند که اول آن ها را بی خیال شوید و مستقیم سراغ زن بروید و او را بکشید. سپس بقیه دشمنان را کشته و Frenzied Coldblood را بردارید. حالا درب نزدیک جایی که زن بود را باز کنید تا یک میانبر برایتان باز شود و دیگر دفعه بعد لازم نباشید کل اتاق را دور بزنید.

حالا نزدیک جایی که زن زنگوله پا را کشتید یک درب می بینید که در حقیقت تنها راهی است که هنوز نرفته اید و کاملا مشخص است که باید وارد آن شوید. از پله ها پایینرفته و به سمت راست بروید تا به یک دو راهی برسید. یا می توانید مستقیم بروید و یا از پله ها بالا بروید. ابتدا مسیر مستقیم را بروید که به یک حیاط می رسید که پر است از Old Hag ها که باید مراقب آن ها باشید زیر بسیار وحشی و دیوانه هستند. سعی کنید یکی یکی آنها را از پای در آورید و در گوشه حیاط یک سری پله می بینید که پایین می روند. آنها را پایین رفته و خیلی سریع بدوید تا اسیر پورتال موجود غول پیکر نشوید. از پل رد شوید و وارد اتاق یا همان ساختمانی که می بینید شوید. بلافاصله یک Brute به شما حمله خواهد کرد که او را با دقت شکست دهید. حالا از همان سمتی که وارد اتاق شدید آرام دور سلول وسط اتاق (که درش قفل است و کمی جلوتر نحوه ورود به آن و برداشتن کلی ارزشمندی که داخلش است را توضیح خواهم داد) بچرخید و از پشت به دشمنی که روی ویلچر است نزدیک شده و وی را بکشید. حالا جلوتر یک صندوق می بینید و البته یک Brute دیگر که باید وی را شکست دهید. صندوق را باز کنید و Tiny Tonitrus را بردارید. سریع عمل کنید وگر نه ممکن است دشمنان دوباره ریسپاون شوند. سریع برگردید به تقاطعی که راه مستقیم را آمدم و این بار به مسیر دیگر یعنی بالای پله ها بروید. در اینجا چندین Old Hag و یک Giant Being منتظر شما خواهند بود. این موجود غول پیکر اشعه مرگبار لیزری شلیک می کند که تمام این بخش را در بر می گیرد ولی می توانید از آن به نفع خودتان استفاده کنید زیرا که به دشمنان نیز آسیب می زند. جاخالی دادن از لیزر کار خیلی سختی نیست مخصوصا این که با شلیک اول که بی خطر است جای برخورد لیزر اصلی برای شما آشکار می شود. اینجا در زیر یک بخش کوچک، یک Blood Stone Chunk قرار دارد که می توانید آن را بردارید. حالا خیلی خیلی سریع به جلو بروید و از پله های طولانی و بزرگی که موجود غول پیکر بالای آن نشسته است پایین بدوید و خیلی سریع وارد ساختمانی شوید که در انتهای پله ها می بینید. اینجا منطقه امن است و فانوس Yaha'gul Chapel Lantern را روشن کنید. حالا که به فانوس رسیدید و خیالتان راحت شد، می توانید یک منطقه انتخابی را باز کنید.

برای این کار باید به بالای همان پله هایی که موجود غول پیکر روی آن لیزر می زند برگردید و در قسمتی که زنان دیوانه حضور دارند در سمت چپ یک منطقه کوچک باز می بینید که می توانید از آن پایین بپرید. از آن لبه پایین بپرید و برخی از زنان دنبال شما می آیند که باید آن ها را بکشید. حالا وارد ساختمانی که می بینید شوید و یک Brute از سمت راست به شما حمله می کند. می دانید اینجا کجاست؟ طبقه بالای ساختمانی که وسط آن یک سلول بود و کمی قبل تر دشمن روی ویلچر را کشتید و صندوق را باز کردید. حالا می توانید از بالا به درون سلول وسط اتاق بپرید و کلید Upper Cathedral Key را بردارید. درب سلول را از پشت باز کنید و دوباره

مسیری که آمدید را برگردید و از حیاط پر از دشمن عبور کنید و همان مسیر پله های لیزری را ادامه دهید و مجدداً به فانوس Yaha'gul Chapel Lantern برگردید با این تفاوت که حالا کلیدی را دارید که بعداً برایتان یک بخش انتخابی را باز می‌کند. سرعت در این بخش خیلی مهم است. از فانوس به تنها راهی که می‌بینید بروید و سریعاً یک Imp را بکشید. اطراف را نگاه کنید. یک سری پله های کوچک می‌بینید که به سمت بالا به حیاطی می‌روند که یک موجود غول پیکر بالای آن نشسته است. فعلاً به اینجا نمی‌روید. به جای آن به پله های بزرگتر که سمت راست هستند و پایین می‌روند رفته و اینجا یک سگ را باید خیلی سریع بکشید زیرا که کمی پایین تر یک سگ دیگر نیز به سراغتان می‌آید. حالا سریع برگردید و به پله هایی بروید که قبل تر گفتیم از آنجا نروید و مسیر را ادامه دهید تا نهایتاً به لبه ای می‌رسید که می‌توانید از آنجا روی سر یک Henchman بپرید و آیتم Frenzied Coldblood را بردارید.

دوباره پایین بپرید و به محض این که به پله ها رسیدید به سمت چپ بروید و گوشه آنجا یک زن زنگوله پا را بکشید. اگر سریع کار وی را بسازید یک Brute و دو Henchman که نزدیک وی هستند گیج می‌شوند و فرصت دارید تا کار آن ها را نیز سریعاً بسازید، تا قبل از این که دشمن سوم هم به سراغتان بیاید. مسیر را ادامه دهید و سمت چپ یک Hunchback برایتان کمین کرده است و از ۸ عدد Blood Vial نگهداری می‌کند. بعد از کشتن وی و گرفتن ایتام ها جلو بروید و دربی را که می‌بینید باز کنید و با احتیاط و آرام وارد ساختمان شوید. جلوتر می‌بینید که فانوس شکسته است؟ حالا متوجه می‌شویم که چرا رسیدن به Hypogean Gaol خارج از دسترس بوده است. سمت راست به آرامی از پله هایی که می‌بینید پایین بروید. اینجا نبرد سختی دارید زیرا ناگهان ۳ شکارچی لعنتی به شما حمله می‌کنند که کشتن هر ۳ تای آن ها با هم بسیار سخت و عذاب آور است و گاهی غیرممکن به نظر می‌رسد. بهترین کار این است که شروع به فرار کردن به سمت عقب از مسیری که آمدید کنید و اگر خوش شانس باشید تنها یکی از آنها به دنبالتان خواهد آمد و می‌توانید او را بکشید. همین کار را تکرار نمایید تا بعدی ها را نیز از سر راه بردارید که هر ۳ هم شکارچیان قدرتمندی هستند. یکی از آن ها Stake Driver دارد، دیگری Threaded Cane و سومی نیز Cannon. از همان سیستم پرش به کنار و جاخالی استفاده کنید و یا حالت ریسکی تر به جلو بپرید و به سمت شکارچی بروید. اما هرگز به عقب نپرید زیرا حملات آنها دامنه اثر زیادی دارد و حتماً به شما برخورد می‌کند. وقتی آنها را کشتید می‌توانید آیتم های Clawmark Rune, 20 Quicksilver Bullet و یک Madman's Knowledge را از روی جنازه آن ها بردارید. همچنین در پایین همان پله هایی که اول شکارچیان را دیدیم و در وسط این بخش به صورت خیلی واضح Moon Rune را می‌بینید که آن را نیز بردارید.

از پله هایی که زیر پله های قبلی که از آنها پایین آمدیم قرار دارند پایین بروید و در گوشه این بخش Frenzied Coldblood و یک Twin Blood Stone Shard را بردارید. سپس جلوتر دربی را که می بینید باز کنید. ادامه این مسیر می رسد به یک باس انتخابی و عالی به نام Darkbeast Paarl که طراحی فوق العاده ای دارد و نبرد هیجان انگیزی را بریتان رقم می زند (اونوقت میشه بگید کدوم نبرد بازی هیجان انگیز نیست؟!). در روند این راهنما و به دلیلی که کمی جلوتر می گویم، بعدا به سراغ وی خواهیم آمد و ابتدا گشت و گذار در منطقه را به پایان می رسانیم. برگردید و در سالنی که ۳ شکارچی را دیدیم جلو بروید و از درب انتهایی سالن خارج شوید. اینجا برای اولین بار دشمنی به نام Skull Plant را خواهید دید. بلافاصله در گوشه سمت راست از پله ها بالا بروید و یک Henchman که با اسلحه ایستاده است را بکشید. همین مسیر را از بالکن ادامه دهید تا در انتهای آن زن زنگوله پا را بکشید. خدا را شکر! دیگر خبری از ریسپاون دشمنان نیست. برگردید و در پایین پله ها به سمت راست بروید تا یک آسانسور ببینید و قبل از سوار شدن به آن Henchman را بکشید. این آسانسور حالا شما را به بالا می برد و یک میانبر عالی برای شما به فانوس Yaha'gul, Unseen Village ایجاد می کند. دیدید؟ حالا راحت می توانید به مبارزه با Darkbeast Paarl بروید زیرا اگر قبلا در نبرد با او کشته می شدید مسیر مرگباری را برای رسیدن دوباره به وی داشتید.

حالا با آسانسور برگردید به منطقه ای که بودید و قبل از پله های بعدی که می بینید به سمت راست رفته و ۲ دشمن Henchman را بکشید و Frenzied Coldblood را بردارید. از اینجا به سمت منطقه ای که در پایین و سمت راست است بروید و سریعا یک Imp را قبل از این که فرار کند بکشید. از پله ها بالا رفته و دربی که می بینید را باز کنید تا یک میانبر دیگر ایجاد شود. حالا تمام مسیر را برگردید به همان ابتدای ورود به این منطقه که مسیر دو شاخه شد و یک جنازه نورانی را می بینید. به آنها دست نزنید زیرا که به شما آسیب می زنند. پله هایی که می بینید به سمت پایین می روند شما را به بخشی می برند که Skull Plant را دیدید اما اکنون به اینجا نمی رویم و دقیقا مسیر مخالف آن را ادامه می دهیم و در یک بخش فرورفته در سمت چپ، یک Skull Plant دیگر می بینید که از پشت به وی نزدیک شوید و یک ضربه قدرتمند به آن بزنید. این دشمنان گیج نمی شوند و باید سریع تا ضربه زدید جاخالی دهید تا ضد حمله نخورید. به طور کلی باید در مبارزه با اینها بسیار با دقت باشید و فاصله لازم را از آنان حفظ کنید. بعد از کشتن او می توانید Blood Stone Chunks و ۵ عدد Bolt Paper را بردارید. در مسیر اصلی خیابان جلو بروید تا به جایی برسید که چندین Skull Plant را نزدیک هم می بینید. مراقب باشید زیرا که وقتی آرام در حال حرکت به سمت آن ها هستید و اصلا انتظار ندارید، تا به کالسکه وسط خیابان برسید یک Skull Plant از داخل آن می پرد بیرون و حسابی بهتان شوک می دهد. پس

خیلی آرام و کم کم جلو بروید که وی را تنها بکشید و بقیه از حضورتان خبردار نشوند. بعد از کشتن وی Blood Stone Chunk را بردارید.

حالا از Pebble استفاده کنید تا یکی یکی بقیه این لعنتی ها را به سمت خود بکشید و همه را بکشید. سپس می توانید آیتم هایی که این دشمنان از آنها محافظت می کردند را بردارید که شامل Black Hooded Iron Helm, Yahar'gul Black Garb, Yahar'gul Black Gloves, و Yahar'gul Black Trousers و ۳ عدد Madman's Knowledge می باشند. از پله های کم تعدادی که سمت چپ می بینید بالا رفته و Frenzied Coldblood را بردارید. حالا به خیابان اصلی برگردید و میبر را ادامه دهید تا به بخش بعدی برسید. در این منطقه لعنتی یک زن زنگوله پا در فاصله ای خیلی دور که بین آن پر از دشمن است ایستاده و مدام این دشمنان را ظاهر می کند. همان ابتدا مراقب دشمن مسلحی که از بالای پل به شما شلیک می کند باشید. سمت چپتان نیز مقداری جلوتر یک Skull Plant وجود دارد. از پله های پشت آن بالا بروید و Frenzied Coldblood را بردارید و مسیر را ادامه دهید تا روی پل رسیده و دشمن مسلح را بکشید. به آن سمت پل بروید و باید اولین بار با Undead Beast مبارزه کنید که البته همان Netherbeast ها هستند ولی با کمی تغییر سائیز. در انتهای پل ۶ عدد Blood Vial را بردارید. از پله هایی که می بینید بالا بروید و از دایره نورانی که وسط اتاق است دوری کنید (این یک تلیپوتر است). از درب سمت چپ این اتاق بیرون بروید و دوباره روی یک پل هستید که جلوتر از پل قبلی قرار دارد. سریع از پل رد شوید و اینجا بالاخره زن زنگوله پای لعنتی را بکشید و البته یک Henchman را هم به همراه او.

حالا به پل اول برگردید و این بار به جای عبور از پل به سمت چپ آن بروید و در انتهای مسیر از پله ها پایین رفته و یک Henchman را به همراه Undead Beast بکشید و Tempering Damp را بردارید. حالا به منطقه ای تلیپوتر قرار داشت برگردید و از آن استفاده کنید. وقتی دوباره ظاهر شدید از اتاق بیرون بروید و دو سگ را بکشید و به سمت راست بروید. خیلی سریع از پله ها پایین بروید و Imp را بکشید. سپس باز هم پله ها را به پایین ادامه داده و در انتها یک Undead Beast را کشته و Blood Stone Chunk را بردارید. دوباره با تلیپوتر به همان منطقه اصلی بازگردید و به قسمتی بروید که زن زنگوله پا را کشتید. اینجا یک نردبان وجود دارد. پایین بروید و در سمت چپ Madman's Knowledge را بردارید. حالا وقت باس فایت است. به انتهای ترین بخش همین خیابان اصلی که در آن هستید بروید و به یک دروازه و درب خیلی بزرگ می رسید و اینجا یک کات سین مشاهده می کنید تا نبرد با The One Reborn آغاز شود.

مبارزه با The One Reborn

نخستین کار در مبارزه با The One Reborn کشتن زنان زنگوله پاست. به محض شروع مبارزه به سمت انتهای منطقه باس فایت و سمت چپ بروید و از پله هایی که آن جا وجود دارند بالا بروید تا به بالکن برسید. ۳ عدد زن زنگوله پا اینجا قرار دارند که باید همه آن ها را بکشید. زمانی که مشغول کشتن اینها هستید باس به سمت شما گلوله های آتشین پرتاب می کند و یا با پنجه های خود قصد زدن شما را از پایین دارد که البته فرار از این ضربات کار سختی نیست. وقتی زنان را کشتید پایین به محوطه اصلی بروید و حالا مبارزه واقعی آغاز می شود. ۳ حمله وجود دارد که شما باید مراقب آن ها باشید. نخستین حمله، وقتی است که او به سمت شما گلوله هایی پرتاب می کند که وقتی بالای سر او یک کره درخشان ظاهر می شود یعنی می خواهد این حمله را انجام دهد. به هر سمتی بخواهید می توانید جاخالی دهید اما مراقب بعد از آن که اعضای مختلف بدن، بر سر شما شروع به باریدن می کنند باشید.

همچنین The One Reborn علاقه به بالا آوردن دارد که برخورد با آن هم آسیب زیادی وارد می کند و هم دامنه اثر بالایی دارد. در این مواقع به سمت پله ها بدوید و اگر وی جلوی پله هاست به گوشه روبروی آن پناه ببرید. همچنین وی حمله ای دارد که کل اطراف وی را در بر می گیرد و البته این حمله را کمتر انجام می دهد. اگر دیدید که شکم وی شروع به درخشش قرمز رنگ کرد سریعاً از او دور شوید. بعد از هر یک از این ۳ حمله مدتی زمان دارید که بدوید و تا می توانید به باس ضرر به بزنید. وی تلاش میکند که به شما لگد بزند ولی جاخالی دادن از آن ها خیلی راحت است و می توانید بین پاهای وی قرار بگیرید تا اصلاً به شما نخورد و یا این که مدام به پشت یا جلوی او بچرخید و حرکت کنید و ضربه بزنید تا نتواند به شما آسیبی وارد نماید. همین کار را ادامه دهید تا وی کشته شود. دیدید؟ چندان هم کار سختی نیست. شما سپس ۳ عدد Yellow Backbone دریافت می کنید. فانوس Advent Plaza Lantern را روشن کنید. حالا وقت خیلی خوبی است که بروید و باس انتخابی که قبلاً گفتیم یعنی Darkbeast Paarl مبارزه نمایید.

مبارزه با Darkbeast Paarl

بلادبورن چند باس و منطقه انتخابی دارد که Darkbeast Paarl یکی از آن باس هاست و در قسمت قبلی نحوه رسیدن به آن را توضیح دادیم ولی به مبارزه با آن نرفتیم تا ابتدا یک میانبر باز کنیم و باس اصلی مرحله را هم شکست دهیم تا بعد به سراغ کشتن این باس انتخابی برویم. به هانترز دریم برگردید و اگر قصد دارید خود را مجهز کنید و شخصیت خود را ارتقا داده و ... ، به

طور کامل این کارها را انجام دهید و خود را آماده نبرد کنید. به فانوس Yaha'gul, Unseen Village lantern و از مبانبری که قسمت قبلی توضیح دادیم برای رسیدن به باس انتخابی مناسب است، مسیر را طبق قسمت قبلی این راهنما طی کنید تا به بخش مبارزه با Darkbeast Paarl برسید.

نخستین و مهم ترین مشکل شما در این مبارزه میزان سرعت و واکنش های سریع این باس است که البته اگر شما نیز واکنش های سریع داشته باشید می توانید وی را شکست دهید البته نه به راحتی The One Reborn. بین حملات مختلف Darkbeast Paarl در اصل تنها یکی از آنهاست که باید خیلی مراقب آن باشید و علامت اجرای آن توسط باس به این شکل است: Darkbeast Paarl ثابت می ایستد و الکتروسیته ای که کل بدن وی را فرا گرفته است قوی تر و روشن تر می شود. وقتی چنین صحنه ای را دیدید با سرعت تمام هر چقدر که می توانید از باس دور شوید.

شما می توانید در مبارزه با این باس همواره سعی کنید که زیر بدن وی باشید و به او ضربه های کارا و قدرتمندی را بزنید که البته این کار چندان هم آسان نیست زیرا که این باس سریعاً می پرد و به این طرف و آن طرف می رود و این که باز بخواهید مدام به زیر وی بروید خیلی آسان هم نیست ولی روش خوبی برای شکست دادن اوست. برای این که به زیر بدن این باس بروید بهتر است که به جلوی او رفته و وقتی که شروع به زدن یک کمبوی ۲-۳ ضربه ای می کند به جلو غلت بزنید و به زیر بدن وی می رسید و باید سریعاً شروع کنید به زدن ضربات پشت سر هم و قدرتمند. لازم به ذکر است که در مبارزه با این باس استفاده از آتش موثر و مفید می باشد.

وقتی که به مقدار کافی به باس ضربه وارد کنید Darkbeast Paarl به نوعی تخلیه انرژی می شود و الکتروسیته دور بدنش را از دست می دهد و در این مواقع شما فرصت دارید تا با خیال راحت تر به او ضربه زده و البته ضرباتتان آسیب بیشتری نیز در این حالت به او می زنند. معمولاً بعد از چند ضربه وی دوباره ریکاوری کرده و شروع به شارژ مجدد خود می کند که در این مواقع از وی سریعاً دور شوید. با استفاده از این روش می توانید Darkbeast Paarl را شکست دهید و آیتم ارزشمند Spark Hunter Badge را دریافت نمایید. (همواره باس های انتخابی آیتم های خوبی می دهند زیرا بازیباز می تواند سراغ آن ها نرود ولی وقتی کسی این کار را می کند باید پاداشش را هم بگیرد دیگر).

بعد از کشتن وی درب بزرگی که می بینید را باز کنید و مشاهده می کنید که یک میانبر به Old Yharnam باز می شود. فانوس Graveyard of the Darkbeast Lantern را روشن کنید و اگر می خواهید به هانترز دریم بروید. حالا نوبت ادامه مسیر بازی بعد از کشتن The One Reborn است

که به مناطق Lecture Building و Nightmare Frontier می رسد. ادامه منطقه Lecture Building به Nightmare Frontier خواهد رسید که بخشی انتخابی است ولی پر از آیتم های بی نظیر.

بلادبورن پر است مناطق و باس های انتخابی که اگر آن ها را پشت سر بگذارید پاداش های خوبی را در اختیار شما قرار می دهد. در این بخش قصد داریم به یکی از این بخش های انتخابی بپردازیم که Lecture Building نام دارد. اگر بر طبق راهنمای قسمت قبلی به سراغ کشتن Darkbeast Paarl رفته بودید دوباره به فانوس محل کشتن The One Reborn یعنی Advent Plaza Lantern بازگردید و مسیر مستقیم را ادامه داده و از پله ها بالا بروید و در بالای آن ها یک جسد می بینید که باید آن را بررسی کنید و با این کار به یک بخش جدید که همان Lecture Building است انتقال داده می شوید.

Lecture Building

امیدوارم که تا به حال اینجا نیامده بوده باشید زیرا که ممکن است اگر قبلا در پورتال Giant Being ها گرفتار شده باشید شما را به اینجا منتقل کرده باشند. Lecture Building دارای دو مسیر است. یکی از آنها به منطقه نهایی بازی و باس آخر می رسد و دیگری به منطقه ای انتخابی به نام Nightmare Frontier (که از طریق Tonsil Stone نیز می توانید به این منطقه بروید). قاعدتا در این راهنما مسیر ما همین بخش انتخابی است البته بعد از این که خود منطقه Lecture Building را خوب اکتشاف کردیم. فانوس Lecture Building 2nd Floor را روشن کنید. از دربی که می بینید خارج شوید تا با برخی از دشمنان فارغ التحصیل شده!! برخورد کنید. این ها دشمنان اصلی این منطقه هستند و دامنه حمله شان نیز زیاد است. با حملات از راه دور و مقاومت بالا در برابر stun مشکل خاصی با آن ها نخواهید داشت زیرا بسیار آرام و آهسته حرکت می کنند. مسیر را تا ته راهرو بروید و به راست بپیچید و یک درب را رد کنید (این درب به Nightmare of Mensis می رود و به رنگ بنفش درخشان است) و باید با یک Reaper مبارزه کنید. سپس به سمت راست بروید. باید دو عدد دیگر Graduate را بکشید که از دور به سمت شما حمله می کنند و اینها از یک Blood Stone Chunk محافظت می نمایند. این منطقه چندین درب وجود دارد پس دقیقا به جهت یابی که خدمت شما عزیزان عرض میکنم دقت نمایید.

نخستین دربی که باید واردش شوید دقیقا روبروی دربی است که در آن فانوس قرار دارد و از آن بیرون آمدید. در این اتاق ۶ عدد Sedative بردارید و مراقب باشید زیرا که وقتی می خواهید از اتاق خارج شوید یک دشمن فارغ التحصیل که به سقف چسبیده است از بالا به روی شما می پرد.

خودتان قبل از این اتفاق او را با شلیک یا پرتاب Pebble پایین بیاندازید. اتاق بعدی که باید واردش شوید دقیقا موازی اتاق فانوس است. یعنی وقتی از اتاق فانوس بیرون آمدید و به سمت انتهای راهرو رفتیم، قبل از رسیدن به انتهای راهرو یک مسیر باریک سمت چپ می بینید که در حقیقت یک راهروی باریک است و در آن یک درب وجود دارد که وارد آن شوید و به روی یک بالکن باریک وارد می شوید که در حقیقت طبقه بالای اتاق کنفرانس است. سمت راستتان یک Graduate دیگر از سقف اویزان است و وی را بکشید و همینطور یک Graduate دیگر نیز در مسیرتان قرار دارد. از دربی که می بینید خارج شوید و سپس از درب بعدی که وجود دارد هم خارج شوید تا به سالن اصلی برگردید. وقتی برگشتید به محلی بروید که قبلا از جلوی درب بنفش رنگ ورود به Nightmare of Mensis رد شده و با Reaper مبارزه کردید. در سمت راست جایی که وی را کشتید یک درب دیگر می بینید که واردش شوید. وارد درب بعدی نیز بشوید حالا روی بالکن بالای اتاق کنفرانس در این سمت سالن هستید (روبروی قبلی) و مسیر را ادامه دهید و از دربی که وجود دارد خارج شوید تا به اتاقی برسید که در آن یک صندوق وجود دارد که حاوی Communion Rune است.

برگردید به محل مبارزه با Reaper و یک نردبان به سمت پایین می بینید که از آن استفاده کنید. اینجا یک عنکبوت جهش یافته وجود دارد!! باید خیلی مراقب وی باشید. آرام نزدیک او شوید و یک ضربه بزنید و سریع به عقب برگردید تا اسیر پورتال نشوید. سپس می توانید با او حرف بزنید و یک gesture یاد بگیرید. همینطور اگر به حرف زدن با او ادامه دهید و به او بگویید که فکر نمی کنید که او خیلی بد است، به شما Anti-Clockwise Metamorphosis Rune نیز می دهد! از دربی که می بینید خارج شوید و دقیقا مستقیم بروید و با احتیاط وارد درب روبروی آن در سمت دیگر سالن اصلی شوید. مراقب پورتال که باز می شود باشید و عقب بیاوید. سپس می توانید فانوس Lecture Building را در این اتاق روشن کنید. برگردید به سالن اصلی و جلو بروید و وارد اولین درب سمت چپ شوید و سپس درب بعدی. حالا در یکی از دو اتاق کنفرانس هستید که قبلا در طبقه بالایشان بودید. یک Graduate را بکشید و کلید Lecture Theatre را بردارید. همچنین یک ست لباس Student Uniform دیگر نیز در این اتاق وجود دارد. از درب دیگری که در اتاق می بینید خارج شده و از درب دیگر نیز خارج شوید و می بینید که به سالن اصلی بازگشته اید و سمت چپتان هم یک درب بنفش دیگر مانند آن که در طبقه بالا بود می بینید اما کاری به آن نداشته باشید (این درب به Nightmare Frontier می رود).

به سمت راست بپیچید و مقداری جلوتر این بار وارد اولین درب سمت چپتان شوید که در حقیقت دیگر اتاق کنفرانس است که در طبقه بالایش هم بودیم روبروی اتاق کنفرانس قبلی است. اما

فرقش با قبلی که تنها یک دشمن داشت این است که به محض این که درب را باز می کنید تعداد خیلی زیادی Graduate به شما حمله می کنند. اصلا به وسط سالن برنگردید تا همه آنها به سراغتان بیایند زیرا که خیلی پرتعداد هستند. باید در همان دهانه درب، کمی عقب تر بایستید و از باریک بودن دهانه درب استفاده کنید و سریع آن ها را که نمی توانند همگی با هم بیرون بیایند، همان جا بکشید. وقتی به سلامتی تمام شدند! وارد اتاق شوید و سمت راست چند عدد دیگر نیز Graduate وجود دارند که آن ها را هم به دانشگاه دیار باقی بفرستید! یک درب اینجا وجود دارد که وارد آن شوید و از درون صندوقی که می بینید Augur of Ebrietas را بردارید. درب سمت راست صندوق شما را به سالن اصلی باز می گرداند. در این منطقه کارمان تمام شده است. در سالن اصلی به انتها بروید و وارد درب بنفشی که کمی قبل تر گفتیم به Nightmare Frontier می رود وارد شوید.

Nightmare Frontier

به منطقه کابوس وار Nightmare Frontier خوش آمدید. سریعا فانوس Nightmare Frontier را روشن نمایید. از منطقه غار مانند خارج شوید و به لب صخره روبرو بروید و سمت چپ یک Imp می بینید که سریع می خواهد فرار کند و او را بکشید. برگردید و این بار از دهانه منطقه غار مانند به چپ بروید و مقداری جلوتر و بالاتر یک Madman's Knowledge را بردارید که قبل از Werebeast که روی زمین نشسته است قرار دارد. آرام به پشت Werebeast بروید و یک حمله شارژ شده و Backstrike نثارش کنید. وقتی او را کشتید کمی به سمت راست بروید و پایین بپرید تا ۲ عدد Lead Elixir را بردارید. در مسیر جلوترتان دو عدد Werebeast دیگر وجود دارند که یکی نشسته و دیگری در حال قدم زدن است. می توانید وقتی دشمنی که قدم می زند دور شد از پشت ترتیب دشمنی که نشسته است را بدهید (عجب جمله بندی شد!! منظور این است که از پشت بکشیدش!!) و سپس دیگری را بکشید. سپس مسیر را به سمت یک فانوس سبزرنگ ادامه دهید و از آن و یک پل کوچک بگذرید و اینجا باید با دو شکارچی مبارزه کنید. بهتر است که هر دو نفری کشتن آنها با هم را نکنید زیرا کار سختی است. بهتر است یکی یکی آن ها را به سمت خود بکشانید و نابودشان کنید ولی اگر دیدید هر دو با هم آمدند به عقب فرار کنید و برگردید تا آن ها به سر جای خود بروند و دوباره آرام به سراغشان بیایید به طوری که یکی از آنها شما را ببیند و به سمتتان بیاید. هر دو را بکشید و در منطقه بعد از پل که این دو شکارچی حضور داشتند یک مسیر می بینید که با یک سطح شیبدار به بالا می رود و یکی از شکارچی ها قبلا روی آن ایستاده بود. آنجا بروید و Fading Lake Rune را بردارید. پایین برگردید و اینجا در بالای یک بخش غار مانند یک زن زنگوله پا می بنید و در بخش پایین هم یک دریاچه بزرگ سمی.

از سمت راست قبل ورود به دریاچه یک مسیر به پایین می رود که به یک غار خیلی کوچک می رسد که در آن یک Undead Beast را بکشید و دو عدد Blood Vial بردارید. فعلا اینجا را ادامه ندهید ولی خیلی زود بر می گردیم. برگردید و به لب دریاچه بروید و دو عدد Octosquid را می بینید. آنها را از دریاچه سمی بیرون بکشید و نابودشان کنید. مراقب حملات دشمنی که سایش بزرگتر است باشید زیرا دامنه اثر بالاتری دارد.

حالا دیواره سمت راست کنار دریاچه را پیش بروید و خیلی زود یک غار سمت راست می بینید که وقتی بالا بروید می بینید همانی است که زن زنگوله پا لبه آن ایستاده است. وی را نیز بکشید. حالا برگردید به غار کوچیکی که یک Undead Beast را کشتید و گفتیم زود بر می گردیم. مسیر را ادامه دهید و در اینجا ۲ عدد Fur Giant گنده بک به شما حمله می کنند و از راه دور تکه سنگ های بسیار بزرگ روی شما پرتاب می کنند. اول از همه این دو غول را بکشید و سپس Werebeast را کشته و جلوتر یک پل سنگی می بینید. هنوز از آن رد نشوید. به سمت راست بروید و یک Giant Imp ارزشمند می بینید که آن را سریعاً بکشید. حالا قبل پل بایستید و با دقت سمت راست مسیر پل را نگاه کنید تا یک سطح سنگی شیبدار ببینید که پایین می رود. روی آن بروید و پایین رفته تا شما را به یک منطقه جدید دیگر برساند و یک میانبر برایتان باز می شود. حالا از روی پل رد شوید و وارد غار زیر آن شوید. یک Fur Giant منتظران است که او را بکشید. به محض کشتن آن برگردید و پشت سرتان به مسیری که آمدید نگاه کنید تا سمت چپ یک راه باریک ببینید که شما را می رساند به Frenzied Coldblood. از مسیر به پایین رفته تا به منطقه زیری برسید و باید چندین Octosquid را از بین ببرید. اینجا مراقب سنگ هایی که دو عدد Fur Giant می اندازند باشید. وقتی دشمنان را کشتید به سمت نور سبز بروید و Fur Giant را قبل از این که به قسمت بعدی وارد شوید بکشید. مسیر سمت راست شما را به یک Brain Trust لعنتی که می دانم خیلی عاشقش هستید می رساند! تنها راه کشتن این لعنتی ها استفاده از Charged Attack و Backstrike combo های بسیار سریع است و گرنه اگر شما را فقط ببینند، خیلی سریع Frenzy شده و کارتان تمام است. این لعنتی خیلی زیرکانه در گوشه این بخش قایم شده است و باید خیلی با دقت و زیرکانه و البته با استرس او را بکشید. اما شاید یک چیز را ندانید که کارتان را خیلی راحت می کند.

نکته: یادتان است که در منطقه Cathedral Ward یک سپر به درد نخور Wooden Shield داشتید؟ همان سپر به درد نخور می تواند خیلی خوب برای مقاومت در برابر نیروی دیدن این Brain Trust های لعنتی و Frenzy شدن مقاومت کند. از آن استفاده کنید تا حلوی چشم هایتان را برای دیدن Brain Trust بگیرد.

مسیر را به سمت پایین ادامه دهید و به یک Giant Imp دیگر می‌رسید که سریع آن را بکشید. کمی جلوتر و بالای یک لبه، یک عدد Frenzied Coldblood را بردارید. در انتهای سمت دقیقاً مخالف این بخش، یک Madman's Knowledge نیز قرار دارد. مسیر را به سمت چپ ادامه دهید و دو عدد Imp دیگر را در زیر این مسیر مشاهده می‌کنید که باید خیلی سریع هر دو را بکشید تا فرار نکنند. مسیر را از سمت چپ دریاچه سمی دنبال کنید تا نهایتاً به یک Madman's Knowledge دیگر برسید و آن را بردارید. اگر همین مسیر را ادامه دهید جلوتر به منطقه باس فایت وارد می‌شوید و باید با Amygdala مبارزه کنید

باس فایت Amygdala

این مبارزه از آن باس فایت‌هایی است که اگر دامنه حمله و دسرعت نسبتاً بالایی داشته باشید می‌تواند برایتان آسان باشد. شما می‌توانید بر روی بخش‌های مختلف بدن Amygdala هدف‌گیری نمایید که شامل بازوها و سر او هستند. Amygdala حملات مختلفی دارد مانند حمله‌ای که منطقه اثر بسیار بالایی دارد و باید خیلی مراقب آن باشید و یا حمله‌ای که به هوا می‌پرد و به سمت شما فرود می‌آید (اگر نزدیک پاهای وی بروید) و همینطور چندین نوع ضربه melee مختلف. اگر شما به زیر یکی از بازوهای کنار بدن Amygdala بروید (نه جلو و عقب)، تقریباً از تمامی حملات او در امان خواهید بود و هیچ کدام به شما برخورد نمی‌کند و می‌توانید با یک سلاح بلند مثل Threaded Cane به راحتی شروع به ضربه زدن به بازوهای او کنید. فقط در این حالت باید مراقب حملات slash وی که با بازوهایش انجام می‌دهد و همینطور حمله لیزری او باشید.

بعد از حمله لیزری، سر Amygdala برای مدتی در دسترس ضربه زدن قرار می‌گیرد و باید حداکثر استفاده را از آن بکنید. بعد از این که تقریباً نیمی از خط سلامتی باس کاسته شد اوضاع خطرناک‌تر می‌شود و حالا Amygdala دو تا از بازوهای خودش را می‌کند تا به عنوان سلاح برای ضربه زدن به شما استفاده کند و در این زمان دامنه حملات او خیلی بیشتر می‌شود. همچنان اگر بتوانید به طور مداوم در بخش بازوهای کناری وی قرار بگیرید جایتان امن خواهد بود. در این حالت حمله لیزری Amygdala نیز طولانی‌تر و خطرناک‌تر می‌شود اما قالب آن تغییری نمی‌کند و به شکل قبلی باید از آن فرار کنید. بعد از این که این موجود گول‌پیکر کشته شد، شما Ailing Loran Chalice را دریافت می‌کنید و می‌توانید از پله‌هایی که می‌بینید بالا رفته و Amygdala's Chamber Lantern را فعال نمایید. دیگر تقریباً نزدیک بخش‌های پایانی بازی هستیم. حالا می‌خواهیم به Nightmare of Mensis برویم.

مسیر Nightmare of Mensis به سمت Micolash, Host of the Nightmare

لازم نیست که به Lecture Building برگردیم تا از درب دیگر به Nightmare of Mensis برویم. همان مسیر بعد از باس فایت Amygdala را ادامه دهید و به پایین بروید. اینجا باید با یک Werebeast مبارزه کنید و این را نیز بدانید که در این منطقه بعد از کشتن Werebeast ها، چند عدد کرم لعنتی و روی اعصاب از آن ها می ریزد که باید آن ها را هم بکشید. بعد از کشتن آن خیلی سریع به پایین بدوید و یک Imp را که می خواهد فرار کند و از ضربه پایین بپرد بکشید. سپس یک عدد Frenzied Coldblood را نیز بردارید. اگر مقداری جلوتر بروید می بینید که از راه دور و بالای ساختمان روبرو، آتش شروع به باریدن بر سر شما می کند که نه تنها به شما آسیب می زند بلکه حالت Frenzy نیز ایجاد می کند. اینجا Sedative ها بسیار به دردتان می خورند ولی خب سعی کنید خیلی هم آن ها را استفاده نکنید و به جای آن بین شلیک های آتش، سریعا بین کاورهای مختلف جابجا شوید تا شلیک ها به شما نخورند. وقتی از اینجا رد شوید می توانید فانوس Nightmare Mensis Lantern را فعال کنید. جلوتر بروید و باید با دو Werebeast و سپس کرم های آن ها مبارزه کنید و بعد از آن ۸ عدد Blood Vial را بردارید. اینجا راه دو شاخه می شود. به راه سمت راست بروید و ۲ عدد Fur Giant را بکشید و جلوتر یک فانوس دیگر را روشن کنید. از پله ها بالا دویده و Bell-ringer Woman را بکشید و یا ریسک حمله دیگر بازیبازان به دنیایتان را بپذیرید.

حالا برگدید جایی که راه دو شاخه شده بود و این بار به چپ بروید و Werebeast ها را بکشید. وقتی که مسیر به سمت راست محدب می شود و می پیچد شما ابتدا به سمت چپ بالای تپه ای که می بینید بروید تا از شلیک ها در امان باشید. همچنین مقداری جلوتر می توانید Frenzied Coldblood را بردارید و سپس باید با دو عدد Fur Giant مبارزه کنید. مسیر سر بالایی را ادامه دهید به سمت ساختمان بروید. اینجا ۴ عدد Fur Giant را نزدیک دیوار می بینید که مانع از برداشتن Blood Stone Chunk توسط شما می شوند. کشتن ۴ عدد با هم کار دشواری است پس ایرادی ندارد اگر آن ها را رد کنید. بدوید و به درون ساختمان بروید و همانجا بایستید که ۴ دشمن بی خیال شوند و بروند و سپس سریع بروید و آیتم را بردارید و دوباره به درون ساختمان برگردید. به داخل اتاق بعدی بروید و خیلی آرام پیشروی کنید که عنکبوت ها همگی متوجه شما نشوند. آرام از پله های سمت راست بالا بروید و عنکبوتی که آنجا روی سقف است را بکشید (با

شلیک یا پرتاب آیتم که به پایین بیافتد). سپس به روی بالکن کوچکی که سمت راستتان است بروید و زن زنگوله پا را بکشید و Kin Coldblood را بردارید. همچنین در بخشی که عنکبوت را کشتید هم یک Madman's Knowledge را بردارید. حالا در سمت چپتان یک پل باریک می بینید که دو سمت اتاق را به هم وصل کرده است. به روی آن بروید و دو عنکبوت از بالا می افتند که آنها را به بخشی که پاکسازی کردید بکشید و آنجا حسابشان را برسید زیرا اگر به سمت جلو فرار کنید چندین عنکبوت دیگر هم می آیند. نهایتاً وقتی همه آنها را کشتید یک عنکبوت خیلی بزرگ باقی می ماند. وقتی به او ضربه بزنید به طبقه پایین اتاق یعنی زیر پل می افتد و می توانید با یک حمله از بالا یا dropping attack ضربه خیلی کارآمدی به او وارد کنید.

باید خیلی مراقب این دشمن مخوف باشید زیرا هم دامنه حمله بالایی دارد و هم از پشت و جلو می تواند شما را مسموم نماید. وقتی آن را کشتید به انتهای اتاق بالای پله ها بروید و ۶ عدد Shaman Bone Blade را بردارید. حالا فقط یک راه در سمت راست وجود دارد که وقتی به آن سمت بروید باید با یک شکارچی مبارزه کنید که دقت بالایی را می طلبد. مسیر را ادامه دهید و بعد از ورود به ساختمان در سمت چپ از درون صندوق ۲ عدد Yellow Backbone را بردارید. پله های وسط اتاق را دنبال کنید تا دو عدد Tiny Gent را بکشید و یک Frenzied Coldblood را بردارید. دو عدد دیگر هم Tiny Gent وجود دارند که آن ها را بی خیال شوید و به جای آن سوار آسانسوری که اینجا می بینید شوید. از آن پیاده شوید و مسیر را ادامه دهید تا به فانوس Mergo's Loft: Base Lantern برسید. بعداً به اینجا باز خواهیم گشت. فعلاً دوباره سوار آسانسور شوید و برگردید بالا و دو عدد Tiny Gent باقیمانده را بکشید. از پله هایی که می بینید پایین بروید و باید با یک Lady Gent مبارزه کنید که بهترین راه برای کشتن او ضد حمله است. سپس یک عدد Madman's Knowledge را بردارید. در اتاقی که قرار دارید به سمت راست پیش بروید و مراقب چاله های بزرگی که در کل اتاق هستند نیز باشید. در این اتاق باید با یک Tiny Gent معمولی و ۳ عدد Tiny Gent که تیروکمان دارند و یک Lady Gent دیگر مبارزه کنید. خیلی در مبارزه با این دشمنان احتیاط کنید و سعی کنید خیلی زود قبل از این که بقیه به سراغتان بیایند آنها را بکشید مخصوصاً در مورد Lady Gent. وقتی همه آنها را کشتید در پشت یک ستون که سمت چپ کنار گودال است دو عدد Lead Elixir را بردارید.

سوار اسانسور شوید و وقتی از آن پیاده شدید به بیرون از راهرو و منطقه باز وارد شوید. اینجا باید یک عدد کلاغ-سگ!! را که از یک قفس بیرون می افتد بکشید و در سمت راست باز هم از این دشمنان از قفس پایین می افتند و آنها را نیز باید بکشید. از پله ها بالا بروید و دو عدد دیگر کلاغ-سگ در یک قفس هستند که بایستی آنها را از پای در آورید و سپس در بخش پایینی

این منطقه در سمت چپ دو عدد سگ-کلاغ!! را دور درخت بزرگ بکشید. سپس از کنار آنها Kin Coldblood و Blood Stone Chunk را بردارید. حالا به همان بخش بالا برگردید و یک قفس دیگر که معلق است می بینید که می توانید با غلتیدن و دقت به درون آن بپرید و یک Tempering Damp Blood Gem را بردارید. دقیقا روبروی این قفس در بخش دیگر این منطقه، دو قفس معلق کنار هم می بینید که در واقع آسانسور هستند. سوار سمت چپی شوید و می بینید که شما را پایین می برد به کنار فانوسی که در اول این منطقه روشن کردید و یک میانبر عالی باز می کند (درود بر شرف طراحان مراحل این بازی). حالا کم کم وقت باس فایت است. دوباره با آسانسور بالا بروید و از پله هایی که کنار آسانسورها است و قبلا از آن بالا نرفته بودیم بالا بروید و از روی یک پل رد شوید و دو عدد اسکلت را بکشید. در اتاق روبرو که مانند کتابخانه است منطقه باس فایت است و وقتی وارد آن شوید یک کات سین می بینید و باس فایت با Micolash, Host of the Nightmare آغاز می شود.

باس فایت Micolash, Host of the Nightmare

نکته اصلی این مبارزه این است: باس نمی خواهد مبارزه کند!!! وی چشمش به شما می افتد و الفرار!!! حالا شما باید کلی با بدبختی دنیال او بروید و بگردید تا او را پیدا کنید و تازه وقتی جناب باس می خواهند مبارزه کنند بدجور هم مبارزه می کنند!! در حین تعقیب و گریز هم برخی دوستانش شامل Skeleton ها و Tiny Gent ها به دنبال شما هستند و باید با آن ها مبارزه کنید. وقتی کات سین تمام شد و مبارزه آغاز گردید از پله ها بالا بروید و مسیر را به سمت طبقه بالا ادامه دهید تا Micolash را ببینید. وی به سمت اتاق فرار می کند. او را دنبال کنید و باید دو اسکلت را بکشید در حالی که از حملات او فرار می کنید. وقتی دو اسکلت را کشتید می توانید تمرکزتان را روی Micolash بگذارید.

وی دشمن بسیار بسیار سختی نیست اما خیلی هم آسان نیست مخصوصا با یکی دو نوع حمله اش. وقتی او یک دست چند شاخه را در می آورد و یا زمانی که می خواهد نورهایی آبی را پشت سر هم به شما شلیک کند، خیلی مراقب باشید (البته حمله دوم یعنی شلیک نورها فقط در فاز دوم مبارزه است). به سمت چپ و راست یا اگر به اندازه کافی نزدیکش هستید، پشت سر او بپرید که این یک فرصت کوتاه برای حمله شارژ شده یا از پشت در اختیارتان قرار می دهد. کلا این که دور او بچرخید فکر بدی نیست، زیرا وی از نزدیک کمتر از آن قدرت مرگبارش (در فاز دوم) استفاده می کند. از حملاتش جاخالی دهید و به او ضربه بزنید.

وقتی نصف خط سلامتی او تمام شد، وی از اتاق فرار می کند. از اتاق خارج شوید و به سمت راست بپیچید و از پله ها بالا بروید. از درون مه رد شوید و پله های مارییچ را بالا بروید. اینجا باید دو Tiny Gent را بکشید که یکی شلاق دارد و دیگری تیروکمان. شما در مسیر می توانید ۱۲ عدد Quicksilver Bullet و هشت عدد Blood Vial را به همراه یک عدد Frenzied Coldblood و Blood Stone Chunk جمع کنید. وقتی مسیر را ادامه دهید سرانجام به Micolash می رسید و او فرار می کند. او را تعقیب کنید تا زمانی که یک طبقه به پایین در یک اتاق می افتید و وی در را قفل می کند. مسیر را به سمت راست و بالا ادامه دهید تا یک سوراخ در زمین ببینید. شما می توانید از سمت راست به درون این حفره بپرید و حالا باید مجدداً با Micolash مبارزه نمایید. مبارزه مانند فاز اول است ولی این بار Micolash یک حمله مرگبار جدید دارد.

وی یک توپ انرژی Arcane احضار می کند که از آن چندین تیر به سمت شما شلیک می شود و می تواند شما را یک ضرب بکشند. سعی کنید بارها و بارها غلت بزنید و جاخالی دهید تا آن ها به شما برخورد نکنند. سعی کنید اغلب نزدیک او بمانید تا کمتر از این حمله استفاده کند و مانند فاز اول آن قدر به او ضربه بزنید تا کشته شود. بعد از کشته شدن او کلاه Mensis Cage را به دست می آورید. از اتاق خارج شوید و پله های سمت راست را بالا بروید. در گوشه این بخش Kin Coldblood را که تقریباً مخفی شده است بردارید. و مقداری جلوتر در گوشه سمت راست Iron Door Key را نیز بردارید. مسیر را هر چقدر که می توانید بالا بروید و از پل رد شوید و فانوس Mergo's Loft: Middle Lantern را روشن نمایید. حالا باید این کابوس را ادامه دهید تا به باس Mergo's Wet Nurse برسیم.

از فانوسی که روشن کردید مستقیم رفته و از پله ها بالا بروید. یک Hound Crow و دو عدد Crow Hound منتظر شما هستند که آن ها را بکشید و دو عدد Blood Stone Chunk را بردارید. وقتی از ردیف دیگر پله ها بالا بروید در اینجا باید دوباره با Shadow of Yharnam مبارزه کنید. بله همان ۳ نفری که به عنوان باس با آن ها در Forbidden Woods مبارزه کردید. بعد از کشتن آن ها از پله های جلوتر بالا بروید و در سمت چپ یک ردیف پله کوچک که به پایین می روند می بینید. نگران نباشید آنها به هیچ جای جذابی نمی روند. اما یک مسیر خیلی باریک کنار آن ها وجود دارد که می توانید از آنجا ۲ عدد Blood Stone Chunk بردارید. به جای اول بازگردید و حالا از پله های بزرگ که می بینید بالا بروید و اینجا ۳ عدد Spider Pig می بینید که دشمنان سرسختی هستند و حق دارید مقداری گریه کنید!! مبارزه تکی هم با آنها سخت است چه رسد که بخواهید ۳ تایی با آنها بجنگید که تقریباً غیر ممکن است. آرام جلو بروید و به پشت اولی رفته و یک ضربه شارژ شده بزنید که زمین بیافتد و سریعاً با او ضربات دیگری بزنید

مراقب باشید که دومی وقتی به سمت شما می آید تا آن موقع اولی را کشته باشید و یا شما را نبیند و بگذارید برود تا کار اولی را تمام کنید. به همین شکل یکی یکی کشاندن آنها به سمت خود، هر ۳ دشمن لعنتی را بکشید. وقتی هر ۳ را کشتید از این منطقه Nourishing Damp Blood Gem و ۲ عدد Kin Coldblood را بردارید. سپس از پله هایی که در سمت چپ انتهای این منطقه می بینید پایین بروید. دوباره دو عدد از گروه لعنتی Shadow of Yharnam پایین هستند به همراه یک زن زنگوله پا!!! می دانید که اول باید زنگوله پا را بکشید و سپس ۲ کله پوک را!!! از اینجا ۲ عدد Blood Stone Chunk و ۳ عدد Blood Vial را نیز بردارید. در گوشه این منطقه از پله ها پایین بروید. از آب بگذرید و مسیر را به سمت چپ دنبال کنید تا به یک Imp برسید و سریع او را بکشید. به درون آب برگردید و آن را ادامه دهید تا به پله ها برسید و از آن بالا بروید. یک راهرو در زیر می بینید که می توانید به درون آن بپرید. سپس از پله ها بالا بروید و می بینید که بازگشتید به جایی که اول خوک ها را کشتید.

این بار مسیر را ادامه دهید و در جایی که دفعه قبلی از پله های سمت چپ پایین رفتید و ۲ عدد Shadow of Yharnam را کشتید، این بار مستقیم بروید و باید از یک ردیف پله های بزرگ بالا بروید و البته قابل ذکر است که اینجا هم ۳ عدد از گروه معروف Shadow of Yharnam حضور دارند که باید آن ها را با دقت بکشید!! بعد از آن ها شما یک زن سفید پوش را می بینید که ایستاده است و کلا فکر کنید نیست و کاری با او نداشته باشید (وی ملکه یارنام است و اینجا اگر ربه هم به او بزنی غیب می شود و تاثیر هم ندارد. در آخرین مرحله سخت ترین سیاهچال بازی ایشان تلافی می کند برایتان!!). از پله های مسیر روبرو بالا بروید و یک صندوق می بینید که Iosefka's Blood Vial را از آن بردارید. در مقابل زن سفید پوش چند پله رو به پایین می بینید و بعد از آن دربی می بینید که در آن یک آسانسور وجود دارد. این آسانسور شما را بر می گرداند به منطقه بسیار نزدیک به فانوس Mergo's Loft: Middle Lantern و یک میانبر برای باس فایت است. دوباره با آسانسور بالا برگردید و در روبروی زن سفید پوش و منطقه ای که وی رویش به سمت آن است از چند پله بالا بروید و باز هم یک آسانسور وجود دارد که سوار آن شوید و بالا بروید. بعد از پیاده شدن از آن مسیر را کمی به جلو ادامه دهید تا کات سینی پخش شود و بعد از آن باس Mergo's Wet Nurse آغاز خواهد شد.

باس فایت Mergo's Wet Nurse:

مسیرهای اصلی خط داستانی بلادبورن رو به پایان است و شکست این باس راه ورود به منطقه مقابله نهایی را باز می کند. Mergo's Wet Nurse چندین بازوی مختلف دارد که هر کدام هم یک

شمشیر و تیغ کشنده دارند که از فاصله ای خیلی بیشتر از آن چیزی که فکرش را بکنید می توانند به شما ضربه بزنند. اینجاست که تمام تمرین های جاخالی دادن و .. که در کل بازی داشته اید همگی به کارتان می آیند. اینجا باید تا سر حد ممکن سریع باشید. این باس معمولا با کمبوهای ۳ یا ۴ ضربه ای حمله می کند. فرار از تمام اینها کار ساده ای نیست مخصوصا اگر بخواهید به او ضربه نیز بزنید که خب باید هم بزنید. باید به طور مداوم فرار کنید و گاه در بین ضربات وی به سمت خود او غلت بزنید و بتوانید فرصت یک یا دو ضربه را کسب نمایید. اگر در غلت زدن تبحر ندارید حتما از یک سلاح خیلی بلند استفاده کنید اما به طور معمول بهتر است بدانید که غلت زدن و ضربه زدن با سلاحی سریع راه بهتری است که خب وقت بیشتری هم می گیرد. همچنین می توانید مدام پشت سر او نزدیک وی بمانید و مدام خود را در این موقعیت قرار داده و با وجود ضربه خوردن شما نیز ضربه های زیادی می زنید که مقدار زیادی از سلامتی از دست رفته شما را باز می گردانند.

وقتی این کار را می کنید (مدام پشت سر باس می ایستید) بعد از مدتی Mergo's Wet Nurse به هوا می پرد تا در منطقه دیگری فرود بیاید و نتوانید همیشه پشت سر او باشید. در این مواقع شما باید سعی کنید که به نوعی او را تعقیب کرده و مدام از حمله های جاخالی دهید و غلت بزنید. این باس یک حمله خیلی وحشتناک و و سریع دارد که کل استغداد و مهارت شما در جاخالی دادن را به چالش می کشد. بعد از احضار یک گوی بنفش رنگ، صفحه بازی تاریک شده و Mergo's Wet Nurse کاملا دیوانه می شود و مدام چندین کلون از وی جلوی شما ظاهر می شوند و به شما ضربه می زنند که باید خیلی سریع تا ظاهر شدند، غلت بزنید و جاخالی دهید. اما همینطور باید نگذارید که این غلت زدن ها خیلی شما را از پشت باس دور کند و موقعیتتان را از دست بدهید زیرا خیلی کارتان سخت خواهد شد و در تاریکی پیدا کردن دوباره او دشوار است. بهترین روش غلت زدن این است که همیشه حملات کلون های باس را به جهت خود Mergo's Wet Nurse غلت بزنید. مجددا باس آرام خواهد شد و به شرایط عادی باز خواهید گشت که مبارزه را ادامه دهید. به غلت زدن و پشت او ماندن و ضربه زدن ادامه دهید تا نهایتا این باس بد قلق کشته شود. با کشتن او یک قسمت از Umbilical Cord را دریافت می کنید که یکی از مهم ترین آیتم های بازی در رقم زدن پایان اصلی و کامل بازی است.

حالا باید فانوس Wet Nurse's Lunarium Lantern را روشن کنید و در حقیقت این پایان مراحل اصلی بازی است و بعد از این در مسیر داستانی بازی تنها باس نهایی باقی مانده است (که تازه می تواند باس نهایی هم در کار نباشید و همین مبارزه آخرین مبارزه بازی بوده باشد). می توانید هر کار که مانده است انجام دهید و به مناطق مختلف و انتخابی مثل Forsaken Castle

Cainhurst که (هنوز برایتان توضیح نداده ایم) بروید، با شخصیت های مختلف بازی دوباره حرف بزنید، مکان ها و آیتم های مخفی را کشف کنید، شخصیت خود را ارتقا دهید و یا سراغ Chalice Dungeon ها بروید زیرا که وقتی باس نهایی را بکشید خود به خود و مستقیم به نیو گیم پلاس برده می شوید. اکنون اگر به منطقه Hunter's Dream برگردید می بینید که آنجا هم مقداری متفاوت شده است ولی می توانید کارهای قبلی را در آن انجام دهید. فقط اگر بازی را بر طبق این راهنما دنبال کرده اید حواستان باشد که به دروازه ای که پایین این منطقه است و قبلا بسته بود و حالا باز شده است بروید که به منطقه باس نهایی می رسید و فرصت اکتشاف ۳ منطقه انتخابی بسیار عالی که هنوز توضیح نداده ایم را از دست می دهید. اما به هر حال این تصمیم شماسست و می توانید که همینجا بازی را تمام کنید و به سراغ باس نهایی بروید.

برای ۱۰۰ درصد کامل بودن این راهنما در ادامه، ۳ بخش انتخابی و باس های آن ها را توضیح می دهیم و سپس باس نهایی بازی و البته روش رسیدن به پایان "اصلی" بازی و "باس نهایی واقعی". ۳ قسمت انتخابی بعدی و باس های آن ها شامل Forsaken Castle Cainhurst و باس Martyr Temple of Logarius ، سپس Upper Cathedral Ward و باس Celestial Emissary و نهایتا Despair و باس Ebrietas هستند. به این ترتیب اکنون به نوعی به پایان خط داستانی و مراحل اصلی داستانی بازی در این راهنما رسیدیم و البته در این مسیر همه راه های انتخابی را هم گفتیم ولی ۳ عدد باقی مانده اند که هم می توانید آنها را انجام دهید و هم می توانید بازی را تمام کنید حتی بدون مبارزه با باس نهایی و جوری که گویی Mergo's Wet Nurse آخرین باس بازی بوده است.

Forsaken Cainhurst Castle

حالا وقت آن است که قبل از این که بازی را تمام کنیم به بخش های انتخابی برویم تا بازی را به طور کامل تمام کرده باشیم. حالا می خواهیم به Forsaken Cainhurst Castle برویم که چندین آیتم جذاب در آن وجود دارد و همچنین می توانید عضو یک کاوننت شوید. قبلا در راهنما برای شما توضیح دادیم که از Iosefka's Clinic می توانید Cainhurst Summons را دریافت نمایید. سپس بایستی به فانوس Witch's Abode Lantern (که باسی که غیب می شد و دو تا می شد را در اینجا کشتیم) رفته و بیرون بروید. Craze Hag ها را بکشید. وقتی پایین می آید باید دو عدد Cleaver Brute را نیز بکشید. وقتی به پایین و محل تقاطع رسیدید یک عدد Cleaver Brute دیگر را نیز که پرسه می زند بکشید. در این بخش یک ستون سنگی یا stone pillar می بینید که وقتی به کنار آن بروید و بایستید یک کات سین پخش می شود و یک ارابه با اسبی زیبا به کنار

شما می آید. به نزدیک درب کالسکه بروید تا به سمت قصر رهسپار شوید و یکی دو کات سین دیگر را مشاهده نمایید. وقتی کنترل بازی را به دست گرفتید از پله ها بالا بروید و از دروازه بزرگ رد شوید و سمت چپ فانوس Forsaken Cainhurst Castle Lantern را روشن کنید.

این منطقه پر است از دشمنانی به نام Bloodlicker که واقعا ترسناک و کریه هستند و شبیه به کابوس های فیلم های ترسناک ژاپنی می باشند! آنها هم از جلو و هم از پشت حمله میکنند بنابراین بهترین راه این است که در کنارشان باشید. برای رد کردن حملات آنها و ضد حمله باید یک سلاح خیلی سرسخت و محکم داشته باشد (حداقل ۸+ درجه ارتقا یافته باشد و ۲۵ scaling stat) پس حواستان به این نکته باشد. این دشمنان مثل حشرات احمق پرش های کوتاه کوتاه می کنند و مسخره به نظر می رسند ولی واقعا وحشی هستند و حملات قدرتمندی دارند و دامنه حمله شان نیز بالاست. در سمت چپ مقداری بعد از وارد شدن از دروازه بزرگ، یک فواره می بینید که می توانید چندین Numbing Mist را بردارید. اینجا یک Bloodlicker به شما حمله می کند و ممکن است ۲-۳ Bloodlicker دیگر نیز به شما حمله کنند اگر جلوتر بروید. کشتن چندتایی آنها کار سختی است زیرا خیلی وحشی هستند و قدرتمند. سپس برگردید به جایی که وارد شدید و این بار به سمت راست حیاط که یک ساختمان است بروید و از آنجا یک Frenzied Coldblood بردارید. سپس از سمت چپ آن ساختمان به مسیر پایین بروید که مانند یک گودال بزرگ در وسط حیاط است و اینجا یکی یکی Snake Cluster های روی مخ را بکشید. سپس در انتهای این بخش Tempering Blood Gemstone را بردارید و در بخشی که از روی سنگ های کوچک بالا می روید باید Bloodlicker دیگری را که پایین می آید بکشید.

حالا بروید به همان سمت فواره و کمی جلوتر از آن ساختمان اصلی قصر را می بینید که با چند پله وارد قصر می شود. قبل از ورود به قصر در سمت راست پله ها (راست خودتان) یک Frenzied Coldblood را بردارید. در سمت چپ هم ۴ عدد Numbing Mist وجود دارد که توسط چندین Bloodlicker نگهبانی می شوند و باید با دقت آنها را یکی یکی تحریک کنید و به عقب بکشید و کارشان را بسازید. حالا وارد قصر شوید و در اینجا چندین Stone Ghoul را می بینید که تا وقتی که خیلی نزدیکشان نشوید حمله نمی کنند و اگر باز دور شوید هم حمله شان را متوقف می کنند. در سمت راستتان بعد از ورود به سالن قصر یک Madman's Knowledge را بردارید و در انتهای سمت راست هم یک Reiterpallasch که یک سلاح گرم است ولی می توانید آن را در دست اصلیتان هم بگیرید، بردارید. در سمت چپ سالن در انتهای آن هم پشت ستون یک Madman's Knowledge دیگر را بردارید. از پله های وسط سالن بالا بروید و به سمت چپ و راست که در هر دو طرف Stone Ghoul قرار دارد حواستان باشد. در راهروی بالا در سمت

راست Blond Stone Chunk را بردارید. از درب انتهای راهروی سمت راست درون اتاقی که میز و صندلی غذاخوری و .. دارد، در سمت چپ ۴ عدد Quicksilver Bullet را بردارید. سپس Stone Ghoul ها را بکشید و سمت راست اتاق یک صندوق می بینید که ست لباس Noble Dress در آن قرار دارد. در سمت دیگر اتاق تنها یک درب خروجی می بینید که به یک پله ها می رسد و بالا بروید و در بالای پله ها اگر مسیر مستقیم را جلو بروید یک Gargoyle به شما حمله می کند. پس جلو بروید و از کنار این بخش از پله هایی که سمت راست می بینید آرام بالا بروید تا بتوانید از پشت به Gargoyle حمله کنید.

سپس مقداری جلوتر یک Gargoyle دیگر هم به شما حمله می کند که کارش را بسازید. سپس مسیر را به سمت بالا ادامه دهید و از پله های پیچ خورده دور ساختمان بالا بروید. اینجا یک دشمن دیگر را بکشید و Blood Stone Chunk را بردارید. برگردید پایین و در بخشی که دو دشمن را کشتید تنها یک مسیر را می بینید که باید به آن بروید. سپس از چند پله بالا می روید و باید یک Swordsmith را بکشید. سپس مسیر را ادامه دهید اما جلوتر به جای این که مسیر مستقیم را ادامه دهید به سمت راست بروید و چند Gargoyles را بکشید تا پاداش خوبی بگیرید و ست لباس زیبای جلاد یا Executioner attire set را بردارید. سپس وارد اتاقی شوید که قبل تر به سمت راست آن آمدیم و اینجا چند Stone Ghoul را شکست دهید. در صندوقی که سمت چپ می بینید Vileblood Register را بردارید و یک میانبر را باز کنید. حالا در اتاق از پله هایی که می بینید بالا بروید و یک Swordsmith دیگر را شکست دهید. در گوشه این منطقه Blood Stone Chunk را بردارید. و سپس دور کل این منطقه را بزنید و همه دشمنانی که بالای نردبان ایستاده اند و به شما تیر پرتاب می کنند را بکشید. اینجا دنبال یک شکستگی کوچک در پنجره بگردید که می توانید از آن پایین پریده و روی یک بالکن بیافتید و مسیر باریک را ادامه دهید تا به اتاق سمت چپ اتاق قبلی دسترسی یابید و آخرین قطعه ست لباس Executioner's set را بردارید. در سمت دیگر این اتاق هم ۳ بخش از ست لباس زیبای Knight's attire set وجود دارند که آنها را نیز بردارید (بازی تبدیل شد به Fashionborne). برگردید بیرون و از آنجا پایین روی یک لبه باریک که می بینید بپرید.

مسیر پشت بام را ادامه دهید تا سمت چپ وارد یک درب شوید. در سمت راست منطقه بعدی پشت بام، Kin Coldblood را بردارید اما مراقب باشید زیرا یک Gargoyle حمله می کند. از نزدیکترین دربی که می بینید وارد شوید و دستگیره را بکشید و از نردبان سمت راست درست قبل پله ها استفاده کنید. در بالای پله هایی که سمت چپ می بینید از صندوق Warm Blood Gemstone را بردارید. راهروی سمت چپ این صندوق را دنبال کنید و در سمت دیگر راهرو، آرام

و قبل از فرار کردن، Imp را بکشید. در پشت بام بالای پله های این بخش، ۳ عدد Gargoyle وجود دارند که از ایتام لباس Knight's Wig محافظت می کنند. از سمت راست این پشت بام پایین پریده و اینجا تکه هایی از پشت بام های باریک که مانند یک پل عمل می کنند وجود دارند که از روی آنها بگذرید. جلوتر می بینید که یک بخش دیگر در سمت چپتان قرار دارد که می توانید روی آن پایین بپرید. همینطور مسیر را ادامه دهید و به تنها راه هایی که وجود دارد ادامه دهید و پایین بپرید تا به پشت بامی دایره ای شکل برسید و از روی آن به روی یک پل واقعی که پایین تر می بینید بپرید. در سمت چپ پل Kin Coldblood را بردارید و جلوتر از یک نردبان بالا بروید و Bold Hunter's Mark را بردارید. اینجا یک مسیر طولانی شیبدار که به بالا می رود را مشاهده می کنید که انتهای آن به باس این بخش می رسد. مسیر شیبدار را بالا بروید تا نهایتا به محل باس فایت Martyr Logarius برسید.

باس فایت Martyr Logarius

این باس فایت به شما Crown of Illusions را خواهد داد و یکی از ماموریت های طولانی بازی را به اتمام خواهد رساند. Martyr دو نوع حمله از راه دور یا projectile attack دارد و شما باید زود بفهمید که قصد دارد کدام یک را انجام دهد. اگر باس یک چرخش سریع انجام داد وی یک small projectile شلیک می کند و می توانید پشت یکی از ستون ها کاور بگیرید. اگر وی شروع به چرخش آرام کرد وی قصد دارد یک شلیک بزرگ داشته باشد و قایم شدن زیاد مفید نیست. به جای آن، شروع به حرکت به سمت باس کنید و از بین شلیک ها جاخالی دهید و سریع به پشت او برسید زیرا آنجا کاملا امن است. البته مراقب باشید زیرا وقتی که نزدیک او باشید وی از حملات نزدیک هم استفاده می کند. همچنین شما می توانید شلیک های وی را با ضربه به زدن به سلاح هایی که روی زمین کار می گذارد و از آنها شلیک می کند، قطع کنید. این باس را به راحتی می توان گیج یا اصطلاحا stun کرد. اگر برای این کار با Bloodlicker ها مشکلی نداشته اید اینجا هم می توانید این کار را انجام دهید. وقتی باس سلاحش را به زمین می کوبد یک حمله دامنه دار به سمت شما می آید و سپس وی مقداری قدرتش را جمع می کند و در این فاز قوی تر می شود تا ضربه زدن به او سخت تر باشد. در این حالت دو حمله است که باید حواستان به آنها باشد. وقتی دیدید باس به هوا بپرید بلافاصله جاخالی ندهید و مقداری صبر کنید قبل از چند بار غلت زدن در یک خط. اگر دیدید وی به آسمان رفت و ایستاد، صبر کنید تا شروع به حرکت کند و سپس سریعا غلت بزنید و ترجیحا پشت کاور بروید. وقتی وی را شکست دادید فانوس را روشن کنید. اگر دوست دارید به Vilebloods covenant ملحق شوید اکنون وقتش است. تاج Crown of Illusions را نزدیک صندلی پادشاهی بر سر بگذارید و سپس کات سینی می بینید و دربی را

مشاهده می کنید. وارد شوید و از پله های طولانی بالا بروید. در اینجا فانوس دیگر را سمت چپ روشن نمایید. در سمت راست یک میز را پیدا کنید و از آنجا Unopened Summons را بردارید. سپس به نزدیک صندلی پادشاهی بروید و زانو بزنید تا برای پیوستن به Vilebloods نزد ملکه قسم یاد کنید و Cainhurst Badge و همینطور Corruption را به همراه Respect gesture دریافت نمایید. کارمان اینجا تمام است. حالا اگر می خواهید ادامه دهید وقتش است به Upper Cathedral Ward برویم.

Celestial فایت به سمت باس فایت Upper Cathedral Ward Emissary

Upper Cathedral Ward یکی از بخش های معرکه انتخابی بازی است که راهش از Healing Church Workshop است ولی باید قبلا همانطور که در بخش مربوطه توضیح دادیم کلید ورودش را از Yahar'gul, Unseen Village برداشته باشید. با داشتن این کلید از Cathedral Ward سوار آسانسوری شوید که بعد از کشتن Blood-starved Beast باز می شود. مراقب باشید زیرا همان طور که می دانید و قبلا نیز به اینجا آمده ایم و توضیح داده ایم، به محض این که بالا میرسید یک Wheelchair Blunder نشسته و با مینی گان شما را به رگبار می بندد. سریعا به کنار او رفته و وی را بکشید. از پله ها بالا بروید و به پلی که بیرون قرار دارد نگاه کنید. در آن سمت پل چند Henchmen هستند که دو تا از آن ها مسلسل دارند. می توانید آرام آرام و مخفیانه از پل رد شوید یا این که آن ها را یکی یکی به سمت خود بکشید و خلاصه این که به هر طریقی باید تمام انها را بکشید. حالا در Healing Church Workshop هستید. در ابتدا از پله هایی که در اتاق است بالا بروید و در طبقه بالا Henchman و Wheelchair Blunder را بکشید. روی بالکن بروید و اینجا Brute و Henchman را بکشید. بالکن را دور زده و از نردبان بالا بروید. در طبقه بعدی درون اتاق دو عدد Wheelchair Blunder با آتش انداز و یک Henchman قرار دارند که آنها را بکشید و پشت آنها یک درب می بینید که قبلا نمی توانستیم وارد آن شویم زیرا کلید را نداشتیم ولی حالا وقتش است که به Upper Cathedral Ward وارد شویم.

Upper Cathedral Ward

اولین نکته در این منطقه موسیقی معرکه اش است که واقعا خاص و عجیب است. بعد از ورود مقداری جلوتر Squid Lizard را بکشید. می توانید آرام به پشتش بروید و قبل از این که واکنش نشان دهد کارش را بسازید. از پله ها بالا رفته و به سمت چپ بروید و نزدیک دروازه ای که می

بینید Blue Elixir را بردارید. در اینجا دو Gravekeeper از روی پل باریک به سمت شما می آیند که از قبلی ها در مناطق قبلی سرسخت تر و قوی تر هستند. صبر کنید تا آنها که در حال گشت زنی هستند برگردند و آرام به پشت یکی بروید و آنها را جدا جدا بکشید. سپس در انتهای پل ۳ عدد Squid Lizard دیگر را بکشید و فانوس Upper Cathedral Ward Lantern را روشن نمایید.

از پله های روبرو بالا بروید و باید با تعدادی Squid Lizard دیگر مبارزه کنید که دوتای آنها در بالا هستند و یک گروه چندتایی از آنها در سمت راست قرار دارند و نزدیک آنها Great Lake Rune را بردارید. در سمت دیگر این مسیر چندین عدد دیگر از همین دشمنان را بکشید و یک Frenzied Coldblood را بردارید. حالا مسیر اصلی را ادامه دهید. به سمت چپ پله ها بروید و چند Crazed Crow را بکشید. حالا از پله ها بالا بروید تا در بالای آن ها با یک Gravekeeper مبارزه نمایید. در اتاق بعدی یک Infected وجود دارد. حواستان باشد که این دشمنان بسیار خطرناک هستند و با دقت وی را شکست دهید. بعد از شکست وی می توانید ست لباس Choir Garb را بردارید. وارد دربی که می بینید شده و به سمت پایین سالن بروید و سمت راست Madman's Knowledge را بردارید. در اینجا وقتی برمی گردید که بروید، یک Netherbeast به شما حمله می کند. او را کشته و به انتهای دیگر سالن بروید و از درب وارد شوید.

در اتاق بعدی باز هم یک Infected لعنتی وجود دارد. او را کشته و درب بزرگ سمت راست را باز کنید. مجسمه ای که اینجا می بینید به شما یک حالت و استایل جدید به نام Make Contact می دهد. برگردید و به انتهای راهرو بروید و از سمت دیگر اتاق بزرگ عبور کنید و درب سمت راست را باز نمایید. از پله ها پایین رفته و اینجا ۴ عدد Netherbeast ظاهر می شوند که در تاریکی هستند و اینجا Shining Coins و Torch و Hand Lantern به دردتان می خورند. وقتی همه آنها را کشتید به انتهای این سالن رفته و Ritual Blood را دقیقا کنار دربی که می بینید بردارید. فعلا از این درب بزرگ وارد نشوید. به سمت راست پله هایی که از آن پایین آمدیم نگاه کنید و یک درب دیگر می بینید. خیلی سریع وارد آن شوید و بدوید تا Imp را قبل از این که فرار کند بکشید. در اتاق بعدی یک Infected نیز وجود دارد. بعد از کشتن آن، از نردبان بالا بروید و وارد درب سمت راست شوید (نه درب گوشه ای) و یک Infected دیگر را بکشید. اینجا می توانید Blue Elixir, Blindfold Cap, دو عدد Madman's Knowledge و دو عدد Pearl Slug را بردارید و یک درب را باز کنید تا میانبری ایجاد شود. برگردید به اتاق دارای نردبان و حالا به درب گوشه ای بروید.

اینجا دو عدد دیگر Infected را به درک واصل کنید (کار سختی است) و کلید Orphanage Key را بردارید. حالا برگردید به اتاق اصلی و وارد درب سمت راست شوید تا خود را درون یک راهروی دیگر بیابید. یک Infected دیگر را بکشید و Cosmic Eye Watcher Badge را بردارید که آیتم های جدید را در فروشگاه باز می کند. حالا یادتان است که کمی قبل گفتیم فعلا وارد درب بزرگ نشوید (چون کلیدش را نداشتید). حالا به آنجا بروید و با کلید Orphanage Key که دارید می توانید آن را باز نمایید. در اینجا Frenzied Coldblood را بردارید و یک دستگیره را می بینید که با کشیدن آن یک میانبر عالی دیگر باز می شود. پشت سرتان پله هایی می بینید که به سمت راست و بالا می روند. از آنها بالا رفته و باز هم مسیر را ادامه دهید و یک Cranium Creature را شکست دهید. اگر وارد اتاق یا محوطه روبرو شوید یک باس فایت به نام Celestial Emissary را پیش رو خواهید داشت.

باس فایت Celestial Emissary

کشتن این باس پاداش خوبی به نام Communion Rune را به شما می دهد پس انگیزه داشته باشید! پیچیدگی این باس فایت به خاطر کلی Cranium Creature است که کنار باس هستند (یاد Rom افتادید، نه؟) و باس بین آنها قایم می شود. شروع به حمله به آنها کنید تا سرانجام ببینید که خط سلامتی باس دارد کم می شود و اینجا باس را پیدا کرده اید. بعد از این که مقداری باس را زدید وی تغییر شکل می دهد و وقتی که دارد این اتفاق می افتد از پله ها بالا بروید و به سمت بالکن بروید و از انتهای بالکن به روی لبه پایینی بپرید. این کار موجودات دور باس را گیج می کند و به این سمت می آیند و شما سریعاً به سمت باس رفته و او را تنها گیر بیاورید و به آن ضربه بزنید. می توانید هر چند بار این تاکتیک را استفاده کنید تا سرانجام Celestial Emissary را شکست دهید.

حالا موضوع جدی تر می شود. تنها یک باس انتخابی دیگر بین شما و پایان بازی و این راهنما وجود دارد که Ebrietas نام دارد. بعد از شکست Celestial Emissary در همان منطقه دنبال یک پنجره شیشه ای خیلی بزرگ در بالای این منطقه بگردید و آن را بشکنید. وارد منطقه جدید شوید و در مسیر Squid Lizard را بکشید. مسیر را تا انتهای سمت راست دنبال کنید تا جادوی A Call Beyond را بردارید. در آخر این بخش دو عدد Cranium Creature وجود دارند که آن ها را بکشید و سوار آسانسور شده و پایین بروید. ۳ عدد دیگر Squid Lizard را شکست دهید. وقتی آماده بودید Altar of Despair را فعال کنید تا وارد باس فایت هیجان انگیزی شوید.

باس فایت Ebrietas, Daughter of the Cosmos

Ebrietas, Daughter of the Cosmos معنای واقعی تاکتیک "پشت سر باس بایست" می باشد! یعنی در حقیقت اگر پشت او نایستید خیلی راحت کارتان تمام می شود. این باس فایت اصلا آسان نیست. Ebrietas ضربات مرگباری می زند و خیلی هم سریع حرکت می کند و جابجا می شود بنابراین پشت سر وی ایستادن کار سختی است. همیشه باید مقداری قدرت بدنی را در این مبارزه نگاه دارید تا بتوانید واکنش سریعی نشان دهید. این باس یک حمله خیلی مرگبار جادویی دارد که باید خیلی مراقب آن باشید زیرا با یک ضرب می توان کارتان را بسازد. اگر دیدید که وی دستش را بالا برد خیلی سریع چندین بار پشت سر هم غلت بزنید و دور شوید تا به شما ضربه نزند. سعی کنید همیشه پشت سر او باشید و به وی ضربه بزنید و وقتی وی جایش را عوض کرد سریعاً با غلت زدن از حملات وی جاخالی دهید و با همان غلت زدن ها به مسیر رسیدن مجدد به پشت وی بروید. بعد از شکست دادن این باس Great Isz Chalice را دریافت می کنید و به Altar of Despair نیز دسترسی می یابید که می توانید در آن Annalise, Queen of the Vilebloods را در صورتی که کشته شده است زنده کنید. حالا تنها و تنها یک بخش انتخابی دیگر باقی مانده است که البته باس فایت ندارد ولی بسیار مهم و البته چالش برانگیز است.

اگر می خواهید این بخش را نیز اکتشاف کرده باشید و هیچ چیزی در بازی باقی نگذاشته باشید، به فانوس Mergo's Loft: Middle Lantern سفر کنید. از اتاق بیرون بیایید و از پله ها بالا بروید. سمت راست در گوشه این بخش یک آسانسور قفسی می بینید! سوار آن شوید که به پایین می رود ولی در بین راه یک بخش باز می بینید که می توانید از آسانسور روی آن بپرید. این کار را انجام دهید تا به بخشی جدید برسید. مسیر را ادامه دهید تا نهایتاً به یک صندوق دارای یک Infected Organ برسید. وقتی از تنها مسیری که می بینید بیرون بروید باید بدانید که اینجا یک Brain Trust لعنتی انتظارتان را می کشد. وی را با دقت بکشید و متاسفانه باید بگوییم دو عدد Brain Trust دیگر نیز وجود دارند که بهتر است سعی کنید مخفیانه و از پشت ایتیم های بزرگی که در این بخش هستند از کنارشان عبور کرده و وارد اتاق ساختمان روبرو شوید. اینجا یک حفره وسط اتاق می بینید و آن سمتش یک Brain Trust دیگر وجود دارد. اینجا ناچاراً باید حتماً Sedative بخورید تا اسیر جنون این دشمن لعنتی نشوید. از دربی که وارد شدید فاصله بگیرید و به سمت چپ بروید تا لاقل از دید دشمنان بیرون که مخفیانه ردشان کردید خارج شوید. در اینجا باید عنکبوت هایی که صورت انسان دارند را بکشید. بعد از کشتن آنها از روی تخته باریک به آن سمت اتاق بروید (Brain Trust را بی خیال شوید) و سریعاً از درب وارد شوید و

مسیر را ادامه دهید تا به یک اتاق برسید که می بینید یک گودال در آن وجود دارد. مراقب باشید هنوز در گودال نیافتید.

جلو بروید و یک دستگیره را فعال نمایید تا Mother (Frenzy) Brain پایین بیافتد (بعدا به سراغش خواهیم رفت). حالا برگردید و به داخل گودال بپسید. مسیر را به سمت بازگشت به فانوس Mergo's Loft: Middle Lantern ادامه دهید و از روی پلی که به سمت محل باس فایت Micolash می رود عبور کرده و از پله هایی که سمت چپ می بینید پایین رفته و از پله های بعدی که به آنها می رسید نیز پایین بروید و به سمت جلو پیشروی کنید و از مه خارج شوید. از پله های پیچ خورده پایین رفته تا به یک تقاطع برسید. ابتدا مسیر ادامه پله ها را پایین بروید و چند Tiny Gent و یک Lady Gent را بکشید و Moon Rune و تعدادی Sedative را بردارید. به تقاطع برگردید و حالا به سمت چپ بروید. این مسیر را ادامه دهید تا دوباره وارد مه شوید. دقیقا مسیر مستقیم را ادامه دهید و بعد از دو سری پله ها که از آنها پایین رفتید به سمت راست بپیچید. حالا بچسبید به دیوار سمت چپتان و آن را دنبال کنید تا بتوانید در مه متوجه یک راه کوچک باریک که در دیوار وجود دارد شوید و در این راه مقداری جلوتر یک دروازه را با کلیدی که قبلا از شکست Micolash به دست آورده بودید باز کنید. مسیر را بعد از دروازه دنبال کنید و مقداری جلوتر Madman's Knowledge و یک Damp Bloodtinge Gem را بردارید. از پله ها بالا رفته و آنجا ۴ عدد Great One's Wisdom و یک Arcane Damp Blood Gem را خواهید یافت. به طور نرمال شما در اینجا باید اکنون توسط یک Brain Trust دیوانه شده بودید ولی دستگیره ای که قبل تر کشیدید شما را از دید او خارج کرده است.

از لبه اینجا پایین بپسید و اینجا یکی از با ارزش ترین آیتم های کل بازی را خواهید یافت که تنها همین یک عدد در هر بار بازی در خط داستانی وجود دارد. این آیتم Blood Rock نام دارد و برای ارتقای سلاح به درجه ۱۰+ آن را نیاز دارید. از قسمتی که باز است به روی پل زیرین پریده و می بینید که دوباره به قصر بازگشته اید. از پله های روبرو بالا بروید تا به یک اتاق بزرگ برسید. سمت چپ دو عدد عنکبوت را بکشید. همچنین جلوتر را با دقت نگاه کنید و یک Brain Trust و یک صندوق می بینید. با آرامی Brain Trust لعنتی را دور بزنید و از صندوق Choir Bell را بردارید و سپس مجددا آرام از این جا خارج شوید. برگردید به فانوس Mergo's Loft: Base Lantern و داخل قصر جلوتر بروید. با آسانسور بالا بروید و سپس از پله هایی که می بینید پایین رفته تا به اتاقی که حفره در وسط آن بود برسید. حالا در تاریکی یک اسانسور قفسی می بینید که شما را به پایین می برد و انگار که در یک سیاهچال هستید که اصلا زمین ندارد ولی پیاده شوید و می بینید

که می توانید راه بروید. جلوتر Mother (Frenzy) Brain را که قبلا با کشیدن دستگیره به پایین افتاده بود پیدا می کنید.

یکی از نکات مخفی بسیار جالب بازی در اینجاست که باعث می شود یکی از مهم ترین آیتم های بازی را بگیرید. قبل از این که هر ضربه ای به Mother (Frenzy) Brain بزنید حالت یا همان Gesture با نام Make Contact را جلوی او اجرا کنید و بگذارید تا شخصیتتان ۴۰ تا ۵۰ ثانیه در این حالت بماند و می بینید که یک ایتیم ارزشمند یعنی درجه آخر و قوی ترین Rune گرفتن blood echo های بیشتر با نام moon که با فعال کردن آن ۳۰%+ blood echo می گیرید (از نظر بنده مهم ترین آیتم کل بازی است زیرا بلاد اکوها در این بازی همه چیز هستند و این که از یک دشمن یک سوم بیشتر بلاد اکو بگیرید خیلی ارزشمند است) به شما داده می شود. سپس به Mother (Frenzy) Brain ضربه بزنید تا کشته شود. او مبارزه نمی کند و نهایتا با کشتن آن، Living String را دریافت می کنید.

دیگر همه چیز تمام است (نه این که بین من و شما، بلکه در بازی!) و کوچکترین کاری در بازی باقی نمانده است (اگر طبق راهنما آمده باشید). حالا باید به هانترز دریم برگردید تا یکی از ۳ پایان بازی را رقم بزنید. در انتها نحوه رسیدن به هر ۳ پایان را توضیح خواهیم داد.

روش دست یافتن به 3 پایان مختلف بازی

حتما می دانید که بلادبورن ۳ پایان دارد و نه دو پایان. در یک پایان باس آخر همان Mergo's Wet Nurse است. در یکی باس آخر Gehrman, the First Hunter است و در آخری علاوه بر Gehrman, the First Hunter یک باس نهایی با نام Moon Presence هم خواهید داشت.

وقتی بعد از انجام تمام کارهای قسمت قبلی به هانترز دریم برگردید می بینید که دروازه کوچکی که در بخش پایین این منطقه بود و از اول بازی بسته بود اکنون باز است و وقتی مقداری جلو بروید می بینید که Gehrman, the First Hunter روی صندلی نشسته است و باید با او صحبت کنید.

بلادبورن در پایان بازی به شما یک انتخاب می دهد به مانند عناوین سولز که این انتخاب بر اساس قبول کردن یا رد کردن درخواستی است که در انتهای بازی Gehrman, the First Hunter از شما دارد. اگر حرف وی را قبول کنید پایان اول بازی رقم می خورد که دیگر باس فایتی وجود

ندارد و دمویی می بینید. اگر قبول نکنید آن وقت باید با خود Gehrman, the First Hunter به عنوان باس نهایی مبارزه کنید تا پایان دوم بازی رقم بخورد.

اما پایان سومی هم در کار است. اگر شما یک سری کارهای خاص را در طول بازی انجام داده باشید بعد از مبارزه با Gehrman, the First Hunter یک باس نهایی دیگر یعنی Moon Presence ظاهر می شود و پایان سوم بازی را خواهید دید. این مطلب رسماً پر است از اسپویلرهای بسیار شدید که خب البته می دانید دیگر! ناسلامتی راهنمای بازی است!

برای رسیدن به پایان سوم بازی شما باید در طول بازی حداقل ۳ عدد از ۴ عدد ایتیم Third Umbilical Cord موجود در بازی را جمع کرده باشید. به صورت زیر می توانید این ایتیم ها را به دست آورید.

- حتماً با NPC حاضر در Cathedral Ward که از شما می خواهد مردم باقی مانده را به اینجا بیاورید تا پناه بگیرند، صحبت کنید و او را نکشید زیرا بی ازار و دوست است. قبل از مبارزه با Rom, the Vacuous Spider، در منطقه Cathedral Ward در پشت پنجره یکی از خانه ها با زنی که Arianna نام دارد صحبت کنید و به او بگویید که Cathedral امن است تا به آنجا برود. به هیچ وجه NPC که ظاهری بدبخت و بیچاره دارد و در Forbidden Woods از شما تقاضای سرپناه می کند را به Cathedral نفرستید زیرا Arianna را می کشد (در واقع همه را یکی یکی می کشد زیرا یک دیو مخوف است). بعداً در بازی Arianna نوزادی را به دنیا می آورد که البته یک موجود عجیب الخلقه است و باید آن را بکشید تا Third Umbilical Cord از روی جسدش بردارید. هشدار: شخصیت دیگری که یک زن است و از Yahar'gul, Unseen Village وی را به Cathedral می فرستید ممکن است Arianna را بکشد و این گونه نتوانید به آیتیمان برسید. این دو زن هر دو اگر با آنها صحبت کنید به شما یک ایتیم blood می دهند. اگر در حضور او از Arianna این ایتیم را بگیرید وی بعداً دیوانه و عصبانی می شود و در حقیقت به خاطر حسادت Arianna را می کشد. بهتر است از هیچ کدام از آنها یعنی نه از زنی که Yahar'gul, Unseen Village می آید و نه از Arianna ایتیم blood را نگیرید تا به جان هم نیافتند!
- هرگز قبل از این که Rom, the Vacuous Spider را بکشید، Iosefka را نکشید و با وارد شدن به inner sanctum وی را دشمن خود نکنید. بعد از کشتن Rom, the Vacuous Spider و زمان Blood Moon به کلینیک وی برگردید و Iosefka را بی دفاع و ساکن می یابید و راحت او را کشته و Third Umbilical Cord را بردارید.

- به منطقه مخفی Abandoned Old Workshop بروید (در راهنما نحوه رسیدن به آن توضیح داده شده است که از Cathedral Ward و بعد از کشتن Blood Starved Beast و صحبت با Gehrman, the First Hunter در هانترز دریم، می توانید به آنجا برسید). این منطقه دقیقا مشابه هانترز دریم است و منطقه کوچکی است. اینجا را بگردید و یک Third Umbilical Cord را همراه کلی آیتم ارزشمند دیگر و برخی اطلاعات داستانی از Abandoned Old Workshop بردارید.
- چهارمین آیتم Third Umbilical Cord به صورت خود به خود بعد از کشتن باس Mergo's Wet Nurse به شما داده می شود.

حالا باید حداقل ۳ تا از چهار Third Umbilical Cord را قبل از صحبت و مبارزه با باس آخر یعنی Gehrman, the First Hunter مصرف کنید. سپس با Gehrman صحبت کنید و درخواست او را رد کنید تا با او مبارزه کنید و این بار وقتی او را کشتید دیگر بازی تمام نمی شود و دمویی می بینید و باس نهایی اصلی بازی که Moon Presence نام دارد ظاهر شده و باید او را شکست دهید تا بتوانید پایان سوم و کامل و اصلی بازی را مشاهده کنید. قبل از توضیح مبارزه با این باس نهایی بهتر است نکته خیلی مهمی را مطرح کنم.

باس فایت Moon Presence

نکته: چون این باس فایت نهایی یعنی مبارزه با Moon Presence بلافاصله و بدون معطلی و فرصت دادن به شما بعد از شکست Gehrman آغاز می شود و ممکن است آیتم سلامتی کافی بعد از مبارزه با Gehrman نداشته باشید و یا احيانا می خواهید بلاد اکوهایی که از کشتن Gehrman به دست آورده اید را از دست ندهید و خرج کنید و مجددا با آمادگی کامل و آیتم های سلامتی کامل به مبارزه با Moon Presence بیايید، در حین مبارزه باس آخر از Bold Hunter's Mark استفاده کنید تا از منطقه باس خارج شوید و به هانترز دریم برگردید (پیشنهاد می کنم این کار را انجام دهید تا آیتم ها سلامتیان دوباره پر شوند).

همینطور اگر بخواهید قبل از پایان بازی و آغاز New Game Plus کاری را در دنیای بازی انجام دهید که قبلا فراموش کرده اید نیز هنگام باس فایت از Bold Hunter's Mark استفاده کنید تا به هانترز دریم برگردید. نترسید، با این کار وقتی دوباره به منطقه باس برگردید لازم نیست با Gehrman, the First Hunter مجددا مبارزه نمایید و مستقیم به مبارزه با Moon Presence می روید. به مانند مبارزه با Darkbeast Paarl، باس Moon Presence نیز بسیار بسیار سریع حمله می کند و ضربه می زند اما شما می توانید از اغلب حملات وی جاخالی دهید و دوری کنید

با روش غلت زدن و رفتن به پشت باس و سپس فرود آوردن ضربات بر او. البته همیشه مقداری از قدرت بدنی خود را نگه دارید تا آماده غلت زدن و فرار کردن باشید.


کلا سیستم ما "بزن در رو" آن هم از پشت است! همچنین این باس گاهی یک اشعه و انفجار قرمز رنگ ایجاد می کند که تقریبا تمام خط سلامتی شما را خالی می کند. سعی کنید همیشه آماده مصرف آیتم سلامتی باشید. بعد این همه و مصرف آیتم سلامتی در حالی که باس مدت کوتاهی حرکت نمی کند سریعا به او ضربه بزنید. همین روند را ادامه دهید تا Moon Presence را هم به درک واصل کنید و حالا شما لیاقت دیدن پایان اصلی بازی Bloodborne را دارید و از دیدن آن لذت ببرید.

به این ترتیب است که داستان و پرونده راهنمای بلادبورن برای همیشه به پایان می رسد تا یک مرجع فارسی و کامل با کل مسیرها و باس ها و مکان ها و گنج های مخفی و پایان های بازی و توضیح قدم به قدم بازی، برای بازیبازان عزیز و کاربران دوست داشتنی گیمفا وجود داشته باشد و بتوانند برای دفعات بعدی بازی کردنشان برای کشف تمام رازهای بازی از آن استفاده کرده و یا اگر تازه با این سبک آشنا شده اند و می خواهند سراغ بازی بیایند بتوانند با استرس کمتری جلو بروند تا با بازی آشنا شوند. در پایان امیدوار هستم که از این راهنما راضی بوده باشید و گاهی به کارتان آمده باشد یا بیاید.

سعید آقابابایی

سردبیر تحریریه وبسایت گیمفا

پاییز 1396



بازی Bloodborne یک شاهکار در در تمام زمینه ها بود. عنوانی که یکی از بی نقص ترین ها در نسل هشتم به شمار می رود و در تک تک بخش های خود از گرافیک و گیم پلی گرفته تا صداگذاری و ... کیفیت فوق العاده بالایی دارد. ارزش تکرار این شاهکار بسیار بسیار بالاست و حتی با وجود بارها بازی کردن Bloodborne، به هیچ وجه این عنوان خسته کننده نمی شود و باز هم دوست داریم تا بار دیگر آن را تجربه کنیم و از تمام رموز و مراحل مخفی و باس های انتخابی و .. آگاه شویم. به همین دلیل تصمیم گرفتیم تا با توجه به شناخت و تسلط کاملی که بر این عنوان دارم در کنار ترجمه مطالب و راهنماهای خارجی، یک راهنمای قدم به قدم فارسی در مورد تمامی مراحل این عنوان و نحوه پیشروی در آن ها و مبارزه با باس ها و ... به صورت جامع و به زبان فارسی برای شما عزیزان تهیه کنم. لازم به ذکر است که این مطالب از آن جهت اختصاصی گیمفا هستند که مانند آنها به زبان فارسی و به صورت یک راهنمای کامل نوشتاری وجود ندارد وگرنه قطعاً بخش های زیادی از این مطالب با توجه به اطلاعات و نوشته های انگلیسی و راهنماهای این بازی نوشته و ترجمه شده اند، اما در ایران این راهنمای فارسی نوشتاری و قدم به قدم Bloodborne برای اولین بار تاکنون توسط گیمفا انجام شده است. اگر دوباره قصد دارید این بازی را انجام دهید به کمک این راهنما می توانید به برخی نکاتی که شاید در دفعات قبلی متوجهشان نبوده اید دست پیدا کنید و تمام موارد مخفی و آیتم های مهم و پنهان در بازی را کاملاً بشناسید. اگر هم که می خواهید بازی را از ابتدا برای اولین بار آغاز کنید و تا به حال به خاطر سختی بازی و... می ترسیده اید، اکنون با این راهنمای فارسی و قدم به قدم، احساس بهتری برای شروع بازی داشته باشید و بازیازان بیشتری بتوانند پای به این دنیای شاهکار بگذارند. در این راهنما از شروع بازی به صورت مرحله به مرحله تمامی بخش های بازی کاملاً قدم به قدم شرح داده شده و اختصاصاً توسط گیمفا به شما تقدیم می گردد. امیدوارم که این راهنمای قدم به قدم و جامع Bloodborne که برای اولین بار توسط گیمفا به زبان فارسی تهیه شده است، مورد رضایت و توجه شما عزیزان قرار بگیرد.