

راهنمای جامع و قدم به قدم بازی

RESIDENT EVIL 3



راهنمای جامع و قدم به قدم بازی

Resident Evil 3

تهیه و ارائه شده به صورت اختصاصی در وبسایت گیمفا (بهار ۱۳۹۹)

Gamefa.com

تهیه و گردآوری: سعید حلاجیان (سرمدبیر خبری وبسایت گیمفا)

وقتی صحبت از سری بازی‌های Resident Evil می‌شود کمتر کسی را پیدا می‌کنید که از مخاطبان و علاقه‌مندان به این سری نباشد و نسخه‌های قدیمی آن را تجربه نکرده باشد. اما به هر حال همیشه کمپانی‌های مختلف بازی‌سازی به دنبال جذب مخاطب بیشتر هستند. برخی شرکت‌ها به مانند یوبی‌سافت سعی می‌کنند با عرضه‌ی نسخه‌های جدید، فرنچایزهای خود را احیا کنند اما برخی دیگر از شرکت‌ها به مانند شرکت نام‌آشنای کپکام روش متفاوتی را در نسل هشتم در پیش گرفته‌اند. همان طور که می‌دانید شرکت کپکام آی‌پی‌های بسیار زیادی در اختیار دارد که هر کدام از آن‌ها طرفداران بی‌شماری در سرتاسر جهان دارند و به قول معروف اگر کپکام دست روی هر کدام از آن‌ها که بگذارد طلا می‌شوند اما در این میان یک آی‌پی خیلی خاص در میان بازی‌های کپکام وجود دارد که کپکام طی سال‌های اخیر توجه ویژه‌ای به آن داشته است و آن چیزی نیست جز Resident Evil. Resident Evil سرگذشت و تاریخچه‌ی بسیار پیچیده‌ای دارد. از سه گانه‌ی نخست و ابداع سبک جدیدی با نام وحشت و بقا گرفته تا عرضه‌ی نسخه‌ی ششم که بی‌شبهت به فیلم‌های سینمایی آن نبود. اگرچه شاید بهتر باشد از نسخه‌ی ششم که این سری را تا مرز سقوط پیش برد، فاکتور بگیریم. اما کپکام با عرضه‌ی بازی Resident Evil 7 توانست یک شاهکار دیگر خلق کند. کپکام با ساخت نسخه‌ی هفتم ابتدا این سری را به مسیر اصلی خود بازگرداند و باعث شد تا علاوه بر هواداران قدیمی، بازی‌بازان نسل جدید نیز به سمت این بازی جذب شوند و سپس تلاش کرد تا با بازسازی نسخه‌های قدیمی، علاوه بر کسب رضایت بازی‌بازان قدیمی بتواند بازی‌بازان نسل جدید را نیز با نسخه‌های محبوب این سری بیشتر آشنا کند. بنابراین کپکام با یک حرکت هوشمندانه بازی‌بازان نسل قدیم و البته نسل جدید را با خود همراه کرد و حال شاید زمان آن فرا رسیده باشد تا Resident Evil مسیری را که Resident Evil 7 در پیش گرفت را ادامه دهد. مهم نیست از بازی‌بازان قدیمی باشید یا بازی‌بازان جدید کسی نیست که یک نسخه از این سری را تجربه کرده باشد ولی شیفته‌ی داستان این بازی و شخصیت‌های جذاب، عمیق و فوق‌العاده‌ای همچون لیان اس‌کندی، کریس ردفیلد و غیره نشده باشد.

بازسازی نسخه‌ی دوم سری که سال گذشته عرضه شد موفقیت‌های زیادی را برای کپکام به همراه داشت کپکام برای تداوم این موفقیت به فکر بازسازی نسخه‌ی دیگری از این فرنچایز افتاد و این بار دست روی یک نسخه‌ی محبوب‌تر گذاشت یعنی Resident Evil 3. این نسخه از یک جهت بسیار خاص بود آن‌هم اینکه Resident Evil 3 آخرین نسخه‌ای بود که با فرمولی مشابه با نسخه‌ی اول ساخته شد به نوعی نسخه‌ی شماره دار بعدی و یا همان Resident Evil 4 به طور کلی این فرنچایز را متحول ساخت و می‌توان گفت سه گانه‌ی Resident Evil و بالاخص نسخه‌ی سوم در برابر نسخه‌های بعدی این سری که سبک جدیدی را در پیش گرفته بوده‌اند کمی قدیمی به نظر می‌رسید. بنابراین بازسازی نسخه‌ی سوم کار بسیار سختی است زیرا کپکام باید این نسخه را با فرمولی مشابه با نسخه‌های مدرن این سری بازی‌سازی می‌کرد اما تجربه‌ی موفق کپکام با بازی‌سازی نسخه‌ی دوم در سال گذشته باعث شد تا Resident Evil 3 نیز یک تجربه‌ی شگفت‌انگیز باشد. ترس، یکی از شاخصه‌های مهم سری Resident Evil و به خصوص نسخه‌های کلاسیک آن محسوب می‌شوند و شاید عدم وجود چنین شاخصه‌ای در Resident Evil 6 بود که باعث شد این نسخه آن طور که باید و شاید موفق ظاهر نشود اما Resident Evil 3 از این قضیه مستثنی است هنگامی که این

بازی را تجربه می‌کنید و در مراحل آن پیش‌روی می‌کنید جایی نیست، لحظه‌ای وجود ندارد که این ترس را احساس نکنید و بدون شک می‌توان گفت کپکام بار دیگر دست به خلق یک شاهکار زده و بر همین اساس Resident Evil 3 ترکیبی از ترس، هیجان و اکشن را ارائه خواهد داد که قطعاً اگر از هواداران قدیمی این سری باشید از آن لذت خواهید برد.

بعد از استقبال بسیار خوب از راهنمای جامع بازی Bloodborne و Dark Souls III و Resident Evil 7 و Dark Souls Remastered تصمیم گرفتیم که راهنمای جامع و اختصاصی بعدی را آغاز کنیم و بنا شد تا این راهنما از بازی جدید Resident Evil 3 Remake و **به قلم سردبیر محترم خبری، سعید حلاجیان عزیز** باشد. همان طور که قبلاً نیز خدمت شما عرض کرده ام این مطالب از آن جهت اختصاصی گیمفا هستند که مانند آن‌ها به زبان فارسی و به صورت یک راهنمای کامل نوشتاری وجود ندارد و گرنه قطعاً بخش‌های زیادی از این مطالب با توجه به اطلاعات و نوشته‌های انگلیسی و راهنماهای این بازی نوشته و ترجمه شده اند، اما در ایران این راهنمای فارسی نوشتاری و قدم به قدم Resident Evil 3 Remake برای اولین بار تاکنون توسط گیمفا انجام شده است. قصد داریم تا این راهنما را به صورت هفته ای یک قسمت برای شما قرار دهیم و انشالله به پایان برسانیم. در این راهنما از شروع بازی به صورت مرحله به مرحله تمامی بخش‌های بازی کاملاً قدم به قدم شرح داده خواهند شد تا در نهایت کاملترین راهنمای نوشتاری جامع فارسی برای این بازی به دست آید و اختصاصاً توسط گیمفا به شما تقدیم گردد. امیدوارم که این راهنمای قدم به قدم و جامع Resident Evil 3 Remake که برای اولین بار توسط گیمفا به زبان فارسی تهیه می‌شود نیز به مانند راهنمای جامع Bloodborne و Dark Souls III و Dark Souls و Resident Evil 7 و Dark Souls Remastered مورد رضایت و توجه شما عزیزان قرار بگیرد و این مقالات راهنما بتوانند گاهی به کمک شما بیایند. پیشنهاد می‌کنم با نخستین قسمت از سری مقالات راهنمای قدم به قدم و جامع Resident Evil 3 Remake **به قلم سردبیر محترم خبری، سعید حلاجیان عزیز** همراه شوید.

- **آغاز راهنما (به قلم سعید حلاجیان)**
- **مقدمه**

شاید گمان کنید راهنمای بازی فقط برای عناوین جهان آزاد و یا نقش آفرینی و به قول معروف سولز لایک نوشته می‌شود. بله عناوینی که از آن‌ها نام بردیم بسیار عظیم و خارق العاده هستند و نوشتن راهنمای اختصاصی و قدم به قدم برای عنوانی به مانند Dark Souls کار هر شخصی نیست. اما خب شاید شما از جمله بازی‌بازانی باشید که علاقه زیادی به بازی‌های نقش آفرینی و جهان آزاد ندارند اما همان طور که پیش‌تر اشاره کردم، کمتر کسی است یک نسخه از سری Resident Evil را تجربه کرده باشد ولی شیفته‌ی داستان این بازی و شخصیت‌های جذاب، عمیق و فوق العاده‌ای همچون لیون اس کندی، جیل ولنتاین و Chris Redfield نشده باشد. به علاوه اگر شما هم به مانند من از هواداران قدیمی این سری باشید حتماً به مانند من علاقه‌مند هستید تا چندین و چندبار این عنوان را تجربه کنید و از تمام رازها و نکات بازی با خبر شده و تمامی آیتم‌ها، ارتقاها و سلاح‌ها و .. را به صورت کامل و ۱۰۰ درصد جمع‌آوری کنید. مواردی که باز هم از بازی Resident Evil یک

تجربه‌ی شگفت‌انگیز می‌سازند. بازی Resident Evil 3 به مانند تمام نسخه‌های این سری پیچیدگی‌های خود را دارد شاید باید بارها در طول مسیر بازی به نقطه اول بازگردید تا یک قفل را باز کنید و آیتم را بردارید که مطمئناً در طول بازی به کارتان می‌آید. با توجه به راه‌های پر پیچ و خم و گمراه کننده‌ای که بازی Resident Evil 3 دارد اگر بخواهید این بازی را به مانند من ۱۰۰ درصد کنید نیاز به یک راهنمای بسیار خوب و جامع دارید. متأسفانه راهنمای جامع و کاملی به زبان فارسی وجود ندارد و یا اگر هم وجود داشته باشد شاید نتواند آن طور که باید و شاید شما را راهنمایی کند. بنابراین با توجه به این که چند بار و بر روی درجه سختی‌های مختلف این بازی را به پایان رساندم و از تمام نکات ریز و درشت این بازی با خبر و به این بازی کاملاً مسلط هستم تصمیم بر این گرفتم تا راهنمای این بازی را به صورت قدم به قدم و کاملاً اختصاصی برای شما بنویسم تا شما هم به مانند من از این بازی زیبا نهایت لذت را ببرید. فرق نمی‌کند بازی باز هاردکور هستید یا یک بازی باز تازه کار این راهنما به شما کمک می‌کند تا بتوانید با یک بار تجربه‌ی بازی از تمام رازها یا نکات بازی با خبر شده و بتوانید تمام آیتم‌های بازی جمع‌آوری کنید. بنابراین اگر قدم به قدم با ما پیش بیایید هیچ آیتمی، هیچ رازی، هیچ فایلی، هیچ صندوق قفلی، هیچ ارتقای و هیچ سلاحی پنهان نمی‌ماند و حتی بسیاری از تروفی‌ها را نیز خواهید گرفت.

البته اگر از شکارچیان تروفی باشید و قصد داشته باشید این بازی را پلاتینیوم کنید باید دقت داشته باشید که تنها یک بار تجربه‌ی این بازی کافی نیست و من قبلاً هم در خبر فهرست تروفی‌های بازی اشاره کردم که برای کسب تروفی پلاتینیوم بازی لازم است بازی را حداقل ۳ بار و یا بهتر از آن چهار بار تجربه کنید. خوب در این صورت شاید فکر کنید این راهنما چه کمکی به شما می‌کند. این راهنما به شما کمک می‌کند تا در بار اول تجربه‌ی بازی تمام آیتم‌ها را به دست آورده و سپس بتوانید در درجه‌های سختی بالاتر تنها بر روی داستان بازی و پیش برد مراحل آن تمرکز داشته باشید تا بتوانید تروفی‌های مربوط به درجه سختی بازی را نیز به دست آورید. البته من سعی می‌کنم در انتهای این راهنما نکاتی را مطرح کنم و آموزش‌هایی را ارائه دهم که حتی اگر به دنبال پلاتینیوم کردن این بازی باشید نیز مشکلی نداشته باشید. اما در هر صورت تجربه‌ی اول بازی بسیار مهم است زیرا اگر حتی یک آیتم را فراموش کنید و جا بگذارید و ندانید که چگونه باید آن را دوباره به دست بیاورید، در آن صورت مجبور هستید برای پلاتینیوم کردن بازی دفعات بیشتری به تجربه‌ی بازی بپردازید در حالی که اگر با این راهنما همراه باشید یک بار بازی را به پایان رسانده و با آموزش‌هایی که در انتهای راهنمای داده می‌شود می‌توانید در مجموع با چهار بار تجربه بازی این عنوان را نیز پلاتینیوم کنید بگذارید دیگر بحث پلاتینیوم را بگذاریم کنار و قدم به قدم از ابتدای بازی تا انتهای آن با یکدیگر پیش برویم.

راهنمای درجه سختی‌های بازی:

بازی در ابتدا دارای سه درجه‌ی سختی است که عبارتند از Hardcore-Standard-Assisted. درجه‌ی سختی Assisted در حقیقت برای کاربرانی است که برای اولین بار سری Resident Evil را تجربه می‌کنند. بر روی این درجه‌ی سختی، بازی بسیار آسان‌تر است، مبارزه با دشمنان بازی و هدف

گیری آسان تر است و خشاب، مهمات و آیتم‌های سلامتی بیشتری در بازی در دسترس قرار دارند. به علاوه بر روی این درجه‌ی سختی بازی‌بازان یک سلاح مسلسل اضافه نیز دریافت خواهند کرد. این سلاح در حقیقت مربوط به شخصیت کارلوس است و جیل ولنتاین به طور عاید آن را در اختیار نخواهد داشت اما بر روی درجه‌ی سختی Assisted Mode، جیل ولنتاین از ابتدا این سلاح را در اختیار خواهد داشت. موضوعی که بازی را باز هم آسان‌تر می‌کند این است که در صورتی که سطح سلامتی شما به حد بحرانی برسد بازی به طور خودکار نوار سطح سلامت شما را افزایش می‌دهد.

بر روی درجه‌های سختی بالاتر نیز بازی به مراتب دشوارتر می‌شود و ایتام و مهمات کمتری در دسترس بازی‌بازان قرار می‌گیرد و دشمنان بازی نیز به شدت سخت‌تر می‌شوند. به طور کلی حتی بازی بر روی درجه‌ی سختی Standard نیز آسان نیست اما اگر از بازی‌بازان هاردکور نیستید و به دنبال یک تجربه استاندارد از بازی هستید این درجه‌ی سختی را به شما پیشنهاد می‌کنم.

در نهایت اگر از بازی‌بازان هاردکور هستید پیشنهاد می‌کنم بازی را بر روی درجه‌ی سختی hardcore بازی کند. البته بازی دارای دو درجه‌ی سختی Nightmare و Inferno نیز هست که برای آزاد کردن آن‌ها باید ابتدا بازی را بر روی درجه‌ی سخت Hardcore به پایان برسانید.

• راهنمای قدم به قدم بازی Resident Evil 3- قسمت اول (به قلم سعید حلاجیان)

حتما فهرست زیر را مد نظر داشته باشید تا از جمع آوری ایتام‌ها و تروفی‌ها مطمئن شوید

تروفی‌هایی که در این قسمت به دست خواهید آورد :

First Escape-Somebody to Lean On-Hello, Charlie-Basic Chemistry

آیتام‌های کالکتیبل اصلی که در این قسمت آن‌ها را به دست خواهید آورد:

یک عروسک – Mr.Charlie هفت پرونده (فایل)

خطر اسپویل: این راهنما ممکن است برخی قسمتهای مربوط به بخش داستان را اسپویل کند پس تنها در صورتی این راهنما را دنبال کنید که قصد دارید بر اساس این راهنما بازی را تجربه کنید و اینکه قبلا بازی را تجربه کرده باشید. در غیر این صورت از مطالعه‌ی این راهنما صرف نظر کنید. این هشدار آخر ما است اگر هنوز این بازی را تجربه نکرده و قصد تجربه‌ی آن را ندارید سریعا از این صفحه خارج شوید .

بخش اول: آپارتمان جیل ولنتاین

پس از نمایش یک میان پرده‌ی کوتاه از راکون‌سیتی و اتفاقاتی که در این شهر در جریان است، بازی از آپارتمان جیل ولنتاین آغاز می‌شود و برای نخستین بار کنترل این شخصیت را به دست می‌گیریم البته در این قسمت از بازی به طور موقت دوربین بازی اول شخص هست. شما می‌توانید به طور

آزادانه در آپارتمان جیل ولنتاین به کاوش بپردازید. آپارتمان بسیار تاریک است و باید جیل را به سمت سرویس بهداشتی هدایت کنید. جیل به آینه نگاه می کند اما ناگهان متوجه می شود که از صورت وی خون می چکد دچار اضطراب شدیدی شده و این طور به نظر می رسد که جیل به ویروس آلوده شده و در حال تبدیل شدن به یک زامبی است بنابراین او راه دیگری ندارد و تصمیم می گیرد تا قبل از اینکه کاملا به زامبی تبدیل شود با شلیک یک گلوله به سر خود به زندگی اش پایان دهد به محض اینکه جیل ماشه را می کشد صحنه قطع شده و متوجه می شویم که این تنها یک کابوس بوده است. جیل در حالی که مشغول کار بوده به خواب می رود و چنین کابوسی را می بیند. حال بازی تازه از اینجا آغاز می شود و شما کنترل شخصیت جیل ولنتاین را به دست می گیرید دوربین بازی هنوز در حالت اول شخص قرار دارد. از آنجایی که دیگر به آپارتمان جیل ولنتاین بازخواهیم گشت بهتر است همین حالا آیتم های قابل جمع آوری را پیدا کنید. ابتدا باید برق اتاق را روشن کنید سپس در وسط اتاق یک تخته بسیار بزرگ است که در واقع به تحقیقات جیل و ولنتاین از شرکت آمبرلا اختصاص دارد. بر روی این تخته دو فایل به نام **Jill's Report** و **Investigation Notes** وجود دارد که حتما باید آن ها را دریافت کنید وقتی که به آن ها نزدیک شدید کلید ضربدر را بزنید تا بتوانید آن ها را دریافت کنید. دقیقا در سمت چپ تخته، یک قفسه وجود دارد و یک فایل دیگر با نام **Unsealed Envelope** بر روی آن قرار دارد. آخرین فایل **Message from a Colleague** نام دارد که باید حتما در آپارتمان جیل آن را پیدا کنید. این فایل بر روی میز آشپزخانه و کنار جعبه ی پیتزا قرار دارد. **پس دقت داشته باشید که تا به اینجا ۴ فایل را در آپارتمان جیل جمع آوری کردید.** البته اگر شما هم به مانند ما کنجکاو باشید می توانید کمی بیشتر در آپارتمان جیل بگردید. به طور مثال اگر به میز کنار تخت بروید و چراغ را روشن کنید تعداد زیادی قرص را بر روی میز مشاهده می کنید و جیل نیز به این نکته اشاره می کند یا اینکه اگر به کنار پنجره بروید متوجه می شوید که جیل هنوز نمی داند در شهر چه اتفاق افتاده است. اما به هر صورت دقت کنید بالافاصله که کنترل شخصیت جیل را برای دومین بار به عهده گرفتید اولین کاری که می کنید این است که چهار فایل نام برده را جمع آوری کنید.

پس از اینکه تمام فایل ها را جمع آوری کردید باری دیگر به سمت سرویس بهداشتی بروید. در اینجا شاهد یک میان پرده ی دیگ هستیم که جیل بار دیگر خود را در آینه چک می کند که مطمئن شود کابوس دیده است. پس از اتمام میان پرده بار دیگر کنترل جیل را به دست می گیریم با این تفاوت که دوربین بازی به حالت اصلی خود یعنی سوم شخص تبدیل می شود و تا پایان بازی نیز سوم شخص باقی می ماند. پس از اینکه از سرویس بهداشتی خارج شویم، مشاهده می کنیم که تلفن آپارتمان جیل زنگ می خورد. **البته لازم است اشاره کنم اگر به هر دلیلی فایل ها را پیدا نکرده یا جمع آوری نکردید قبل از اینکه به سراغ تلفن بروید، هنوز هم فرصت این کار را دارید.** به سراغ تلفن برویم، جیل تلفن را بر می دارد و متوجه می شود Brad یعنی همکار وی پشت خط است. او به شما می گوید که هرچه سریع تر از آپارتمان خارج شوید. او به شما هشدار می دهد که هر چه سریع تر اینکار را انجام دهید و لحظاتی بعد متوجه می شوید که چرا Brad انقدر اصرار داشت. نمسیس ناگهان وارد خانه می شود و قصد دارد تا جیل ولنتاین را نابود کند. جیل سعی می کند تا هرچه سریع تر خودش را به سلاحش برساند و به سمت نمسیس شلیک کند اما تیرهای سلاح جیل بر روی

نمسیس بی اثر هستند. جیل تصمیم می گیرد تا هر طور شده از آپارتمان فرار کند. جیل از آپارتمان خارج شده و بار دیگر شما کنترلر وی را به دست گرفته و باید هرچه سریع تر از دست نمسیس فرار کنید. راه را به سمت درب خروجی ادامه دهید جیل وارد یکی از آپارتمان های مجاور می شود. انتهای آپارتمان و در اتاق خواب یک پنجره وجود دارد که باید از آن بیرون بروید وقتی که از خانه خارج شدید پله های اضطراری دقیقا روبروی پنجره هستند سریعا از پله ها پایین بروید تا به یک پنجره دیگر برسید. حال باید از این پنجره وارد یک آپارتمان نیمه کاره شویم و در حالی که قصد داریم تا به راه خود ادامه دهیم به ناگهان نمسیس از سقف خانه بر سر ما فرود می آید. جیل سعی دارد تا فرار کند ولی نمسیس با بازوهای خود مانع جیل می شود و او را به سمت خود می کشد در این حین جیل چاقوی خود را در آورده و با بریدن بازوی نمسیس سعی می کند تا از چنگال وی بگریزد. در ادامه و کمی آن طرف تر باید بار دیگر پله های اضطراری قرار دارد که باید سریعا از آن ها پایین بروید تا جایی که به یک نردبان زرد رنگ برسیم. درست لحظه ای که دیگر فکر می کردیم همه چیز تمام شده است، نمسیس بار دیگر از راه می رسد و جیل را به داخل آپارتمان پرتاب می کند. در این قسمت در یک راهروی باریک و مملو از آتش قرار داریم و از همه بدتر اینکه نمسیس دقیقا در پشت سر ما قرار دارد و باید هر چه سریع تر از دست وی فرار کنیم. لحظه ای غفلت، مرگ جیل را به دنبال دارد. در نهایت وقتی جیل خود را به در می رساند آوار ساختمان بر سر نمسیس خراب می شود و این به شما اجازه می دهد تا هرچه سریع تر فرار کنید. مرحله ای اینترو یا آغازین اینجا به پایان می رسد و با اتمام این مرحله تروفی First Escape را دریافت خواهید کرد.

کمی که جلوتر بروید Brad را می بینید که به دنبال شما می گردد پس از اتمام میان پرده، باید وی را دنبال کنید. او راه را به شما نشان می دهد. اما در میانه ی راه زامبی ها هجوم می آورند و شما باید سریعا مسیر خود را تغییر دهید و همراه Brad به سمت چپ یعنی Bar Jack برسید اما دقت داشته باشد قبل از رسیدن به بار مشاهده می کنیم که زامبی ها فنس ها را شکسته و به داخل محوطه آمده اند اگر در این صحنه دقت نکنید ممکن است زامبی ها از پشت به شما حمله کنند و باعث مرگ جیل شوند به خصوص اگر بر روی درجه سختی بالاتر بازی را تجربه کنید. پس از عبور از این قسمت و بعد از اینکه همراه با Brad به داخل رستوران رفتید، زامبی ها به این مکان هجوم می آورند و دست Brad را گاز می گیرند. در این صحنه Brad به جیل می گوید که برود و وی در عوض جان خود را فدا خواهد کرد تا جیل بتواند فرار کند. به محض خروج از رستوران کمی که جلوتر بروید یک راه بیشتر ندارید و باید از سمت راست وارد کوچه دیگری شوید کمی جلوتر یک افسر پلیس کشته شده است که اسلحه وی هنوز در دستانش قرار دارد جیل به صورت خودکار این اسلحه را از وی می گیرد اما در این زمان زامبی ها بار دیگر به وی هجوم می آورند می توانید در این قسمت از شلیک به زامبی ها صرف نظر کرده و خشاب خود را برای بعد نگهدارید. همین کار را انجام داده و به راه خود ادامه دهید. ناگهان یک تابلو به زمین افتاد و سد راه شما می شود اما نگران نباشید می توانید به صورت نیم خیز از زیر تابلو عبور کنید پس از اینکه به راه خود ادامه دهید و اگر بر سر راه خود موجودات زامبی را مشاهده کردید کاری به آن ها نداشته باشید راه خود را ادامه دهید تا به یک در آهنی (در سمت چپ اتوبوس) برسید. وقتی در را باز کنید و مسیر خود را ادامه دهید یک هلیکوپتر به شما می گوید که هرچه سریع تر خود را به سقف برساند تا بتوانید به کمک هلیکوپتر

فرار کنید پس باید ابتدا وارد پارکینگ شویم کمی جلوتر یک در وجود دارد وارد ساختمانی انبار مانند می شوید و داریو روسو (Dario Rosso) را مشاهده می کنید که البته حاضر نیست با شما فرار کند و ترجیح می دهد همان جا بماند. ابتدا به سمت وی بروید و با چند بار فشردن کلید ضربدر با وی صحبت کنید. این کار یکی از چالش های بازی است که در صورت انجام آن به شما امتیاز خاصی تعلق می گیرد که در پایان بازی می توانید با استفاده از امتیازهای خود آیتم های خاصی را خریداری کنید. به سمت درب خروجی بروید یک بشکه آن جا هست که بر روی آن یک خشاب قرار دارد حتما خشاب را بگیرید که ممکن است بعدا لازمتان شود. به مسیر خود ادامه دهید در بین راه باید از یک فضای باریکی عبور کنید و پس از آن به ورودی پارکینگ می رسید هیچ آیتمی در اینجا وجود ندارد و یک آسانسور در انتهای پارکینگ هست که باید خود را به این آسانسور برسانید. دکمه آسانسور را که بزنید زامبی ها به شما هجوم می آورند برای اینکه بتوانید وارد آسانسور شوید، باید آن ها را از پای در آورید بنابراین با سلاح خود یک گلوله به سر آن ها شلیک کنید تا با یک هدشات آن ها را از سر راه خود بردارید. **البته می توانید باز هم گلوله ی خود را ذخیره کرده و از حملات زامبی ها جاخالی**

دهید. سپس بار دیگر دکمه آسانسور را بزنید آسانسور خراب است و کامل باز نمی شود چاره ای نیست باید هر طور شده به داخل آسانسور برویم. پس از چند ثانیه جیل به سقف پارکینگ می رسد و هلیکوپتر هم منتظر است تا وی را سوار کند. به راه ادامه دهید تا به هلیکوپتر برسید اما ناگهان مشاهده می کنید که هلیکوپتر منفجر می شود و جیل به سمت ماشین پرتاب می شود وقتی خودش می آید می بیند که بله کار نمسیس بوده است. جیل به طور خودکار سوار ماشین می شود و حالا باید به وی کمک کنید تا ماشین را روشن کند. کلید ضربدر را بزنید تا ماشین استارت بخورد اما ماشین روشن نمی شود باید چندبار اینکار را انجام دهید تا بالاخره ماشین روشن شود. پس از روشن شدن ماشین کلید R2 را فشار دهید و نگهدارید تا ماشین به سمت جلو حرکت کند و جیل سعی می کند تا با ماشین به نمسیس بکوباند و وی را از سر راهش بردارد اما وی سر سخت تر از این حرف هاست باید کلید R2 را فشرده و برای چند ثانیه نگهدارید و مشاهده می کنید که هم جیل و هم نمسیس با یکدیگر سقوط می کنند اما نمسیس سخت از این حرف هاست و دست بردار جیل نیست و جیل نیز در ماشین گیر افتاده اما در همین حین کارلوس از راه می رسد و جیل را نجات می دهد و به او کمک می کند تا به ایستگاه مترو برسد. با پایان یافتن این مرحله نیز تروفی **Somebody to Lean On** را دریافت خواهید کرد.

بخش سوم: ایستگاه مترو

پس از اینکه بار دیگر کنترل جیل را به دست گرفتید کارلوس می خواهد تا به دنبال وی حرکت کنید اما اینکار را نکنید زیرا یک آیتم مهم در این قسمت وجود دارد که باید اول آن را بگیرید. اگر دقت کنید همانجا یک پله وجود دارد که به سمت بالا می رود از پله ها بالا بروید و سپس بین دو دستگاه روزنامه پخش کن یک عروسک را مشاهده می کنید. این عروسک **Mr. Charlie** نام دارد که جزو آیتم های کالکتیبل به شمار می آید اما با این تفاوت که هرجایی از بازی این عروسک ها را مشاهده کردید باید به آن ها شلیک کنید. پس در این مرحله نیز همین کار را انجام دهید. با انجام این کار تروفی **Hello, Charlie** را دریافت خواهید کرد.

نکته: تعداد ۲۰ عدد از این عروسک ها در بازی وجود دارند که اگر قدم به قدم با این راهنما پیش بیایید حتی یک عروسک را هم از دست نخواهید داد .

پس از شلیک به عروسک Mr. Charlie، به مأموریت اصلی بازی بر می‌گردیم. از پله‌ها پایین رفته و به دنبال کارلوس حرکت می‌کنیم تا با یکدیگر به ایستگاه مترو و البته خود قطار برسیم وقتی وارد قطار شویم میان پرده‌ای نمایش داده می‌شود و با شخصیت Mikhail آشنا می‌شویم. پس از اینکه میان پرده تمام شد از قطار خارج شوید و دقت کنید که دقیق نیمکتی روبروی قطار وجود دارد (درست کنار پوسترها) که یک فایل دیگر با نام U.B.C.S. Ammo Crafting Guide در آن جا قرار دارد که باید آن را دریافت کنید. از پله‌های اول و همچنین پله‌های دوم بالا بروید در این مکان یک کیوسک مطبوعاتی مشاهده می‌کنید که کاملاً مشخص است. یک فایل دیگر با نام **Tabloid Front Page** روبروی کیوسک قرار داد که می‌توانید آن را بگیرید . کنار کیوسک یک پله‌ی دیگر وجود دارد از پله‌ها بالا بروید سپس از پله برقی هم بالا بروید روبروی جعبه‌ها چند گلدان، و دو عدد **Gunpowder** مشاهده می‌کنید. گلدان‌ها همان **Green Herb** هستن و نقش آیتم سلامتی را برای شما ایفا می‌کنند و **Gunpowder** هم برای ساخت سلاح به کار می‌رود.

نکته: بهتر است همینجا در ارتباط با یک نکته مهم و در واقع فهرست تجهیزات شما توضیح دهم. برخلاف نسخه قدیمی بازی، دیگر با دریافت هر آیتم بازی متوقف نمی‌شود تا به منوی تجهیزات بروید و آیتم مورد نظر را در لیست تجهیزات خود قرار دهید . هر آیتمی که در بازی دریافت می‌کنید خودبخود وارد لیست تجهیزات شما می‌شود. شما می‌توانید در حین بازی با فشردن کلید مثلث به منوی تجهیزات بروید و آیتم‌های خود را مدیریت کنید. بگذارید یک بار هم اینکار را انجام دهیم وقتی بر روی یک آیتم کلیک کنید سه گزینه برای شما وجود دارد. گزینه **Examine** که در واقع به وسیله این گزینه می‌توانید از مشخصات و کاربرد آیتم مورد نظر آگاه بشید. گزینه **Use** که همان استفاده از آیتم است. به طور مثال اگر سطح سلامت شما پایین باشد می‌توانید از آیتم **Green Herb** برای افزایش سلامتی استفاده کنید. گزینه **Combine** که بسیار گزینه مهمی است و شما می‌توانید آیتم‌های مختلف را با یکدیگر ترکیب کنید.

اما ترکیب آیتم‌ها به چه درد می‌خورد . حتما دقت کردید در مراحل مختلفی و در مکان‌های مختلفی چندین عدد از یک آیتم وجود دارند . خب یک نکته مهم اینه که شما اگه ده تا از یک آیتم رو هم بگیرید این طور نیست که فقط یکی از آن آیتم‌ها تو لیست تجهیزات باشه و تعداد بالاتر فقط یه شماره به آن اضافه شود نه بلکه هر ده عدد از آن آیتم در لیست تجهیزات شما قرار می‌گیرد . این در حالی هست که ظرفیت لیست تجهیزات شما محدوده و اگه تعداد بالایی از یک آیتم رو داشته باشید دیگه جایی واس سایر آیتم‌ها ندارید بنابراین دراین مواقع از **Combine** استفاده می‌کنیم تا آیتم‌های مورد نظر را با هم ترکیب کنیم مثلاً می‌توانید دو عدد **Green Herb** را با هم ترکیب کنید در این صورت محصولی به دست میاد که استفاده از اون می‌تواند بر خلاف **Green Herb** ها، سلامت شما را به طور کامل بازیابی کند. یا اگر یک **Red Herb** را با **Green Herb** ترکیب کنید هم چنین محصولی را می‌توانید بسازید. با انجام اینکار تروفی **Basic Chemistry** را دریافت خواهید کرد. بعضی آیتم‌های

دیکه به خصوص آیتم های فیزیکی قابل ترکیب شدن نیستند و بیشتر برای ساخت ایتیم های دیگه به کار می رن مثلا با دو عدد Gunpowder میشه یک سلاح کلت ساخت. اگر هم به آیتمی نیاز ندارید می‌توانید آن را ذخیره کنید (جلوتر توضیح میدم) یا حتی اگر اصلا بهش نیازی ندارید و جای زیادی رو اشغال کرده، با استفاده از گزینه‌ی Discard آن را دور بیاندازید. در ابتدای بازی مجموعا هشت اسلات در منوی تجهیزات وجود داره یعنی کلا هشت آیتم می‌توانید ذخیره کنید اما با پیش‌روی در بازی و دریافت ارتقا‌های لازم، تعداد آن افزایش پیدا می‌کند. یادتون باشه همیشه یه جای خالی توی لیست تجهیزاتتون داشته باشید چون برای آیتم‌های کلیدی (که باز جلوتر توضیح میدم براتون که چی هستند) مورد نیاز هستند.

برگردیم به ماموریت اصلی. در کنار این جعبه ها، یک جعبه دیگه وجود دارد که نوارهای زردرنگی به دور آن پیچیده شده اند. هر جای بازی که این نوارهای را مشاهده کردید می‌توانید با شلیک یک گلوله (یا با استفاده از چاقو) آن‌ها را خرد کرده و آیتم درون آن را دریافت کنید. پس این جا هم همین کار را می‌کنیم. آیتم درون جعبه یک Red Herb هست که می‌تواند با Green Herb ترکیب بشه و سلامتی شما را افزایش بدهد. حتما یادتان باشد هر گیاهی کهدر بازی می‌گیرید را با هم ترکیب کنید چون هم تاثیر آن‌ها بیشتر می‌شود و هم اینکه فضای منوی تجهیزات شما را آزاد می‌کند. قبل از اینکه از در آهنی به داخل اتاق دیگری بروید، انتهای همین اتاق درست روبروی شما یک جعبه از نوع دیگه وجود دارد که Locked Box نام دارند و با یک قفل زرد رنگ قفل شده اند. برای باز کردن این جعبه ها و به طور کلی هر جایی که قفل زرد رنگ دارد نیاز به Lock Pick دارید اما فعلا در دسترس نیستند و کمی جلوتر در بازی آن را خواهید یافت. پس فعلا باید بیخیال این جعبه شوید و به راهتان ادامه دهید و بعدا که Lock Pick ها را پیدا کردید دوباره به این قسمت بازگشته تا جعبه را باز کنید و آیتم درون آن را حتما بگیرید زیرا جزوی از آیتم های کالکتیبل بازی به شمار می‌آید (نگران نباشید با هم دوباره به اینجا برمیگردیم). وارد اتاق بعدی شوید درست وقتی از در وارد شوید در سمت راست و در وسط اتاق یک میز قرار دارد همان ابتدای میز یک فایل با نام U.B.C.S. Herb Field Manua وجود دارد که باید آن را بردارید. البته اگر کمی دقت کنید این فایل به شما همان ترکیب کردن گیاهان را آموزش می‌دهد که ما در قسمت بالا توضیح دادیم که با ترکیب کردن Green Herb و Red Herb می‌توانید آیتمی را بسازید که نوار سلامتی شما را تا بالاترین حد ممکن افزایش خواهند داد. البته در صفحه سوم این فایل در مورد اسپری سلامتی هم توضیح می‌دهد که فعلا با آن کار نداریم و جلوتر به آن می‌رسیم. درست روبروی همین میز یک صندوق سیاه بزرگ وجود دارد که در بازی با نام Item Box ها شناخته می‌شود و در کنار آن نیز یک ماشین تایپ قرار دارد که می‌توانید از آن برای ذخیره ساری بازی به صورت دستی استفاده کنید اگرچه بازی در مراحل مختلفی به طور خودکار بازی شما را ذخیره می‌کند اما اگر برخی از مواقع شاید بد نباشد یک ذخیره‌ی جانبی هم داشته باشیم که شاید جایی به درد بخورد. سپس به سمت چپ خود اگر نگاه کنید یک دستگاه یا همان یادبود برج ساعت را مشاهده می‌کنید. این دستگاه به سه قطعه جواهر نیاز دارد. شما باید این سه قطعه جواهر را بر روی این دستگاه قرار دهید تا فعال شود و در آن صورت آیتم‌های با ارزشی را به شما خواهد داد اما این جواهرات را چگونه می‌توان یافت؟ در قسمت بعد به سراغ راکون سیتی خواهیم رفت. در این شهر آیتم‌هایی با نام Fancy

Box وجود دارند که حاوی جواهرات یادشده هستند و اگر با ما و با این راهنما قدم و به قدم پیش بیاید می توانید تمام Fancy Box ها را در بازی پیدا کنید. سپس بر خلاف جهت این دستگاه به راه خود ادامه دهید تا به انتهای اتاق برسید جایی که یک کرکره به صورت نیمه باز قرار دارد. باید به صورت نیم خیز از این کرکره عبور کنید تا بالاخره به شهر راکون سیتی برسید. این جا Downtown است.

مرکز شهر- خاموش کردن آتش

پس از یک کات سین کوتاه باید به مسیر خود ادامه دهید در سمت چپ یک کوچه وجود دارد که تنها راه شماست اما دقت کنید که یک زامبی در این مکان وجود دارد که می توانید وی را با شلیک گلوله از پای دریاورید. به داخل کوچه بروید راه روبر بسته است و باید از سمت راست به مسیر ادامه دهید. کمی جلوتر دو بشکه هست که بر روی بشکه‌ی اول یک خشاب قرار دارد و یادتان نرود که این خشاب را حتما بگیرید. در ادامه باز هم مسیر روبر بسته است و باید از سمت راست خارج شوید اما دقت کنید زیرا چند زامبی در اینجا مشغول تغذیه هستند و بهتر است اول به سمت آنها بروید تا متوجه حضور شما شوند و به دنبال شما راه بیافتند و سپس کمی فاصله بگیرید تا بتوانید با کلت خود به آنها شلیک کنید. پس از اینکه زامبی‌ها را به درک واصل کردید از در آهنی خارج شوید تا به نقطه‌ی دیگری از شهر برسید. روبروی خود یک ماشین پلیس می بینید که روبروی آن یک مغازه اسباب بازی فروشی است که البته بر سر در آن یک قفل زرد قرار دارد و همان طور که گفتم به Lock Pick احتیاج است که فعلا آن را نداریم پس باید فعلا این مغازه و آیتم‌های درون آن را به حال خود رها کنیم. روبرو همین مغازه آن طرف خیابان یک سوپرمارکت هست که البته وقتی به آن سمت بروید و بخواهید وارد شوید مشاهده می کنید که با زنجیر قفل شده است. این یک نوع قفل دیگری در بازی است که برای بازی کردن آن به انبر یا همان Cutter Bolt احتیاج است که کمی جلوتر آن را پیدا می کنیم و در حال حاضر این مغازه نیز باید همچنان بسته بماند. به سمت چپ بچرخید و در دور دست شعله‌های آتش را مشاهده می کنید راه خود را تا انتها به سمت شعله‌های آتش ادامه دهید تا میان پرده‌ی کوتاه دیگری آغاز شود. ماموریت شما این است که خود را به پست برق برسانید و برق را مجددا وصل کنید اما راه روبرو بسته است و کارلوس به شما می گوید باید از کوچه پس کوچه‌های شهر خود را به آن جا برسانید. تنها یک کوچه در سمت راست شما قرار داد که البته مملو از آتش است پس از اتمام میان پرده به سمت کوچه که بروید می بینید که امکان عبور از آن فعلا وجود ندارد و باید آتش را خاموش کنید اما برای خاموش کردن آتش به یک آیتم کلیدی نیاز است که باید آن را پیدا کنیم. برگردید و از کوچه خارج شوید و دوباره مسیر را به سمت همان نقطه‌ای که از آن آمده‌اید ادامه دهید. میان پرده دیگری آغاز می شود زامبی‌ها فنس ها را شکسته و به سمت شما هجوم می آورند لازم نیست گلوله‌های خود را هدر دهید یک بشکه قرمز رنگ در روبروی شما قرار دارد بگذارید زامبی‌ها کمی نزدیک تر شوند و سپس یک گلوله به سمت بشکه‌ی قرمز رنگ شلیک کنید تا منفجر شود و زامبی‌های را تبدیل به خاکستر کند. در کنار این بشکه‌ی قرمز رنگ یک جعبه با نوار زردرنگ نیز وجود دارد که البته وقتی بکشه منفجر شود این جعبه نیز خرد شده و می توانید آیتم درون آن که یک Gunpowder هست را دریافت کنید. اگر به مسیر خود

ادامه دهید متوجه می‌شود که با شکسته شدن فنس‌ها مسیری به سمت راست باز شده است که باید از این مسیر به بازی ادامه دهیم تا جایی که آیتم‌های کلیدی را پیدا کرده و پس از آن دوباره اینجا بازگردیم. در قسمت بعد به طور مفصل و قدم به قدم با یکدیگر مسیر را ادامه خواهیم داد. پیشنهاد میکنم حتما نکته زیر را بخوانید.

Item Boxها کاربرد بسیار خوبی در بازی دارند و خیلی‌هاها به کارتان می‌آیند. کاربرد اصلی این آیتم باکس‌ها ذخیره سازی آیتم هاست. فرض کنید منوی تجهیزات شما تکمیل است و دیگر هیچ جای خالی برای ذخیره کردن آیتم جدید ندارید اینجاست که آیتم باکس‌ها به کارتان می‌آیند هرچا آیتم باکس دیدید می‌توانید آیتم‌های اضافی خود را در آن ذخیره کنید و کمی منوی تجهیزات خود را خلوت‌تر سازید. جالب‌تر اینکه آیتم‌هایی که در آیتم باکس نقطه ایکس ذخیره کردید در هر نقطه‌ای از دنیای بازی که آیتم باکس در آن جا باشد در دسترس هستند و هر زمان که بخواهید می‌توانید این آیتم‌ها را دوباره به تجهیزات خود بازگردانید. فقط یادتان نرود اگر اینکار را کردید بلافاصله با استفاده از ماشین تایپ دوباره بازی را ذخیره کنید که یک وقت اشتباهی پیش نیاید و شما آیتم‌های خود را از دست بدهید و دوباره مجبور شوید تا دوباره آیتم‌های خود را مدیریت کنید.

تا اینجا پیش رفتیم که راهی به سمت راست باز شده بود. حال از سمت راست خارج شوید و از پله‌ها پایین بروید. البته دقت کنید که در این منطقه تعدادی زامبی وجود دارند که باید مراقب آن‌ها باشید می‌توانید باز هم گلوله‌های خودتان را ذخیره کنید و از زامبی‌ها فعلا جاحالی دهید. دو راه پیش رو دارید یک راه که مستقیم است و به مغازه‌ی دونات فروشی وارد می‌شود و راه دیگر از سمت راست که یک پله به سمت بالا دارد. فعلا راه سمت راست را انتخاب کنید چون آیتم‌هایی هست که باید ابتدا آن‌ها را بگیریم. از پله‌ها که بالا بروید، بازهم یک دو راهی پیش روی شما قرار دارد. فرقی نمی‌کند اول از سمت راست بروید یا سمت چپ اما از آنجایی که سمت راست چیز خاصی ندارد و آیتم‌های مهمی در آن وجود ندارد می‌توانید فعلا از آن صرف نظر کنید اما در غیر این صورت و اگر سمت راست را انتخاب کردید کمی که پیش بروید به چند زامبی بر می‌خورید که باز هم می‌توانید با شلیک به بشکه‌ی قرمز رنگ آن‌ها را تبدیل به خاکستر کنید. یک جعبه با نوار زرد رنگ نیز در همین محل وجود دارد که حاوی یک Red Herb است و همان طور که گفتیم آیتم مهمی در آن نیست. کمی که جلوتر بروید به یک نردبان زرد رنگ برمی‌خورید که در واقع راه میان‌بری است به سمت دیگری از مرکز شهر راکون سیتی نردبان را به پایین بیاندازید اما خود از آن پایین نروید.

برگردیم به همان دوراهی و اینبار سمت چپ را انتخاب می‌کنیم همینطور که پیش بروید و از در وارد ساختمان شویم. اولین چیزی که نظرمان را به خود جلب می‌کند یک گاو صندوق بزرگ است که درون آن اولین ارتقای بازی را می‌توانید پیدا کنید. برای باز کردن این گاو صندوق ۹ بار به چپ ۳ بار به راست و ۷ بار دیگر به چپ بپرخانید و سپس کلید ضربدر را بزنید تا گاو صندوق باز شود و می‌توانید اولین ارتقای سلاح خود یعنی همان چشمی را دریافت کنید. پس از دریافت این ارتقا باید به منوی تجهیزات رفته و این آیتم را با سلاح خود Combine کنید تا از این طریق بتوانید سلاح خود را ارتقا دهید. پس از انجام این کار

تروفی **Gunsmith** را دریافت خواهید کرد. **دقیقا کنار گاو صندوق یک فایل با نام "Drugstore Owners"** **journal** وجود دارد که باید آن را دریافت کنید کنار آن یک میز قرار دارد که اگر کشوی میز را باز کنید یک **Gunpowder** در آن پیدا می‌کنید. آخرین و مهم‌ترین آیتم این اتاق نیز یک **عروسک Mr.Charlie** است که **برروی قفسه کتابخانه قرار دارد**. مراقب باشید یک زامبی نیز در این مکان هست که اگر کمی جلو تر و به سمت در خروجی بروید به شما حمله می‌کند. می‌توانید از دری که در این اتاق قرار دارد خارج شوید و به قسمت دیگر از شهر برسید (مشابه با راهی که دارای نردبان بود). جلوی در یک راه پله وجود دارد از راه پله به

پایین بروید و به یک خیابان می رسید درست روبروی شما در سمت راست یک داروخانه با نام Redstone pharmacy هست که بد نیست سری به آن جا بزنید زیرا تعدادی منابع مثل آیتم سلامتی و خشاب آن جاست اما می توانید از آن صرف نظر کنید چون آیتم کلیدی و مهمی آنجا نیست. با خروج از داروخانه از سمت راست تا میانه‌ی مسیر پیش بروید جایی که در سمت راست خود مرکز کنترل یا همان Kite Bros Railway را مشاهده می کنید به درون این ساختمان بروید تا به انتهای آن برسید که یک در و یک راهرو در سمت راست شما قرار دارد. ابتدا به راهروی سمت چپ بروید و مشاهده می کنید که چیزی شبیه به شلنگ آتشنشانی بر روی زمین قرار دارد **این یک آیتم کلیدی** است که برای خاموش کردن آتش به کار می رود پس حتما باید آن را بردارید در همین راهرو یک در دیگر وجود دارد که وارد اتاق دیگری می شویم. در این اتاق بر روی میز یک فایل (پرونده) با نام فلان وجود دارد و البته چند کمد را نیز مشاهده می کنید. به غیر از کمد اول که با قفل زرد رنگ قفل شده و نمی توان آن را فعلا باز کرد، سایر کمدها باز هستند و در یکی از آن ها می توانید سلاح مهمی یعنی نارنجک دستی را پیدا کنید که مطمئن باشید به کارتان می آید. البته حتما دقت کرده اید که در این اتاق و در قفسه‌ی خاصی یک سلاح شاتگان هم قرار دارد اما این قفسه فعلا با زنجیر قفل شده و باز هم نمی توان فعلا آن را باز کرد و به سلاح مورد نظر دسترسی داشت اما وقتی جلوتر آیتم مورد نیاز برای باز کردن قفل ها را به دست آوریم دوباره باید به اینجا بازگردیم تا این قفل ها را باز کنیم. پس از اینکه کارمان با این اتاق تمام شد از آن خارج می شویم. اگر یادتان باشد گفتم قبل از این راهرو یک در دیگر نیز وجود داشت که در واقع همان اتاق کنترل اصلی است. در این اتاق بر روی میز یک فایل با نام **Kite Bros Railway Manual** قرار دارد و البته یک عروسک **Mr. Charlie** دقیقا در زیر میز قرار گرفته که باید به آن شلیک کنید. البته بعدا به این اتاق باید بازگردیم پس اگر H ریتی را فراموش کرده اید اصلا نگران نباشید. حال که آیتم کلید d را در اختیار داریم باید از آن استفاده کنیم و H تش را خاموش کنیم پس باید به نقطه اولیه یعنی مرکز شهر راکون سیتی یعنی همانجایی که زامبی ها فنس ها را شکسته بوده اند بازگردیم. برای اینکار از ساختمان Kite Bros Railway خارج شده و از سمت راست به سمت مغازه دونات فروشی پیش بروید روبروی دونات فروشی تعدادی زامبی وجود دارند که می توانید با شلیک به بشکه قرمز رنگ آن ها از سر راه خود بردارید. روبروی شما یعنی جایی که زامبی ها در آنجا قرار داشتند یکی در آهنی مشاهده می کنید که البته با زنجیر قفل است و فعلا نمی توایند به آن وارد شوید پس تنها راهی که باقی می ماند ورود به مغازه دونات فروشی است البته قبل از اینکه وارد مغازه شوید می توانید از راهی که در سمت چپ مغازه قرار دارد به قسمت کناری دونات فروشی بروید و خشابی که آن جا هست را بگیرید اما الزامی نیست. حال دوباره وارد دونات فروشی می شویم. این مکان چند آیتم مهم دارد که باید حتما همه آن ها را بگیریم. به سمت پیشخوان دونات فروشی جای که آشپزخانه در آن جا قرار دارد بروید کمی که نزدیک تر شوید در سمت راست آشپزخانه یک میکروویو را مشاهده می کنید یک عروسک **Mr. Charlie** درست سمت راست میکروویو قرار دارد که باید به آن شلیک کنید. با کمی جستجوی بیشتر بر روی میزهای دونات فروشی می توانید تعدادی خشاب یا مهمات دیگر نیز پیدا کنید. از راهرویی که در سمت چپ آشپزخانه قرار دارد به سمت انتهای آن بروید یک کمد با قفل زرد رنگ وجود دارد که فعلا نمی توان آن را باز کرد از دری که روی آن نوشته شده **Kitchen** وارد آشپزخانه اصلی شوید که یک اتاق امن یا **Safe Room** است. همان طور که در قسمت قبل اشاره کردم. در هر اتاق امنی یک ماشین تایپ برای ذخیره کردن بازی و یک صندوق بزرگ یا آیتم باکس برای ذخیره کردن ایتیم ها وجود دارد. می توانید بازی را ذخیره کرده یا ایتیم های خود را مدیریت کنید. مهم تر از همه در این اتاق یک جعبه به رنگ بنفش وجود دارد که نام آن **Fancy Box** است. در قسمت قبل گفتیم که به سه قطعه جواهر برای فعال سازی دستگاه یادبود برج ساعت نیاز دارید هر یک از این **Fancy Box** ها حاوی یک قطعه جواهر هستند و شما باید در این مرحله از بازی سه قطعه از جواهرات را پیدا کنید که در درون سه **Fancy Box** قرار دارند.

نکته: از انجایی که یافتن هر سه Fancy Box کمی طول می کشد. بهتر است تا قبل از یافتن تمام Gancy Box ها هر Fancy Box را که پیدا کردید در Item Box ذخیره کنید زیرا فعلا قابل استفاده نیستند و تنها فضای منوی تجهیزات شما را اشغال می کنند. پس در این قسمت نیز به Item Box مراجعه کنید و با انتخاب Fancy Box گزینه Store یا انتخاب کنید. با اینکار Fancy Box در درون Item Box ذخیره می شود و هر زمان که بخواهید و هر جایی که به Item Box دسترسی داشته باشید می توانید دوباره آن را به منوی تجهیزات خود بازگردانید.

جز یک Green Herb و Fancy Box دیگر آیتم مهم دیگری در این اتاق وجود ندارد پس بهتر است از آن خارج شویم. در سمت دیگر دونات فروشی یک در دیگر وجود دارد که یک مسیر میانبر است اما مشکل اینجاست که اگر در را باز کنید با تعدادی زامبی مواجه می شوید. از هر مسیر دیگری هم که بروید به همین نقطه می رسید. اما برای اینکه کار را کمی ساده تر کنید اگر دقت کنید دقیقا در سمت چپ شما یک جعبه الکتریکی وجود دارد که یکی دیگر از موانعی در محیط است که می توانید از آن بر علیه دشمنان بازی استفاده کنید با شلیک به این جعبه ها باعث می شود که به زامبی هایی که در نزدیک این جعبه هستند شوک الکتریکی وارد شده و برای لحظاتی آن ها را بی حرکت نگهدارد. این کار را انجام دهید تا بتوانید راحت تر فرا کنید اگر باز هم زامبی در مسیر شما قرار گرفت درست قبل از اینکه به آن برسید با کلید R1 جاخالی دهید تا در نهایت بتوانید از پله ها بالا بروید و به خیابان برسید.

نکته: می توانید از نارنجک هم استفاده کنید اما نارنجک از جمله مهماتی است که تعداد آن ها در بازی به خصوص در این مرحله محدود است و چون برای مبارزه با نمسیس به آن احتیاج دارید پس بهتر است فعلا از نارنجک استفاده نکنید و آن را نگهدارید.

به خیابان که رسیدید از سمت چپ به کوچه ای که مملو از آتش است بروید و کنار Fire Hydrant کلید ضربه را بزنید. بازی از شما می خواهد که از آیتم کلیدی استفاده کنید. آیتم کلیدی که اینجا باید از آن استفاده کنید، Fire House یا همان شلنگ سفید است. وقتی اینکار را انجام دهید، میان پرده بازی آغاز می شود و مشاهده می کنید که جیل آتش را خاموش می کند. از همین کوچه به مسیر ادامه دهید کمی جلوتر یک در قرار دارد که در واقع وارد یک Safe Room دیگر می شوید. با این تفاوت که باز هم در این اتاق امن درست روبروی شما و بر روی یک قفسه، یک آیتم کلیدی دیگر وجود دارد که برای باز کردن قفل ها به کار می رود و نام آن انبر یا Cutter Bolt است این آیتم برای باز کردن درها و قفل هایی به کار می رود که با زنجیر قفل شده اند.

نکته: شاید فکر کنید حالا که Cutter Bolt را در اختیار دارید وقتش است تا برگردیم و یک سری از قفل ها را باز کنیم. می توانید این کار را بکنید ولی پیشنهاد نمیکنم چون کمی جلوتر یک آیتم کلیدی دیگر برای باز کردن قفل ها وجود دارد که بهتر است این آیتم را هم گرفته و سپس برای بازکردن قفل ها باز گردید.

خب در همین اتاق یک در قرمز رنگ که در Safe room قرار دارد و باید از آن خارج شوید اما این در با زنجیر قفل است . بازی از شما می خواهد اگر آیتم مورد نظر برای باز کردن این قفل را دارید انتخاب کنید که ما در اینجا باید انبر یا Bolt Cutter را انتخاب کنیم با اینکار جیل قفل را شکسته و در باز می شود. یک میان پرده پخش می شود و شما با Nicholai آشنا می شوید. پس از پایان میان پرده ابتدا گلوله های شاتگان روی میز و سپس فایلی با نام **Training Log** که در کنار جنازه **فرد مرده قرار دارد** را دریافت کنید. از پله ها بالا بروید و به خارج از ساختمان برسید جایی که یک دوراهی بر سر راه شما قرار دارد ابتدا به سمت راست رفته تا یک **خشب و یک فایل دیگر با نام U.B.B.S. Suicide Note** را دریافت کنید . سپس مسیر سمت چپ را انتخاب کنید و دقت داشته باشید که **برروی دیوار آجری یک فایل دیگر با نام Electrician's Notice** نیز قرار دارد . بعد از دریافت فایل به راه خود ادامه دهید. در انتهای مسیر یک ماشین پلیس وجود دارد باید به سمت آن به مسیر خود ادامه دهید البته مراقب باشید زیرا کمی که جلوتر بروید دو سگ زامبی به شما حمله می کنند بهترین راه جاخالی دادن و سپس شلیک به سگ هاست. البته سلاح شاتگان نیز در اینجا کاربرد خوبی دارد اما استفاده از آن ضروری نیست که بخواهید بازگشته و حتما آن سلاح را بگیرید. پس از رهایی از دست سگ ها به مسیر خود ادامه دهید تا جایی که در سمت راست خود یک در فنس مانند مشاهده کنید قبل از اینکه از آن در وارد شوید کمی جلوتر و درست روبروی خودروی پارک شده یک جعبه با نوار زرد رنگ وجود دارد و حاوی آیتمی است که می توانید آن را دریافت کنید اما ضروری نیست. از در فنس مانند که عبور کنید روبروی شما یک در قرمز رنگ وجود دارد. وارد ساختمانی می شوید که در این ساختمان سه زامبی وجود دارند دو عدد زامبی در همکف و یکی هم برروی راه پله، با کمی دقت و حوصله می توانید به راحتی از حملات زامبی ها جاخالی دهید و سپس به سر آن ها شلیک کنید یا اصلا از سلاح خود استفاده نکرده و تنها با جاخالی دادن فعلا از آن ها عبور کنید. در بالای راه پله یک در وجود دارد که وارد اتاق **Safe Room** می شوید . درست **روبروی در و کنار پنجره آیتمی به نام Hip Pouch** را خواهید یافت. کاربرد این آیتم، افزایش ظرفیت آتم های بیشتری را در میان تجهیزات خود جای دهید. به محض اینکه اولین **Hip Pouch** را دریافت کنید تروفی **Get Organized** را به دست می آورید . درست روبروی این مکان یعنی کنار دری که از آن وارد شدید و برروی جعبه ها، یک فایل دیگر با نام **Fax from Substation Chief** وجود دارد . در کنار در خروجی یک قفسه است که یک **عروسک Mr.Charlie** بر روی این قفسه قرار دارد و شما باید به آن شلیک کنید. از در خروجی خارج شوید و مسیر را ادامه دهید و از پله ها پایین بروید تا به یک نمیکت چوبی برسید **برروی این نمیکت یک فایل دیگر با نام Green Herbs: They Work!** و البته تعدادی **Green herb** وجود دارند. در انتهای مسیر نیز یک جنازه وجود دارد و یک جعبه در دستان وی مشاهده می کنید که حاوی سومین آیتم کلیدی بازی است. جعبه را بگیرید و سپس به لیست تجهیزات خود بروید برروی جعبه کلیک کرده و **Examine** را انتخاب کنید و کمی که جعبه را بگردانید تا علامت ضرب ر ظاهر شود با فشردن کلید ضرب در جعبه باز شده و آیتم درون آن به

لیست تجهیزات شما اضافه می شود. این آیتم Lock Pick نام دارد و برای باز کردن قفل‌هایی با قفل زرد رنگ مورد استفاده قرار می گیرد.

نکته: خب ما تا به اینجا دو آیتم کلیدی برای باز کردن قفل‌ها را در اختیار داریم Lock pick. ها برای باز کردن قفل های زرد رنگ و Cutter Bolt برای باز کردن قفل های زنجیری. حال باید به شهر بازگردیم تا تمام قفل ها را باز کرده و آیتم‌های مهم و فرعی دیگری که وجود دارند را پیدا کنیم. دقت داشته باشید که یک در فنس مانند دیگر در همین مکان وجود دارد که فعلا با آن کاری نداشته باشید. البته در سمت راست آن یک فایل با نام **Substation Internal Memo** بروی دیوار قرار دارد که آن را فراموش نکنید. **همچنین دقت کنید که اگر به دنبال صد در صد کردن بازی و دریافت تمام ارتقاها، آیتم ها و سلاح های بازی هستید باید همین حالا بازگردید و با باز کردن تمام قفل ها آیتم های مورد نظر را پیدا کنید و سپس به اینجا بازگردید تا داستان بازی را ادامه دهید.**

- مسیری که آمده اید را برگردید تا به Safe Room برسید از Safe room نیز خارج شده وارد همان اتاقی بشوید که سه زامبی در آن جا بودند و از آن ها جاخالی داده اید در طبقه همکف یک کمد با قفل زرد رنگ وجود دارد که باید آن را باز کنید و یک خشاب درون آن قرار دارد که باید آن را بگیرید. البته در سایر کمدها هم آیتم‌های دیگری هستند که بهتر است حتما آن‌ها را بگیرید. اتاق امنی که Cutter Bolt را در آن جا پیدا کردید را یادتان هست به آنجا بروید زیرا یک کمد با قفل زرد رنگ وجود دارد که با Lock-pick باز می شود و درون آن یک اسپری سلامتی وجود دارد. اسپری سلامتی می تواند سطح سلامت شما را به صورت کامل بازیابی کند اما بر خلاف Green Herb ها قابل ترکیب شدن نیست. بنابراین تعداد زیادی نمی توانید با خود حمل کنید.
- به مغازه اسباب بازی فروشی بروید که در ابتدای شهر قرار داشت. قفل آن را با Lock pick باز کنید درون این مغازه و بروی میز یک Fancy Box وجود دارد و کنار آن بروی دیوار نیز یک پوستر بزرگ از Charlie Doll که در واقع یک پرونده‌ی دیگر است و باید آن را دریافت کنید در سمت دیگر مغازه Fancy Box را پیدا کردید یک میز دیگر هست که می‌توانید عروسک Mr.Charlie را در وسط میز و میان اسباب بازی‌های دیگر پیدا کنید.
- درست روبروی اسباب بازی فروشی، یک سوپر مارکت است که باید قفل آن را با Bolt Cutter باز کنید بالافاصله که وارد مغازه شوید، بروی پیشخوان یک Fancy Box دیگر قرار دارد این سومین و آخرین Fancy Box بازی است کمی بیشتر در این مغازه جستجو کنید دو آیتم دیگر یعنی یک High Gunpowder و یک اسپری سلامتی نیز پیدا می‌کنید. قبل از اینکه به سراغ سایر قفل‌های بازی برویم بهتر است از شر Fancy Box ها خلاص شویم. پس برگردیم به ایستگاه مترو و جایی که دستگاه یادبود برج ساعت در آن جا قرار داشت. جواهرات را یکی یکی بروی دستگاه قرار می دهیم با هر بار قرار دادن هر جواهر، دستگاه یک آیتم به ما هدیه می دهد. در مجموع با فعال سازی این دستگاه سه آیتم نارنجک دستی- یک ارتقا برای سلاح شاتگان و یک Hip Pouch دریافت خواهیم کرد. با اتمام این پازل تروفی Power Stones را دریافت خواهید کرد. اگر یادتان باشد در همین

مکان یک جعبه با قفل زرد رنگ نیز وجود داشت به سراغ آن رفته و با Lock Pick آن را باز می‌کنیم که درون آن یک خشاب قرار دارد.

نکته: آیتم Tactical Stock (Shotgun) یک آیتم مهم برای ارتقای سلاح شات گان است اگرچه هنوز سلاح شات گان را در اختیار نداریم اما این آیتم یا ارتقا باعث پایداری و دوام بیشتر سلاح شات گان می‌شود برای استفاده از ارتقاها تنها لازم است ارتقای هر سلاح را با سلاح مورد نظر Combine کنید. پس تا اینجا دو ارتقا به دست آوردیم ارتقای اول چشمی برای سلاح کلت و ارتقای دوم هم برای سلاح شات گان.

برویم سراغ سایر قفل های بازی به خصوص قفل مربوط به سلاح شات گان. ابتدا برویم سراغ دونات شاپ. اگر یادتان باشد آن جا یک کمد با قفل زرد رنگ قرار دارد که یک نارنجک درون آن هست. از سمت دیگر دونات شاپ خارج شده و به ساختمان Kite Bros. Railway بروید. به همان اتاقی بروید که سلاح شات گان در آن قرار دارد و قفسه مودر نظر را با Cutter Bolt باز کنید تا بالاخره به سلاح دوست داشتنی شات گان برسید. در این اتاق یک کمد با قفل زرد رنگ نیز وجود دارد که باید با Lock Pick آن را باز کنید و درون آن یک اسپری سلامتی قرار دارد. از این ساختمان بیرون بیایید در انتهای همین خیابان (سمت راست) Kite Bros. Railway یک در آهنی قفل دار است که باید با Cutter Bolt آن را باز کنید که به یک کوچه بن بست می‌خورد انتهای کوچه چند زامبی وجود دارد. بار دیگر کمی به آن ها نزدیک شده توجه آن ها را با خود جلب کنید تا به دنبال شما بیایند و یک بشکه قرمز رنگ در این کوچه وجود دارد هنگامی که به آن نزدیک شدند به بشکه قرمز رنگ سلیک کنید تا زامبی ها را به آن دنیا بفرستید. سپس به انتهای کوچه بروید. یک آیتم سلامتی، یک نارنجک دست بر روی زمین و یک جعبه حاوی خشاب برای شات گان در انتهای کوچه قرار دارند که می‌توانید آن ها را دریافت کنید. خب اینم از این تمام قفل های بازی تا اینجا کاملا باز شد. اگر فکر می‌کنید چیزی را جا انداختید اصلا نگران نباشید و به نکته زیر توجه کنید

با فشردن تاج پد کنترلر پلی‌استیشن ۴، نقشه بازی برای شما باز می‌شود، نقشه بازی تمام مکان های آن را با هر نامی که دارد به شما نمایش می‌دهد که رد حالت عادی همه جای نقشه قرمز است اما اگر به طور مثال به ساختمان مراجعه کنید و تمام ایتیم‌های درون آن را دریافت کنید نقشه آن قسمت به رنگ آبی تغییر می‌کند و نشان می‌دهد این نقطه از بازی در واقع ۱۰۰ درصد شده پس حتما اطمینان حاصل کنید که تمام نقاط نقشه آبی رنگ شده باشد. ما تمام ایتیم‌های ضروری، مهم و کلیدی را در این راهنما تا به اینجا به طور کامل بیان کردیم اما ممکن است مثلا یک خشاب یا یک Green Herb یا یک جعبه با نوار زرد رنگ جا مانده باشد که آیتم های کلیدی نیستند اما برای ۱۰۰ درصد کردن بازی نیازند بنابراین خیلی راحت می‌توانید با استفاده از نقشه بازی آن ها را پیدا کنید. زیرا اگر مثلا یک خشاب در یک نقطه از نقشه بازی جا مانده باشد هنوز آن نقطه قرمز است به علاوه اینکه آیکون آن آیتم نیز بر روی نقشه نمایش داده می‌شود تا شما بدانید دقیقا چه چیزی را جا گذاشته اید. **بار دیگر تکرار می‌کنم اگر قدم به قدم با این راهنما پیش آمده باشید، هیچ آیتم کلیدی مهم و ضروری، هیچ ارتقایی، هیچ عروسکی و هیچ فایلی را از دست نداده اید**

به Power Distribution Station بازگردید جایی که Lock Pick را پیدا کردیم. اگر یادتان باشد یک در آهنی وجود داشت که گفتم فعلا با آن کاری نداشته باشید اکنون باید این در را باز کنید. اگر تا کنون هنوز آیتم‌های مورد نیاز را جمع آور نکرده و نقشه را به جز اتاق کنترل در **Kite Bros. Railway** را آبی نکرده اید اکنون آخرین فرصت است.

نکته: اگر به دنبال پلاتینیوم کردن بازی هستید هنگامی که به Power Distribution Station حتما بازی را سیو کنید و این سیو را تا آخر بازی نگهدارید. در زمان مناسب به شما خواهیم گفت که این سیو به چه درد شما خواهد خورد .

پس از باز کردن در به وسیله Lock pick میان پرده آغاز می شود و مشاهده می کنید که ناگهان یک عنکبوت شما را مسموم می کند پس از پایان میان پرده، سریعا باید یک آیتم سلامتی مصرف کنید زیرا جیل مسموم شده است. پس از یک کات سین کوتاه وارد مکانی شبیه به لانه عنکبوت‌ها می شوید . در این مکان چهار جنراتور برق وجود دارند. شما باید این چهار جنراتور برق را فعال کنید اما در عین حال باید مراقب عنکبوت‌ها هم باشید که از در و دیوار به شما حمله می کنند بهترین سلاح برای مقابله با آن‌ها شات گان است هر لحظه ممکن است یک عنکبوت از پشت سر شما یا از سقف یا از هر جای دیگری به شما حمله کند؛ طوری که حتی روحتان هم خردار نشود بنابراین بالافاصله که آن‌ها را به خود نزدیک دیدید، با سلاح شات‌گان به آن‌ها شلیک کنید. این مرحله و این مکان بسیار دلهره آور و هیجان انگیز است و شاید بهتر باشد مسیر جنراتورها را به شما نگویم تا از گیم‌پلی بازی لذت کامل را ببرید. هر بار که در طول این مسیر عنکبوت‌ها جیل را مسموم می کنند باید بالافاصله آیتم سلامتی مصرف کنید زیرا به دلیل مسمومیت طولی نمی کشد که جیل جان خود را از دست بدهد اما دقت داشته باشید در قسمتی از لانه‌ی عنکبوت‌ها یک اتاقک کوچک قرار دارد که دور تا دور آن با فنس محافظت می شود باید راه ورود به این منطقه را پیدا کنید در این صورت از نردبانی که آن جا هست بالا بروید و درست روبروی شما برروی تخته‌های چوب یک فایل با نام **Chad's Notes** قرار دارد.

پس از اینکه هر چهار جنراتور را فعال کردید از لانه عنکبوت‌ها خارج شوید و به Safe Room بروید یک میان پرده آغاز می شود و پس از اتمام آن بازی به شما ماموریت می دهد تا به اتاق کنترل در **Kite Bros. Railway** رفته و پست برق را فعال کنید. اما در میانه راه ناگهان نمسیس بر سر راه شما سبز می شود و از این جا به بعد مثل سایه شما را تعقیب می کند هر جا که بروید نمسیس آن جاست مگر اینکه در اتاق امن باشید زیرا نمسیس امکان دسترسی به اتاق امن را ندارد . اگر با نمسیس روبرو شدید، حتما یک بار به سمت وی نارنجک پرتاب کنید و در این صورت وی یک آیتم ارتقا با نام **Extended Magazine** را دراپ می کند که حتما برای ۱۰۰ درصد کردن بازی باید آن را به دست آورید. اگر این کار را با موفقیت انجام دهید، تروفی **Nemesis Down** را به دست می‌آورید. هر طور شده باید خود را به اتاق کنترل **Kite Bros. Railway** برسانید. وقتی به آن‌جا رسیدید برای بازگرداندن برق به ایستگاه متروی راکون سیتی، باید یک پازل کوچک را حل کنید که راه حل آن به ترتیب از بالا به پایین **RE 01 – FA 02 – RA 03 – SA 02 – FO 01** است.

سپس باید خود را به ایستگاه مترو برسانید . اما در دسر اصلی تازه شروع شده است بالا فاصله که از اتاق کنترل بیرون بیایید با دشمنانی جدید روبرو می شوید که می توانند برای شما در دسر بزرگی ایجاد کنند و شاخک هایی دارند که می تواند از راه دور به شما ضربه بزنند؛ توصیه می کنم خیلی به آن ها نزدیک نشوید و بسیار مراقب آن ها باشید؛ بهترین سلاح برای مبارزه با این موجودات، شات گان است و حتما باید به از فاصله مناسب به سر آن ها شلیک کنید که نقطه ضعف آن هاست. در ادامه ی راه و وقتی از مغازه دونات فروشی خارج شوید، باز هم با یک میان پرده روبرو می شوید و مشاهده می کنید که نمسیس چطور زامبی ها را به چنین موجوداتی تبدیل می کند. بهترین کار برای اینکه از این شرایط خلاص شوید، قرار کردن از دست نمسیس است . اگر دقت کنید و قبلا هم گفتیم یک جعبه ی الکتریکی در آن جا قرار دارد وقتی نمسیس به آن نزدیک می شود به آن شلیک کرده تا به نمسیس و زامبی های اطراف شوک الکتریکی داده و برای لحظاتی آن ها بی حرکت شده تا شما بتوانید هرچه سریع تر فرار کنید اما باز هم دقت کنید تمام مسیرهای برگشت مملو از زامبی هستند و بهترین کار جا خالی دادن از آن هاست زیرا نمسیس سایه به سایه شما را تعقیب می کند. البته می توانید در این مسیر چند بار به نمسیس شلیک کنید و یا یک نارنجک دیگر (بروری درجه های سختی پایین) به سمت وی پرتاب کنید تا یک ارتقای دیگر با نام **Moderator Upgrade** را دراپ کند.

وقتی به ایستگاه مترو برسید جیل سعی می کند تا حواس نمسیس را پرت کند تا کارلوس بتواند فرار کند شما باید از یک راهروی باریک و سریعا از دست نمسیس فرار کنید موانع زیادی در سر راه وجود دارند که یم توانید با شلیک به آن ها سرعت نمسیس را کم کنید، به سمت دریچه زرد کوچک بروید باید چند بار به آن ضربه بزنید تا باز شود اما مراقب باشید زیرا نمسیس دست بردار شما نیست و به این راحتی اجازه این کار را به شما نمی دهد پس تا جایی که می توانید با توجه به موانعی که در محیط قرار دارد یا مهماتی که در اختیار دارید سرعت وی را کمی کنید یا او را **Stun** کنید. در نهایت با باز کردن دریچه زرد زنگ از آن خارج شوید تا به مجرای فاضلاب بروید.

تا اینجا پیش رفته بودیم که پس از بازگرداندن برق به ایستگاه مترو باید از دست نمسیس فرار می کردید و در نهایت بالا جبار جیل برای رهایی از دست نمسیس از طریق دریچه گ. چکی که در آن مکان قرار داشت به درون کانال فاضلاب رفت. حال در این قسمت مسیر را با یکدیگر ادامه خواهیم داد. به محض ورود به فاضلاب در سمت راست شما یک در قرار دارد که در واقع یک اتاق امن یا **Safe Room** است که می توانید نقشه فاضلاب را که بر روی دیوار اتاق قرار دارد را دریافت کنید. سپس به مسیر خود ادامه دهید تا به یک در برسید . مشاهده می کنید که این در باز نمی شود و برای باز شدن به یک آیتم دیگر نیاز دارد . آیتم کلیدی که برای بازی کردن این در نیاز دارید یک باتری است که فعلا به آن دسترس نداریم پس باید این آیتم را در جای دیگری پیدا کنیم. اگر دقت کنید در کنار این در بر روی دیوار یک فایل دیگر با نام **Increased Sewer Security** قرار دارد که می توانید آن را دریافت کنید . در این منطقه یک مسیر شیب دار به سمت پایین وجود دارد که باید به سمت آن بروید و سر بخورید تا به قسمت پایین کانال فاضلاب برسید. وقتی به پایین سر بخورید در کنار خود یک نردبان می بینید اما فعلا نیازی نیست که از آن بالا بروید همین طور مستقیم به مسیر خود ادامه دهید در طول این مسیر دقت داشته باشید که مهماتی به مانند نارنجک دستی تا جایی که به یک دو راهی برسید ؛ یک راه مستقیم و یک راه هم در سمت راست. ابتدا به راه مستقیم بروید. در طول مسیر بسیا مراقب باشید زیرا دشمنان جدیدی با نام **Gamma Hunters** ها در

کانال فاضلاب وجود دارند که بسیار شبیه دایناسور ها هستند خیلی خیل مراقب باشید و زیاد به آن ها نزدیک نشوید زیرا می توانند جیل را درسته قورت دهند . نقطه ضعف آن ها وقتی است که دهان خود را باز می کنند و می توانید آن زمان به آن ها شلیک کنید . البته نقطه ضعف دیگر آن ها آتش است. به بیان ساده تر اگر یک نارنجک به همراه داشته باشید می توانید به سمت آن ها پرتاب کنید احتمالا با یک نارنجک و یا نهایتا دو نارنجک (در درجه سختی بالاتر) می توانید آن ها را از پای در آورید یا اینکه وقتی دهان خود را باز کردند به آن ها شلیک کنید . در نهایت پس از اینکه دو **Gamma Hunter** را از پای در آورید در انتهای همین مسیر یک **Safe Room** دیگر قرار دارد که بسیار حائز اهمیت هست.

به طور کلی **Safe Room** ها همگی با اهمیت هستند زیرا امکان دارد آیتم های ارزشمندی را درون آن ها پیدا کنید. **Safe Room** مورد نظر ما که در انتهای همین مسیر قرار دارد نیز از این قضیه مستثنی نیست و شما می توانید در درون این اتاق امن یک سلاح جدید و بسیار کارآمد با نام نارنجک پرتاب کن یا همان **MGL Grenade Launcher** قرار دارد که باید حتما آن را دریافت و به تجهیزات خود اضافه کنید. همچنین در این اتاق دو فایل دیگر با نام **Invoice from Gun Shop** و **Kendo Research Assistant's Log** نیز قرار دارد که باید دریافت کنید. در این اتاق یک آیتم دیگر با نام **Explosive A** نیز قرار دارد که حتما آن را بگیرید زیرا بسیار با اهمیت و مفید هستند. کارمان با این قسمت تمام شده برگردیم به همان دو راهی و این بار به مسر سمت راست بروید. همچنان مراقب باشید زیرا **Gamma Hunter** ها همه جا هستند و خیلی هم دوست دارند که شما را غافلگیر کنند . کمی که در مسیر جلوتر بروید یک چیزی به مانند آبشار را مشاهده می کنید که البته پشت آن یک تونل قرار دارد به این قسمت بروید از آبشار عبور کنید تا به تونل پشت آن برسید در انتهای تونل می توانید فایل (پرونده) **Sewer Worker's Notes** را پیدا کنید و البته یک جعبه با نوار زردرنگ و یک خشاب سلاح شات گان نیز در این تونل یافت می شود. حال از این مکان بیرون بیایید و به مسیر قبلی خود ادامه دهید در سمت راست و بر روی سکوها یک **Flame Round** قرار گرفته که می توانید آن را به آیتم ها خود اضافه کنید. روبروی شما مسیری قرار دارد که با میله های آهنی مسدود شده و البته در کنار آن یک نردبان کوچک مشاهده می کنید که شما را به اتاق دیگری هدایت می کند که آیتم کلیدی ما در آن جا قرار دارد. قبل از اینکه از نردبان بالا بروید به نگاهی به اطراف خود بیاندازید و درست در کنار میله ها (به سمت نردبان) یک عروسک **Mr. Charlie** دیگر قرار دارد که یادتان نرود حتما به آن شلیک کنید. خب پس از اینکه کارمان با عروسک **Mr. Charlie** تمام شد . از همان نردبان کوچکی که در آن مکان قرار دارد بالا می رویم و به اتاقی که در آن جا قرار دارد می رویم تا در این اتاق آیتم کلیدی **Battery pack** و فایل **A Love Letter?** را دریافت کنیم. البته دقت داشته باشید که یک کمد در این اتاق قرار دارد که با قفل زرد رنگ قفل شده و باید آن را با **Lock Pick** باز کنید تا به آیتم درون آن که یک **Explosive A** هست دسترسی داشته باشید. یک کمد بدون قفل دیگر نیز در کنار این کمد قرار دارد که می توانید آیتم درون آن که یک **Gunpowder** هست را دریافت کنید. یک **Gunpowder** دیگر نیز کمی جلوتر و بر روی قفسه ها قرار دارد خب کارمان با این اتاق تمام شد. خب یاد از اتاق خارج شویم و باید مسیری را که آمده ایم برگردیم و برسیم به همان جایی که از آن آمده ایم یعنی همان جایی که سر خوردیم و به این قسمت از کانال فاضلاب رسیدیم. البته دقت داشته باشد که باز هم **Gamma Hunter** ها سر

راه شما سبز می‌شوند و هرگز شما را لحظه یا راحت نمی‌گذارند. حال البته کارتان برای مبارزه با این موجودات راحت تر است زیرا دیگر سلاح **MGL Grenade Launcher** را در اختیار دارید که می‌توانید با استفاده از آن به سمت آن‌ها نارنج (گلوله‌های آتش) پرتاب کنید تا به راحتی تبدیل به خاکستر شوند. همان طور که مشاهده می‌کنید یک نردبان در میان قسمت قرار دارد که باید از آن بالا برویم و سپس وقتی بالا رسیدیم دری را مشاهده می‌کنیم که برای باز شدن نیاز به باتری دارد پس به کنار در رفته و آیتم کلیدی **Battery pack** را انتخاب می‌کنیم تا در باز شود و به اتاق دیگر می‌رویم. باز هم مراقب باشید زیرا در این اتاق نیز **Gamma hunter** ها منتظر شما هستند. پس از اینکه آن‌ها را از پای در آوردید یک در آهنی مشاهده می‌کنید که از داخل قفل شده قفل آن را باز کنید و سپس به سمت همان دری بروید که با باتری باز کردیم. بروید بیرون باتری را بردارید تا در بسته شود و سپس از در آهنی که در سمت چپ شما قرار دارد دوباره به همان اتاق می‌رویم. این در در ابتدا قفل بود و حالا باز شده است و ما چون باتری را برای درهای دیگر نیز نیاز داریم پس باید آن را برداشته و از طریق این در آهنی به داخل این اتاق می‌آمدیم. در همین اتاق شما یک در دیگر را مشاهده می‌کنید که برای باز شدن به **Battery** نیاز دارد پس برای این در نیز آیتم کلیدی **Battery Pack** را انتخاب می‌کنیم تا در باز شود.

درون این اتاق یک آیتم **Hip Pouch** وجود دارد که باید آن را دریافت کنید و در این صورت ظرفیت ذخیره تجهیزات شما افزایش پیدا می‌کند و می‌توانید دو آیتم بیشتر ذخیره کنید. در سمت چپ میز یک آیتم **Explosive A** و در سمت راست نیز یک آیتم **Gunpowder** قرار گرفته‌اند که به راحتی قابل دریافت هستند. سپس از اتاق خارج شوید و دوباره باتری را از روی در بردارید و از نردبانی که در همین اتاق قرار دارد به پایین بروید. مشاهده می‌کنید که این جا همان جایی است که در ابتدا بازی از آن سر خورده بودید اما اکنون چون باتری را در اختیار دارید دیگر می‌توانید دری که در کنار نردبان قرار دارد را باز کنید. بالافاصله که در را باز کردد باید از پله‌ها بالا بروید اما تا به طور کامل بالا نرفته اید برگردید و **عروسک Mr. Charlie** که دقیقا بالای در قرار دارد را با سلاح خود بزنید.

نکته: می‌خواهیم کمی در رابطه با آیتم‌های **Explosive** بیشتر با شما صحبت کنیم. اگر یادتان باشد در کانال فاضلاب یک سلاح جدید با نام **Grenade Launcher** را به دست آوردیم. این سلاح در مجموع دارای چهار نوع خشاب است که به ترتیب **Explosive Rounds** (گلوله‌های انفجاری)، **Flame Rounds** (گلوله‌های آتش)، **Acid Rounds** (گلوله‌های اسیدی) و در نهایت **Mine Rounds** یا همان مین‌های انفجاری. سه نوع خشاب اول به راحتی قابل ساخت هستند. اگرچه در طول بازی شما این خشاب‌ها را می‌توانید پیدا کنید اما بعضی وقت‌ها که دیگر خشاب‌تان را خالی کرده باشید باید خودتان دست به کار شده و این خشاب‌ها را از نو بسازید. اما این خشاب‌ها چگونه ساخته می‌شود و چه چیزی برای ساخت آن‌ها لازم است. کار سختی نیست تنها باید حواستان باشد که اگر خواستید خشاب‌های این سلاح را بسازید مواد اولیه‌ی آن یعنی **Explosive A**، **Explosive B** باشد. با ترکیب هر کدام می‌توانید خشاب مورد نظر را بسازید. با ترکیب دو **Explosive A** می‌توانید یک گلوله **Explosive Rounds** بسازید یا با ترکیب **Explosive A** و **Explosive B** می‌توانید **Flame**

Rounds بسازید و در نهایت با ترکیب دو Explosive B می‌توانید یک گلوله اسیدی یا Acid Rounds را بسازید. گلوله های مین قابل ساخت نیستند و تنها باید خشاب‌های مربوطه را در بازی به دست آورید.

به مسیر خود ادامه دهید تا به یک نردبان برسید کمی که از نردبان بالا بروید نمسس بار دیگر شاهر شده و با دست خود جیل را گرفته و پرتاب می‌کند. نمسیس یک سلاح جدید دارد و آن هم سلاح شعله افکن یا Flame Thrower است. حال که بازی برگشتید باید فرار کنید به زامبی‌هایی که در مسیر شما قرار دارند کاری نداشته باشید و تنها به راه خود ادامه دهید تا به اتاقی که در کرکره‌ای دارد برسید تا یک میان پرده دیگر آغاز شود. پس از اتمام میان پرده شما باید خودتان را به سقف برسانید در همین طبقه و روبروی شما یک اتاق امن قرار دارد که بد نیست اگر سری به این اتاق بزنید و بازی را ذخیره کنید و یا آیتم‌های دلخواه خود را جمله Explosive A را دریافت کنید اما آیتم مهمی در این اتاق قرار ندارد. از اتاق خارج شوید و از پله ها بالا بروید. به مسیر خود ادامه دهید مسیر بسیار ساده است و در طول مسیر هم نمسیس سعی می‌کند تا با سلاح جدید خود شما را متوقف کند اما شما باید هر طور شده به مسیر خود ادامه دهید قبل از اینکه به آخرین نردبان برسید یک اتاق دیگر قرار دارد که در واقع اتاق امن هست که می‌توانید بازی را ذخیره کنید و البته حواستان باشد که یک فایل یعنی **Notice of Demolition Delay** دقیقاً در کنار ماشین تایپ قرار دارد و باید آن را در یافت کنید. دیگر زمان آن رسیده تا از نردبان بالا برویم و وقتی به سقف برسیم باید خود را برای یک مبارزه جانانه با نمسیس آماده کنیم.

خب برویم سراغ باس فایت نمسیس. این باسی فایت دارای دو فاز است. در فاز اول این باس فایت نمسیس یک سلاح شعله افکن یا همان Flamethrower در اختیار دارد که با این سلاح و با شعله های آتش به سمت شما حمله می‌کند. همچنین در طول مبارزه ممکن است او سلاح خود را به سمت بالا گرفته و در این صورت مشاهده خواهید کرد که باران موشک بر سر شما خواهد بارید که البته می‌توانید از آن‌ها جاخالی دهید. تنها کاری که لازم است در فاز اول این باس فایت انجام دهید این است که به تانکی که پشت نمسیس متصل شده شلیک کنید تا با چند بار شلیک تانک منفجر می‌شود و نمسیس برای مدت کوتاهی بر روی دوزانوی خود می‌نشیند اما کار تمام نشده است. وقتی نمسیس بلند شود حالت خشمگین تری به خود می‌گیرد و فاز دوم نبرد آغاز می‌شود. نمسیس سعی می‌کند تا از سلاح خود این بار به عنوان یک چکش آتشین استفاده کند. او می‌تواند خیلی سریع خود را به شما برساند و با یک حمله برق آسا شما را نقش بر زمین کند پس سعی کنید به او خیلی نزدیک نشوید و بسیار مراقب باشید. استراتژی مناسب این است. که از نمسیس دوری کنید و با سلاح Grenade Launcher به وی شلیک کنید (اگرچه ممکن است او از گلوله های آتشین و انفجاری به راحتی جاخالی دهد ولی به تلاش خود ادامه دهید) چند بار باید این کار را انجام دهید. یک باکس الکتریکی هم در این مکان وجود دارد که اگر بتوانید نمسیس را به سمت آن کشانده و سپس به آن شلیک کنید، برای لحظاتی به نمسیس شوک وارد می‌کند که فرصت بسیار مناسبی است تا به تانکر متصل به او شلیک کنید. اگر خشاب کم آوردید در همین مکان بر روی جعبه ها مهمات زیادی از قبیل نارنجک و گلوله‌های انفجاری قرار دارد که می‌توانید از آن‌ها استفاده کنید. نمسیس که دست از سر شما بر نمی‌دارد پس شما هم باید با رعایت احتیاط و جاخالی دادن چند بار به او شلیک کنید تا در نهایت او نقش بر زمین شود و در این زمان میان پرده ای به نمایش در خواهد آمد و پس از اتمام میان پرده شاهد هستیم که بار دیگر باید بازی را در خیابان های راکون سیتی ادامه دهیم.

به مسیر خود ادامه داده تا به یک کامیون برسید از کامیون بالا بروید تا بتوانید خود را به آن سمت خیابان برسانید. در این خیابان آیتم کلیدی و مهمی قرار ندارد اما اگر گشتی رد اطراف بزنید می‌توانید آیتم‌های متفرقه از قبیل خشاب و یا آیتم سلامتی را در این خیابان پیدا کنید به طور مثال پارکینگ زیرزمینی که در همین خیابان قرار دارد حاوی یک جعبه با نوار زردرنگ است که حاوی آیتم سلامتی یا آیتم‌های دیگری است که می‌توانید به آن‌ها درست پیدا کنید. اما توجه داشته باشید که در این خیابان تعداد زامبی هم وجود دارند که برای شما دردسر ایجاد خواهند کرد. البته در مرکز خیابان یک بشکه قرمز رنگ وجود دارد و تعداد زامبی نیز در اطراف آن هستند و می‌توانید با شلیک به این بشکه و منفجر کردن آن تعدادی از زامبی‌ها را به درک واصل کنید. به انتهای خیابان بروید جایی که یک در فنس مانند در آن جا قرار دارد. مشاهده می‌کنید که در قفل است و برای باز کردن آن به یک آیتم کلیدی دیگر یعنی کلید خاصی احتیاج دارید که اول باید آن پیدا کنید در کنار این در کمی آن طرف تر یک مغازه اسلحه فروشی با نام Gun Shop Kendo قرار دارد که می‌توانید آیتم کلیدی را آنجا پیدا کنید. به داخل مغازه می‌رویم کم اطراف مغازه را بگردید تا آیتم‌هایی که در آن جا قرار دارند را به تجهیزات خود در صورت دلخواه اضافه کنید. از میان قفسه‌ها که عبور کنید یک مان پرده آغاز می‌شود و شما با شخصیت Robert Kendo که همان صاحب اسلحه فروشی است، آشنا می‌شوید که البته این یک آشنایی کوتاه است زیرا وقتی جیل از وی می‌خواهد تا همراه او از شهر فرار کنند وی نمی‌پذیرد که البته به نظر می‌رسد دلیل مرموزی پشت این قضیه پنهان است. با اتمام میان پرده **درست روبروی شما یک کلید برروی دیوار قرار دارد** آن را بردارید. این همان آیتم کلیدی است که ما به دنبال آن می‌گشتیم. از مغازه بیرون بروید و به سمت در فنس مانند می‌رویم تا با آیتم کلیدی آن را باز کنیم. برای باز کردن در آیتم کلیدی یعنی Kendo's Gate Key را انتخاب می‌کنیم تا در باز شود در انتهای کوچه یک در قرار دارد که از طریق آن وارد یک خانه می‌شویم. دقیقاً روبروی شما و برروی میز یک عروسک Mr. Charlie وجود دارد که باید به آن شلیک کنید. قبل از اینکه از دری که در آن طرف خانه قرار دارد خارج شوید از طریق راه پله‌ها به طبقه بالا بروید. در این طبقه و در اتاق می‌توانید یک جعبه که با قفل زرد رنگ قفل شده را باز کنید و آیتم درون آن را به لیست تجهیزات خود اضافه کنید و البته یک فایل دیگر با نام **Raccoon Times Reader's Column** را نیز در این اتاق پیدا می‌کنید. از پله‌ها به پایین بروید و از دری که روبروی پله‌ها قرار دارد، خارج شوید کمی که جلوتر بروید یک میان پرده دیگر آغاز می‌شود و باز هم مشاهده می‌کنید که نمسیس زنده است و البته با یک سلاح دیگر به استقبال شما آماده است. پس از اتمام میان پرده تنها کاری که می‌توانید انجام دهید این است که با سرعت فرار کنید نمسیس سعی می‌کند با سلاح لیزری خود شما را نشان بگیرد و شما باید تنها با سرعت بدوید و وقتی لیزر برروی شما قرمز شد جاخالی بدهید. همین طور به مسیر که ادامه دهید کمی جلوتر کارلوس به کمک شما می‌آید. او شما را از این مخمصه نجات می‌دهد و همراه او بار دیگر به ایستگاه قطار باز می‌گردید جایی که باید با Nicholai و Mikhail Viktor به ایستگاه گاز بروید. اما کارلوس به شهر باز می‌گردد تا به ماموریت دیگری رسیدگی کند که مرحله‌ی بعدی بازی را شامل می‌شود.

تا اینجا پیش رفتیم که موفق شدیم باس فایت اول نمسیس را پشت سر بگذاریم اما نمسیس همچنان دست بردار جیل نبود و سر آخر مشاهده کردیم که با سلاح لیزری جدید خود بار دیگر به سراغ جیل آمد تا دیگر کار او را یک‌سره کند اما خوشبختانه کارلوس به کمک جیل آمد و جیل با کمک او به ایستگاه مترو بازگشت تا همراه با فلان و فلان به سمت ایستگاه گاز برویم. در این قسمت برای نخستین بار کنترلر شخصیت دیگر بازی یعنی کارلوس را به دست خواهیم گرفت که همراه با Tyrell برای انجام ماموریتی به ایستگاه پلیس شهر راکون سیتی می‌روند و البته خبر ندارند که چه اتفاقاتی انتظار آن‌ها را می‌کشد. پس در قسمت چهارم راهنمای اختصاصی و قدم به قدم بازی

Resident Evil 3 Remake با ما همراه باشید تا کارلوس را در اداه پلیس راکون سیتی همراهی کنیم. بازی از محیطی شبیه به قبرستان آغاز می شود که البته کار خاصی در این قبرستان ندارید اما باید از طریق آن و دری که در این قبرستان قرار دارد به اداره پلیس راکون سیتی برسید فلان در را باز می کند و کمی که پیش بروید یک میان پرده آغاز می شود. در این میان پرده Brad، همکار جیل را مشاهده می کنیم که اگر یادتان باشد در قسمت اینتروی بازی مشاهده کردیم که وی فداکارای کرد تا جیل بتواند فرار کند و از این روی Brad گرفتار زامبی ها و تبدیل به یکی از همان ها شد. در اینجا نیز وی را در ایستگاه پلیس راکون سیتی مشاهده می کنیم و انگار هنوز به طور کامل تبدیل به زامبی نشده است اما در هر صورت با اتمام میان پرده اولین کاری که باید بکنید این است که به Brad شلیک کرده و وی را از پای در آورید. البته یک نکته را باید بگویم که Brad کمی سر سخت تر از زامبی های دیگر هست و برای از پا درآوردن وی باید کمی بیشتر تلاش کنید. پس از اینکه Brad زامبی را از پای درآوردید حتما فراموش نکنید که کارت شناسایی او یا همان ID Card را بگیرید زیرا این آیتم نیز یک آیتم کلیدی به شمار می رود اگرچه برای پیش برد داستان بازی ضروری نیست اما جعبه هایی در ایستگاه پلیس وجود دارند که تنها با کارت شناسایی باز می شوند و از این لحاظ داشتن یک کارت شناسایی برای دستیابی به آیتم های مورد نظر بسیار مفید است. خب شاید فکر کنید الان بهترین زمان است تا به داخل ساختمان پلیس رفته و داستان بازی را ادامه دهیم اما اگر به دنبال ۱۰۰ درصد کردن این بازی هستید فعلا وارد ایستگاه پلیس نشوید زیرا اگر اینکار را بکنید راه برگشتی وجود ندارد. آیتم هایی در بیرون ایستگاه پلیس وجود دارند که باید ابتدا آن ها را جمع آوری کنید و به سمت دری که به سمت قبرستان باز می شود بروید در سمت راست خود یک راه پله به سمت پایین می بینید. از راه پله ها به پایین بروید تا جایی که به دری که در پایین پله ها قرار دارد برسید. در را باز کرده و به داخل اتاق بروید. این جا یک اتاق کوچک است که می توانید در این اتاق فایل (پرونده) **Email Outbox** را پیدا کنید. کارمان با این اتاق تمام شد. از اتاق خارج شوید و بار دیگر به مسیر ادامه دهید. یعنی از سمت راست خود از پله ها بالا بروید تا به حیاط پشتی ایستگاه پلیس راکون سیتی برویم. کمی که در این منطقه کاوش کنید بر روی یک سکوی سنگی در سمت چپ می توانید عروسک **Mr. Charlie** را مشاهده کنید که باید به آن شلیک کنید. دیگر کاری با این جا و به طور کلی محوطه ایستگاه پلیس نداریم و باید خودمان را به داخل ساختمان برسانیم جایی که Tyrell منتظر ماست.

پس از اینکه وارد ساختمان پلیس راکون سیتی شدیم می توانید در این طبقه و حتی بالای راه پله ها به کاوش پردازید اما آیتم مهم و کلیدی خاصی در این قسمت از ساختمان وجود ندارد ولی می توانید برخی مهمات به مانند خشاب یا ایتام سلامت را در این قسمت پیدا کنید که البته در قسمت های بعدی نیز یافت می شوند. به دری که در سمت چپ شما قرار دارد بروید که شما را به یک اتاق دیگر هدایت می کند. در این اتاق و بر روی نیمکتی که در سمت چپ مشاهده می کنید، یک جعبه قرار دارد که البته با سایر جعبه ها نه از نظر ظاهری بلکه از لحاظ قفلی که با آن قفل شده متفاوت است. این قفل ها به نوعی الکترونیکی بوده و تنها با کارت شناسایی یا همان ID Card باز می شوند. اگر یادتان باشد گفتیم که کارت شناسایی Brad را حتما بگیرید که یان جا و یکی دوجای دیگر بدردمان می خورد. با فشردن کلید ضربدر بازی از شما می خواهد برای باز کردن قفل جعبه ایتام

کلیدی مورد نظر یا همان ایتمی که برای باز کردن قفل می‌خواهید از آن استفاده کنید را انتخاب کنید. همان طور که اشاره کردم باید کارت شناسایی Brad را انتخاب کنید تا قفل جعبه باز شده و بتوانید آیتم درون آن که یک خشاب برای سلاح مسلسل هست را دریافت کنید. کنار این جعبه و بروی نیمکت، یک پرونده با نام **ID Card Security Protocols** نیز قرار دارد که می‌توانید آن را دریافت کنید. از دری که در روبروی قرار دارد خارج شده و به مسیر خود ادامه دهیم به بخش دیگری از ساختمان پلیس می‌رسیم. یک راهروی تاریک و سکوتی که این تاریکی را ترسناک تر می‌کند اما به ناگهان مشاهده می‌کنیم که موجودی در این ساختمان وجود دارد که هنوز نمی‌دانیم چیست اما از همین حالا صدای فریادها وحشت عجیبی را به دل ما انداخته است؛ اما چاره‌ای نیست باید ادامه دهیم. به مسیر خود به صورت مستقیم ادامه دهید تا جایی که در سمت راست به در چوبی را مشاهده کنید. از در چوبی وارد اتاق دیگری شوید. بروی میزی که در این اتاق مشاهده می‌کنید سلاح جدیدی وجود دارد که بسیار به کارتان می‌آید و آن چیزی نیست جز **Flash Grenade**. از دری که کنج سمت راست اتاق مشاهده می‌کنید خارج شوید تا به نقطه‌ای برسید که دو در در آن‌جا وجود دارند. روبروی شما یک در که قفل است ولی می‌توانید قفل آن را باز کنید و در سمت راست شما نیز دری که به اتاق **West office** هدایت می‌شود. ابتدا از در سمت راست بروید داخل اتاق **West Office** و در این اتاق می‌توانید پرونده‌ی دیگری با نام **Arrest Report** را پیدا کنید. سپس در همین اتاق یک جعبه‌ی دیگر مشاهده می‌کنید که باید با **ID Card** باز شود و درون آن یک **ارتقا برای سلاح مسلسل** پیدا می‌کنید. اگر دقت کنید اتاق کوچک دیگری نیز در این اتاق وجود دارد که اگر به آن مراجعه کنید (مراقب زامبی‌هایی که ناگهانی به شما حمله می‌کنند باشید) یک گاو صندوق را مشاهده می‌کنید رمز این گاو صندوق **L, 15R, 7L9** (نُه بار به چپ- ۱۵ بار به راست و هفت بار به چپ) هست و وقتی آن را باز کنید می‌توانید آیتم **Hip Pouch** را دریافت کنید که ظرفیت ذخیره سازی تجهیزات شما را افزایش می‌دهد. در اتاق **West Office** می‌توانید خشاب یا مهماتی از این قبیل را نیز پیدا کنید. حال از اتاق **West Office** خارج شویم و برگردیم به همان جایی که از بین دو در، در سمت راست را انتخاب کرده بودیم. حال بادی از در چوبی قهروه ای که قفل است پیش برویم قفل آن را باز کنیم تا یک راهروی دیگر برسیم در این راهرو مراقب باشید که تعداد نسبتاً زیاد زامبی منتظر هستند تا از شما پذیرایی کنند. پس از این که زامبی‌ها را از پای در آوردید یک راهرو در سمت راست و یک راهرو در سمت چپ خود مشاهده می‌کنید (در امتداد دری که از آن وارد شدید) ابتدا به راهروی سمت چپ بروید جایی که یک جعبه با نوار زرد رنگ آن‌جا قرار دارد و با تخریب کردن آن می‌توانید آیتم درون آن که یک آیتم سلامتی (**Green Herb**) هست را دریافت کنید حال به راهروی سمت راست بروید تا جایی که راه پله‌ها برسید قبل از اینکه از راه پله بالا بروید، پایین راه پله (سمت راست) کمی که پیش بروید، یک اتاق امن (**Safe Room**) را مشاهده می‌کنید. در درون اتاق امن یک **فایل دیگر** با نام **Internal Memo** قرار دارد که می‌توانید آن را دریافت کنید. البته دو کمد نیز در این اتاق مشاهده می‌کنید که دارای دو آیتم خشاب برای سلاح مسلسل و **Red Herb** هستند که می‌توانید آن‌ها را به لیست تجهیزات خود اضافه کنید. البته یادتان نرود بازی خود را از طریق ماشین تایپ ذخیره کنید. سپس از اتاق امن خارج شوید و به بالای راه پله‌ها بروید مسیر را به صورت مستقیم ادامه دهید تا جایی که به **Men's Rest Room** برسید و در این اتاق یک فایل با نام **Note to a Friend** را بروی نیمکت مشاهده

می‌کنید که می‌توانید آن را دریافت کنید در همین اتاق یک کمد قفل دارد وجود دارد که رمز آن CAP است. اگر به اتاق پشتی بروید مشاهده می‌کنید که بر روی دیوار آیتمی به اسم Electrical Gadget وجود دارد که فعلا کاری با آن نداشته باشید. از این اتاق خارج شوید و از طری طریق راه پله ها به طبقه‌ی بالاتر بروید وقتی که به طبقه‌ی بالا برسید بر روی جعبه‌ها یک آیتم کلیدی یا همان Key را مشاهده می‌کنید و در انتهای سالن هم یک جعبه با نوار زردرنگ قرار دارد که با شلیک به آن می‌توانید آیتم درون آن را دریافت کنید. یک کمد قفل دار نیز در کنار آن قرار دارد که رمز آن DCM است که با وارد کردن رمز و باز کردن قفل می‌توانید آیتم درون آن که یک خشاب برای سلاح مسلسل هست را دریافت کنید.

نکته : Flash grenade ها در واقع نو دیگری از نارنجک‌های پرتابی هستند که از جمله سلاح‌های بازی به شمار می‌آیند. نارنجک‌های فلش در اکثر مواقع بسیار مفید واقع می‌شوند. به طور ماث فرض کنید با تعداد زیادی از زامبی‌ها روبرو می‌شوید اما خشاب کافی در اختیار ندارید با پرتاب یه نارنجک فلش می‌توانید زامبی‌ها را گیج کرده و از دست آن‌ها فرار کنید. یا فرض کنید تعداد زیادی زامبی شما را محاصره کرده‌اند اما نمی‌توانید به سرعت همه آن‌ها را از پای در آورید. بنابراین با پرتاب نارنجک فلش برای مدت کوتاهی آن‌ها را گیج کرده تا بتوانید از این طریق راحت تر به آن‌ها شلیک کنید. در مجموع نارنجک‌های فلش بسیار کارساز بوده و در بسیاری از مراحل بازی به کمک شما می‌آیند.

خب کارمان با طبقات بالا فعلا تمام شد باید به پایین برگردیم همان جایی که West Office (از سمت راهرویی که تعدادی زامبی‌ها را از پای درآوردید) قرار داشت. روبروی آن یک اتاق با نام Safe Deposit وجود دارد که قفل شده است و فقط با کلید باز می‌شود و برای همین ما به طبقات بالا رفتیم تا کلید آن را پیدا کنیم. حال باید پس از یافتن کلید به این قسمت بازگردید اما به شدت احتیاط کنید زیرا وقتی با کلید به این قسمت برگردید یک موجود خطرناک با نام Licker انتظار شما را می‌کشد که باید با سلاح مسلسل (ترجیحا نارنجک) وی را از پای در بیاورید. پس از آن با استفاده از کلید در اتاق را باز کرده و به داخل آن بروید. در این اتاق و بر روی وایت برد یک عکس با نام F ۳ Locker قرار دارد که می‌توانید آن را دریافت کنید و البته در اتاق پشتی نیز عروسک Mr.Charlie را خواهید یافت که باید به آن شلیک کنید. در این اتاق چند کمد قفل دار وجود دارند که ببه صورت الکترونیکی قفل شده اند یک پنل هم دقیق در ورودی این اتاق قرار دارد که با وارد کردن رمز هر کمد می‌توانید قفل آن را باز کرده و به آیتم درون آن دسترسی پیدا کنید. رمز هر کمد شماره ای است که بر روی آن نوشته شده شده مثلا کمد ۱۰۶ رمزش ۱۰۶ هست و با وارد کردن ۱۰۶ در پنل می‌توانید قفل آن را باز کنید. کمدی که در این اتاق برای ما بسیار اهمیت دارد کمد شماره ۱۰۴ است. در دون این کمد یک آیتم کلیدی با نام Battery مشاهده می‌کنید که باید آن را بردارید. سایر کمد‌ها نیز دارای آیتم‌هایی به مانند خشاب و مهمات دیگر هستند که می‌توانید به هر یک دسترسی داشته باشید. پس از اینکه آیتم کلید یعنی باتری را یافتید و کارتان با این اتاق تمام شد، دوباره باید به طبقه‌ی اول و جایی که Electrical Gadget در آن جا قرار داشت برویم. پس به طبقه بالا و اتاق مورد نظر می‌رویم و باتری را بر روی Electrical Gadget کار می‌گذاریم تا C4 Detinator را به دست آوریم سپس با استفاده از آن، دیوار را منفجر می‌کنیم. وقتی دیوار را منفجر کنید دیگر راهی

برای بازگشت به عقب ندارید و به محض انفجاز تعداد زیادی زامبی به شما هجوم می‌آورند. بهترین راه این است که از Flash Grenade استفاده کنید تا آن‌ها را برای مدتی گیج کرده و سپس به سمت آن‌ها شلیک کنید یا اگر Hand Grenade یا نارنجک دستی در اختیار دارید، بسیار خوب است زیرا می‌توانند در این قسمت کارساز باشد تا هرچه سریع‌تر از شر زامبی‌ها راحت شوید. پس از این کار و خارج شدن از دیوار به اتاق S.T.A.R.S. Office بروید اما مراقب باشید Licker دیگری باز هم انتظار شما را می‌کشد. پس از اینکه این موجود زشت را از پای درآوردید و به اتاق S.T.A.R.S. Office رفتید فایل **Report of the Mansion Incident** را از اتاق اداری کوچکی که در همین اتاق قرار دارد بردارید و سپس از اتاق خارج شوید. خب انم از این قسمت اول گیم‌پلی بازی با شخصیت کارلوس به اتمام می‌رسد و بار دیگر به شخصیت جیل برمی‌گردیم.

نکته: می‌خواهیم به مانند قسمت قبل در این قسمت هم در رابطه با آیتم‌های Explosive با شما صحبت کنیم. این صحبت‌ها به نوعی تکرار حرف‌های قسمت قبلی است و می‌خواهیم بر این نکته تاکید داشته باشیم که سلاح نارنجک انداز بسیار سلاح مهمی است و در بسیار از مواقع ممکن است خشاب‌های کافی در بازی وجود نداشته باشد بنابراین توضیه می‌کنم اینک نکته را بار دیگر مرور کنید. اگر یادتان باشد در کانال فاضلاب یک سلاح جدید با نام Grenade Launcher را به دست آوردیم. این سلاح در مجموع دارای چهار نوع خشاب است که به ترتیب (Explosive Rounds گلوله‌های انفجاری)، (Flame Rounds گلوله‌های آتش)، (Acid Rounds گلوله‌های اسیدی) و در نهایت Mine Rounds یا همان مین‌های انفجاری. سه نوع خشاب اول به راحتی قابل ساخت هستند. اگرچه در طول بازی شما این خشاب‌ها را می‌توانید پیدا کنید اما بعضی وقت‌ها که دیگر خشاب‌تان را خالی کرده باشید باید خودتان دست به کار شده و این خشاب‌ها را از نو بسازید. اما این خشاب‌ها چگونه ساخته می‌شود و چه چیزی برای ساخت آن‌ها لازم است. کار سختی نیست تنها باید حواستان باشد که اگر خواستید خشاب‌های این سلاح را بسازید مواد اولیه‌ی آن یعنی Explosive A ، Explosive B باشد. با ترکیب هر کدام می‌توانید خشاب مورد نظر را بسازید. با ترکیب دو Explosive A می‌توانید یک گلوله Explosive Rounds بسازید یا با ترکیب Explosive A و Explosive B می‌توانید Flame Rounds بسازید و در نهایت با ترکیب دو Explosive B می‌توانید یک گلوله اسیدی یا Acid Rounds بسازید. گلوله‌های مین قابل ساخت نیستند و تنها باید خشاب‌های مربوطه را در بازی به دست آورید.

خب پس از اتمام بخش قابل بازی Carlos به جیل ولنتاین باز می‌گردیم تا بازی را با او ادامه دهیم. مسیر را ادامه دهید تا به اتاق امن برسید. بر روی نیمکتی که درون اتاق امن وجود دارد یک فایل با نام **U.B.C.S. New Weaponry Notice** را مشاهده می‌کنید که باید آن را بردارید. از اتاق خارج شو و به مسیر ادامه دهید به مکانی می‌رسید که در دو طرف آن تخت خواب‌هایی قرار دارد اما مراقب باشید زیرا تعدادی زامبی در این مکان منتظر شما هستند که باید آن‌ها را از پای درآورید. وقتی از شر تمام زامبی‌ها خلاص شدید فعلا جایی نروید همانجا قدر به کاوش بپردازید زیرا علاوه بر اینکه آیتم‌هایی نظیر مهمات را می‌توانید در این مکان پیدا کنید بلکه یک عروسک Mr.Charlie نیز در این اتاق قرار دارد (تخت خواب دوم از سمت راست). تنها مسیر موجود را دنبال کنید، از نردبان

بالا بروید. پس از آن یک محوطه تقریباً بزرگ می‌شوید که با کمی کاوش در این منطقه می‌توانید کمی مهمات و همچنان دو آیتم مهم دیگر را به دست آورید. فایل با نام **Clock Tower** بروی نیمکت روبروی رودخانه قرار دارد که باید آن را بردارید و البته یک **عروسک Brochure** دیگر در پشت وَن سبز رنگ پنهان شده است که باید به آن شلیک کنید. پس از اینکه کارتان با این منطقه تمام شد باید از پل هوایی بالا بروید به محض اینکه از پل بالا بروید میان پرده دیگری آغاز می‌شود. جیل سعی دارد تا با کارلوس ارتباط برقرار کنید و به او بگویید که چه اتفاقی در قطار افتاد. اما خب از شانس بد ما نمسیس قرار است حسابی از جیل استقبال کند اما نه آن نمسیس قدیمی بلکه این بار نمسیس به جای سلاح جدید با یک ورژن جدیدتر و با شکل و شمایی متفاوت بازگشته است. خب شاید فکر کنید رویارویی شما و نمسیس جدید فقط در حد تعقیب و گریز بر روی پل است اما سخت در اشتباهید. با پایان میان پرده شما باید با سرعت بدوید و در برخی از قسمت‌های پل برای عبور از شکاف‌ها باید با دکمه ضربدر از موانع رد شوید این قسمت همینطور دنبال می‌شود تا اینکه میان پرده دیگری آغاز شود و پس از اتمام این میان پرده دومین باس فاست شما با نمسیس آغاز می‌شود. شما باید برای بار دوم با نمسیس مبارزه کنید اما این مبارزه اصلاً یک مبارزه عادی نیست زیرا نمسیس اکنون تبدیل به یک هیولا شده؛ یک هیولای افسار گسیخته با سرعت بالا و چنگال‌هایی که در صورت برخورد به شما می‌توانند در یک چشم بهم زدن سطح سلامتی شما را به شدت کاهش دهند. در این مبارزه نمسیس دو حرکت متفاوت دارد. حرکت اول اینکه سعی می‌کند تا به شما نزدیک شود و با چنگال‌های خود به شما حمله کند اما در حرکت دوم وی شروع به دویدن می‌کند و از در و دیوار بالا می‌رود و دور می‌زند و سپس ناگهان به شما حمله می‌کند که هردو حرکت بسیار کشنده هستند. بنابراین استراتژی که باید در این مبارزه به کار بگیریم این است که در حد امکان از نمسیس فاصله گرفته و با سلاح نارنجک اندازه و **Explosive Rounds**) **گلوله‌های انفجاری**) به وی شلیک کنیم چندبار باید انکار را تکرار کنیم تا زمانی که نمسیس حرکت بعدی خود یعنی دویدن را آغاز کند زمانی که نمسیس شروع به دویدن بر روی در و دیوار می‌کند شما باید این استراتژی را به دقت تمام پیش بگیرید. گلوله‌ی سلاح نارنجک اندازه خود را به **گلوله‌ی مین** (که مطمئناً تا به حال در بازی آن را یافته‌اید) تغییر دهید. سپس حرکت نمسیس را دنبال کنید و سعی کنید یک نقطه را در نظر داشته باشید که دقیقاً قبل از اینکه نمسیس به آنجا برسد گلوله‌ی مین را به آن نقطه شلیک کنید زیرا در این صورت وقتی نمسیس به آنجا برسد، مین‌ها منفجر شده و نمسیس به زمین پرتاب می‌شود و در این صورت شما می‌توانید با هر سلاحی (ترجیحاً سلاح نارنجک اندازه و گلوله انفجاری) به وی شلیک کنید حتی نارنجک هم در این زمان بسیار کارساز است (اگر خشاب کافی در اختیار نداشته باشید) اگر در این کار موفق نشوید همان طور که اشاره کردم نمسیس ناگهان به شما حمله می‌کند. این استراتژی را باید چند بار تکرار کنید یعنی ابتدا در مبارزه نزدیک با نمسیس با گلوله‌ی انفجاری به وی شلیک کنید و سپس وقتی وی دویدن را آغاز کرد با گلوله‌های مین حرکت وی را متوقف کنید. اگر خشاب کم آوردید یا سطح سلامتی شما پایین آمده و آیتم سلامتی ندارید بهترین کار این است که وقتی نمسیس در حال دویدن است کمی در مکان باس فایت جستجو کنید زیرا مهماتی زیادی در این مکان قرار دارند که می‌توانند بسیار کارساز باشند. این کار را تا زمانی ادامه دهید تا نمسیس به طور کامل متوقف شود. پس از اینکه او به طور کامل متوقف شد، اگر باز قصد دارید آیتمی را از این منطقه بردارید می‌توانید حالا این کار را انجام دهید

در غیر این صورت به سمت دروازه بروید تا میان پرده دیگری آغاز شود. مشاهده می‌کنید که نمسیس هوشیار شده و جیل را مسموم می‌کند. پس از مدتی کارلوس از راه می‌رسد و جیل را به بیمارستان می‌برد تا بتواند وی را مداوا کند.

بیمارستان Spencer Memorial

در قسمت قبل تا جایی پیش رفتیم که جیل در دومین مبارزه‌ی خود با نمسیس که البته دیگر به یک موجود وحشی و تغییر شکل یافته تبدیل شده بود، نمسیس را شکست داد ولی هنگام فرار از آن منطقه، نمسیس هوشیار شده و جیل را مسموم کرد. در نهایت کارلوس به کمک جیل آمد تا وی را به بیمارستان ببرد. اوضاع جیل وخیم است و اگر کارلوس هرچه سریع‌تر واکسنی برای وی پیدا نکند، جل خواهد مُرد. بنابراین در این قسمت ابتدا کارلوس را در آخرین قسمت قابل بازی این شخصیت در بیمارستان همراهی می‌کنیم تا او واکسن را پیدا کند و پس از مداوای جیل بار دیگر باید با جیل مرحله‌ی بیمارستان را دوباره تجربه کنیم. پس از آن در مرحله‌ی بعد به سراغ آخرین باس فایت نمسیس برویم.

از اتفاقی که در آن هستید خارج شوید و بالافاصله در سمت راست خود و از طریق دری که آن‌جا قرار داد بروید و به مسیر خود ادامه دهید تا به اتاق منشی برسید. مراقب باشید زیرا تعدادی زامبی در این مکان منتظر شما هستند. پس از اینکه آن‌ها را از پای در آوردید. فایل (پرونده‌ی Spencer) نیز قرار دارد که می‌توانید آن را بردارید. از دری که در این اتاق قرار دارد خارج شوید تا به یک راهرو برسید در انتهای راهرو یک در وجود دارد اما قبل از اینکه از آن در وارد شوید، به **عروسک Mr. Charlie** که در سمت چپ برروی تخت قرار دارد شلیک کنید. از در مورد نظر وارد اتاق دیگری شوید که در واقع اتاق پذیرش بیمارستان است. برروی پیشخوان یک آیتم کلیدی با نام **Tape Player** و یک فایل با نام **Nurse's Journal Sept 25** وجود دارند که باید آن‌ها را دریافت کنید.

نکته: اگر ظرفیت منوی تجهیزات شما تکمیل شده است برای آزاد سازی آن می‌توانید چند کار را انجام دهید. نخست دقت کنید آیت‌هایی که در کنار آن عکس سطل زباله دارند، آیت‌هایی هستند که دیگر تا پایان بازی کاربردی ندارند. به طور مثال اگر هنوز کارت شناسایی **Brad** را که از آن برای باز کردن قفل برخی جعبه‌ها استفاده کردیم و یا کلیدی که کارلوس در اداره‌ی پلیس راکون سیتی آن را یافته بود را هنوز در میان تجهیزات خود نگه داشته‌اید، با کمی دقت متوجه می‌شوید در کنار آیکون آن‌ها سطل زباله وجود دارد و این بدین معنی است که این آیت‌م دیگر کاربردی ندارد و می‌توانید آن را دور بیندازید یا به اصطلاح **Discard** کنید. اما برخی مواقع پیش می‌آید که شما به تمام آیت‌های خود احتیاج دارید و هیچ آیت‌م به اصطلاح بی‌فایده‌ای در میان تجهیزات شما وجود ندارد در این صورت باید چه کنید؟ خب این موضوع به خود شما بستگی دارد که چه آیت‌هایی را با خود حمل می‌کنید. برخی آیت‌ها که چند عدد از آن‌ها در تجهیزات شما وجود دارند به مانند **Green Herb** و **Red Herb** قابل ترکیب شدن هستند یعنی می‌توانید آن‌ها را **Combine** کنید و از شر فضای اضافی خلاص شوید که به وفور در قسمت‌های قبلی راهنما به آن اشاره کردم. اما اگر آیت‌هایی دارید که قابل ترکیب شدن

نیستند بهتر است تعداد اضافی آن‌ها را در آیتم باکس ذخیره کنید و بعداً هر زمان که به آن نیاز یا به آیتم باکس دسترسی داشتید، دوباره آیتم‌های مورد نیاز خود را بازیابی کنید. فرض کنید شما هم اسپری سلامتی در اختیار دارید هم آیتم سلامتی (Green یا Red Herb) خب مسلماً به هر دوی آن‌ها احتیاج پیدا نمی‌کنید و در طول بازی نیز این آیتم‌ها به وفور در مسیر شما یافت می‌شوند پس بهتر است یکی از آیتم‌ها را در آیتم باکس ذخیره کرده تا فضای کمتری اشغال شود. این موضوع در مورد سلاح‌ها نیز صدق می‌کند. ممکن است شما چند نوع سلاح داشته باشید اما فقط به یک نوع سلاح احتیاج پیدا کنید پس بدیهی است که باید سلاح اضافی را از منوی تجهیزات خود خارج کنید. به علاوه توجه داشته باشید از آنجایی که در طول بازی ارتقاهاى مختلفی برای سلاح‌های بازی پیدا می‌کنید و هر ارتقا یک فضا در منوی تجهیزات را به خود اختصاص می‌دهد، پس لازم است بالافاصله پس از یافتن ارتقای مورد نظر آن را بر روی سلاح خود Combine کنید یا حتی خشاب‌های مختلف که قابل Combine شدن هستند و در این صورت باز هم فضای بیشتری برای ذخیره سازی آیتم‌های مورد نظر خود خواهید داشت. پس نکاتی که گفتم را حتماً در ادامه‌ی مسیر بازی در نظر بگیرید.

دری که در روبروی شما قرار دارد فعلاً قفل است و امکان باز کردن آن وجود ندارد. از دری که در سمت چپ راهرو قرار دارد خارج می‌شویم و به یک اتاق دیگر می‌رسیم که البته در این اتاق چند زامبی وجود دارند که باید آن‌ها را به درک بفرستید. دری روبروی شما قرار دارد که البته قفل است و برای باز کردن آن به یک آیتم کلیدی احتیاج داریم که فعلاً آن را نداریم و باید آن را در ادامه یافته و دوباره به اینجا بازگردیم. از در سمت چپ خارج شده و سپس از سمت راست از راه‌پله‌ها بالا می‌رویم و بالافاصله از دری که بالای آن تابلوی Exit قرار دارد (در سمت چپ) خارج شده تا به پشت بام برسیم. مراقب باشید زیرا زامبی که بر روی زمین افتاده هنوز زنده است. پس از اینکه زامبی مورد نظر را از سر راه خود کنار زدید، به پایین نگاه کنید و در سمت راست یک عروسک Mr.Charlie را مشاهده می‌کنید که باید به آن شلیک کنید. به مسیر خود ادامه دهید و از دری که در آن طرف پشت بام قرار دارد خارج شوید به یک دوراهی می‌رسید یک راه به سمت مستقیم (راست) و یک راه نیز در سمت چپ شما قرار دارد. ابتدا راه مستقیم را در پیش بگیرید تا به جایی برسید که پنجره شکسته را مشاهده کنید از دومین پنجره به پایین بپرید و مشاهده می‌کنید که به حیاط می‌رسید؛ جایی که یک آیتم کلیدی با نام Locker Key در آن جا قرار دارد. البته باید به آن طرف بوته‌ها هم بروید زیرا آیتم مهمی در آن جا هست. ایتمی که از آن صحبت می‌کنیم یک ارتقا برای سلاح مسلسل با نام Tactical Grip است. البته ممکن است آیتم‌های متفرقه به مانند خشاب یا آیتم سلامتی در آن طرف بوته‌ها یافت شوند.

کمی جلوتر در کنار شیشه‌ها یک راهی وجود دارد که شما را به طبقه‌ی همکف می‌رساند کاری که باید بکنید این است که از طبقه‌ی همکف دوباره به پشت بام و همان دوراهی برگردید اما این بار به سمت چپ بروید و مشاهده می‌کنید که دو در، در این قسمت وجود دارند. ابتدا از در اول وارد شوید تا به اتاق امن یا همان Record Room برسید. در اتاق امن می‌توانید بازی را ذخیره و یا آیتم‌های خود را مدیریت کنید و اگر فضای ذخیره سازی تجهیزات شما تکمیل است، برخی از آیتم‌های خود را در درون آیتم باکس قرار دهید تا بتوانید فضای بیشتری آزاد کنید. قبل از اینکه از

اتاق امن خارج شوید، فایل **Nurse's Journal Sept 27** را که بر روی قفسه‌ی کتابخانه قرار دارد را حتما دریافت کنید. از اتاق امن خارج شوید بالا فاصله به سمت چپ خود و بر روی دیوار نگاه کنید و با فشردن کلید ضربدر **نقشه‌ی بیمارستان (Hospital Map)** را حتما دریافت کنید. در این صورت می‌توانید به نقشه‌ی بازی نگاهی بیاندازید تا مسیرها را بهتر بشناسید و اگر آیتمی را در اتاقی جا انداختید بتوانید بازگشته و آیتم مورد نظر را دریافت کنید. در امتداد همین مسیر یک در دیگر در انتهای سالن قرار دارد که از طریق آن به اتاق کارمندان یا **Staff Room** وارد می‌شویم. درون این اتاق چند زامبی وجود دارند که باید آن‌ها را از سر راه خود برداریم. پس از آن فایل **Nurse's Journal Sept 29** را از روی میز بردارید. در این اتاق قرار دارد که باید با آیتم کلیدی آن را باز کنیم. آیتم کلیدی که در این جا برای باز کردن این در باید استفاده کنیم، آیتم **Locker Key** است که اگر یادتان باشد آن را در حیاط بیمارستان یافتیم. به همین دلیل بود که گفتیم ابتدا از پنجره به حیاط بیمارستان پریده تا اول کلید را پیدا کنید و سپس دوباره به بالا بازگردید تا بتوانید وارد این اتاق شوید. در دیگری را با آیتم **Locker Key** باز کنید. دقت کنید در کنار در و بر روی دیوار فایل دیگری با نام **Memos from Administration** نیز قرار دارد که فراموش نکنید که حتما آن را دریافت کنید. در صورتی که در مورد نظر را باز کرده باشید وارد اتاقی می‌شوید که درون این اتاق کوچک چندین کمد وجود دارد. درون یکی از این کمدها یک آیتم کلیدی دیگر وجود دارد و نام آن **Hospital ID Card** است. این آیتم در واقع یک کارت شناسایی است که برای باز کردن همان دری به کار می‌رود که برای باز شدن نیاز به کارت شناسایی داشت. می‌توانید کمدهای دیگر را نیز باز کرده تا آیتم‌ها و مهمات دیگری که در این کمدها پنهان هستند به مانند نارنجک فلش یا خشاب مورد نیاز برای سلاح‌های بازی را به تجهیزات خود اضافه کنید خب پس باید بازگردیم به طبقه پایین تا در را باز کنیم زیرا یک آیتم بسیار مهم در آن جا قرار دارد. اما مراقب باشید به محض اینکه از این اتاق خارج شوید با موجود جدیدی در بازی آشنا خواهید شد که سعی می‌کند تا به شما حمله کند این موجود وحشتناک نیز یک نوع **Hunter** است که از این به بعد و به خصوص در بیمارستان بیشتر با این موجودات وحشی و قاتل آشنا می‌شوید و بیشتر آن‌ها را ملاقات خواهید کرد.

نکته: برای از بین بردن هانترها نیز می‌توانید از روش‌های مختلفی استفاده کنید. ساده‌ترین راه استفاده از سلاح شات‌گان است با دو یا سه شلیک شاتگان، هانترها از پای در می‌آیند اما خب از آن جایی که هانترها بسیار سریع و خشن هستند و چنگال‌های بسیار بزرگی دارند که می‌توانند در یک چشم به هم زدن سطح سلامتی کارلوس یا جیل را به شدت پایین بیاورند، بهتر است شما نیز در شلیک به آن‌ها سریع باشید و خشاب‌های سلاح شما همیشه پر باشد. راه حل دیگر استفاده از نارنجک است. چون کارلوس سلاح نارنجک انداز ندارد، بنابراین فقط می‌تواند از نارنجک دستی استفاده کنید. یک نارنجک دستی می‌تواند کار هانترها را یکسره کند. آخرین روش مبارزه نیز بیشتر وقتی کاربرد دارد که دو هانتر به صورت هم زمان به شما حمله می‌کنند. در این صورت می‌توانید با پرتاب یک نارنجک فلش ابتدا آن‌ها را گیج (**Stun**) کرده و سپس به آن‌ها شلیک کنید یا نارنجک دستی به سمت آن‌ها پرتاب کنید تا از شر آن‌ها خلاص شوید. البته یک استراتژی دیگر نیز برای مبارزه با بتا هانترها وجود دارد که البته برای شخصیت کالوس جواب نمی‌دهد زیرا کارلوس سلاح نارنجک انداز ندارد. قتی با جیل ولنتاین بازی می‌کنید می‌توان گلوله‌ی سلاح را به گلوله‌های اسیدی تغییر دهید. یک گلوله‌ی اسیدی به

سر بتا هانتر شلیک کرده و سریعاً به سلاح شات گان سویچ کنید و دو بار با سلاح شاتگان به او شلیک کنید که این کار هانترها را کاملاً از پای درمی‌آورد و بر روی درجه‌های سختی بالاتر بسیار مفید است.

راهرویی که از پنجره‌ی آن به حیاط پریدیم را یادتان هست؟ دوباره به همان راهرو بروید. زیرا در آن راهرو یک در قرار داد که قادر هستید از طریق آن به مکانی دیگر یعنی Nurse Station برسید. که البته زامبی‌ها نیز انتظار شما را می‌کشند. در این اتاق یک فایل با نام **Note about a Tape Recording** و البته یک **گاو صندوق** وجود دارد. یادتان نرود که فایل مورد نظر را دریافت کنید و سپس به سراغ گاو صندوق بروید. رمز گاو صندوق **L, 3R9** (نُه بار به چپ و سه بار به راست) است. در درون گاو صندوق یک آیتم مربوط به ارتقای سلاح مسلسل با نام **Dual Magazine Assault Rifle** وجود دارد.

نکته: به طور کلی یادتان باشد برای صد در صد کردن بازی حتماً باید تمام قفل‌ها را باز کنید اعم از قفل گاو صندوق، جعبه و یا درهایی که در واقع راه‌هایی مخفی به شمار می‌آیند.

از این اتاق خارج شوید و مشاهده می‌کنید که دو در دیگر در این اتاق وجود دارند اما هر دو در به یک اتاق ختم می‌شوند و آن هم اتاق بیماران (**Sickroom**) است. در این اتاق ممکن است آیتم‌هایی به مانند آیتم سلامتی و یا مهمات دیگر را به دست آورید اما مهمترین آیتمی که ما به خاطر آن به این اتاق آمده‌ایم، یک **عروسک Mr. Charlie** دیگر است که البته سازندگان و طراحان بازی به خوبی و بسیار هوشمندانه آن را پنهان کرده‌اند. این عروسک در درون یک سطل آشغال در گوشه‌ی همین اتاق (اتاق بیماران) پنهان شده است و تنها کاری که شما باید انجام دهید این است که به این عروسک شلیک کنید. از اتاق بیماران نیز خارج شوید. اگر دقت کرده باشید در اتاق پرستاران، چند در وجود دارند یکی از درها برای باز شدن نیاز به کارت شناسایی الکترونیکی یا همان **Hospital ID Card** دارد. پس به کنار این در رفته و برای باز کردن آن از آیتم کلیدی مورد نظر خود استفاده می‌کنیم. پس از باز کردن در وارد راهرویی می‌شوید که در انتهای این راهرو یک در وجود دارد و در نهایت این مسیر به اتاق درمان یا **Treatment Room** ختم می‌شود جایی که دو هانتر در آنجا انتظار شما را می‌کشند. در همین راهرو به شیشه‌ی سمت راست خود نگاه کنید، دقیق متوجه خواهید شد از چه چیزی صحبت می‌کنیم. راهرو را تا انتهای آن ادامه دهید از در وارد شده و وارد اتاق کوچک دیگری می‌شوید که باید مراقب باشید زیرا چند زامبی در این اتاق به شما حمله می‌کنند. پس از اینکه دخل زامبی‌ها را آوردید، از میان دو دری که در سمت راست و چپ این اتاق وجود دارد ابتدا باید در سمت راست را انتخاب کنید تا وارد **Treatment Room** شوید اما به شما هشدار می‌دهم که خودتان را برای مبارزه با دو هانتری که در این اتاق قرار دارند آماده کنید. البته کمی پیش‌تر در مورد استراتژی‌های مبارزه با هانترها توضیح دادم که می‌توانید دوباره با دقت آن را مطالعه کرده و سپس به سراغ دو هانتر گرامی بروید. در صورتی که موفق شده تا این دو هانتر را از سر راه خود بردارید کمی در اتاقی که هانترها در آنجا کمین کرده بودند، کاوش کنید تا یک آیتم کلیدی مهم با نام **Audiocassette Tape** را حتماً دریافت کنید.

حال که آیتم نوار کاست یا همان Audiocassette Tape را دریافت کردید، باید آن را با آیتم دیگری که قبلا آن را یافته بودیم یعنی **Tape Player ترکیب (Combine)** کنید. در واقع ما برای باز کردن درِ اتاق دکتر Bard نیاز داریم تا صدای او را شبیه سازی کنیم. زیرا این قفلی است که خود دکتر بر روی در ورودی اتاقش گذاشته تا امنیت آن را بالا ببرد. پس برای اینکار باید نوازی که حاوی صدای دکتر Bard است (**Audiocassette Tape**) را درون ضبط صوت یا همان **Tape Player** قرار دهیم و یا به اصطلاح آن‌ها را **Combine** کنیم تا بتوانیم در اتاق دکتر Bard را باز کنیم. پس از انجام اینکار باید مسیری که آمده ایم را برگردیم و از پله‌ها نیز پایین برویم تا برسیم به همان جایی که چند زامبی با مشت بر روی شیشه می کوبیدند زیرا در آن جا یک در وجود دارد که بر روی تابلوی آن نوشته شده است **Operator** و ما را به اتاق عمل جراحی هدایت می‌کند. دقت کنید قبل از اینکه بتوانید به سمت در بروید، زامبی‌ها شیشه را شکسته و از همه طرف به شما هجوم می‌آورند که باید با آن‌ها دست و پنجه نرم کنید. پس از اینکه کار زامبی‌ها را یکسره کردید، با استفاده از آیتم کارت شناسایی یا همان **ID Card** در اتاق **Operator** را باز کنید تا وارد این اتاق شوید. این طور به نظر می‌رسد که این اتاق همانجایی است که نمسیس در آن خلق شد. در این اتاق مهمات و آیتم‌های متفرقه‌ی زیادی وجود دارند که می‌توانید در صورت نیاز آن‌ها را دریافت کنید. اما حتما حواستان باشد فایلی که در این اتاق قرار دارد یعنی فایل **RE: Lost Items** را حتما دریافت کنید. دیگر با این اتاق کاری نداریم باز هم باید مسیر را به سمت عقب باز گردیم یعنی همان جایی که **Tape Playe** را برای بار اول پیدا کردیم (یک اتاق قبل) و حالا باید دری که قفل شده است را با **Tape Player** باز کنیم تا بتوانیم به اتاق دکتر Bard برسیم. در این اتاق مشاهده می‌کنیم که دکتر Bard توسط نیکولای کشته شده اما باید هر طور شده واکسن را از این اتاق برداریم. ابتدا فایلی که دقیقا روبروی دکتر Bard و بر روی پیشخوان قرار دارد یعنی **Banquet Invitation** را دریافت کنید. سپس به سراغ کامپیوتری که در میان اتاق قرار دارد بروید و کلید ضربدر را بزنید تا فایل **Email from Nathaniel Bard** که یک ایمیل هست را نیز دریافت کنید. حال مشاهده می‌کنید که در اتاق مخفی باز شده است باید به داخل آن بروید تا واکسن یا همان **Vaccine Sample** را از آنجا بردارید و حال خود را هرچه سریع تر به جیل برسانید تا بتوانید او را نجات دهید. اما به محض اینکه از اتاق دکتر خارج شوید یک هانتر از سقف خود را به داخل اتاق می‌اندازد و باید پیش از هر چیزی او را سریع از پای دریاورید. پس از اینکه واکسن را به جیل رساندید باید از بیمارستان در برابر هجوم سیل عظیمی از زامبی‌ها محافظت کنید.

هشدار (نکته): هنگامی که واکسن را به جیل رساندید قبل از اینکه اتاق را ترک کنید حتما به خاطر داشته باشید که به سراغ ماشین تایپ رفته و بازی خود را ذخیر کنید. مطمئن شوید که ذخیره‌ی بازی را به گونه‌ای انجام می‌دهید که بتوانید بعدا به طور کاملا راحت به آن دسترسی داشته باشید زیرا اگر قصد پلاتینیوم کردن بازی را دارید حتما و حتما باید این مرحله یعنی دفاع از بیمارستان را چندین و چند بار تکرار کنید. این آخرین هشدار است اگر قصد پلاتینیوم کردن این بازی را توسط آموزشی که به شما ارائه خواهیم داد دارید حتما و حتما بالافاصله پس از اینکه واکسن را به جیل رساندید بازی را به صورت جداگانه ذخیره کنید.

پس از اینکه از در خارج شدید شما باید هر طور شده از بیمارستان محافظت کنید. روند کار به این صورت است که شما نباید بگذارید زامبی‌ها بتوانند به اتاقی که جیل در آنجا هست دسترسی پیدا کنند زیرا زامبی‌ها تمام تلاششان را خواهند کرد تا در ورودی که توسط کارلوس مسدود شده است را باز کرده تا بتوانند به درون اتاق بیایند اما هر طور شده باید از اینکار جلوگیری کنید. تعداد زامبی‌ها بالاتر از آن چیزی است که تصور می‌کنید و شما به خشاب و مهمات زیادی برای دست و پنجه نرم کردن با زامبی‌ها احتیاج دارید. پس اولین کاری که انجام می‌دهید این است که خیلی سریع و تا قبل از اینکه تمام زامبی‌ها وارد بیمارستان شوند بمب ساعتی را از مقابل ستونی که روبروی پنجره قرار دارد دریافت کنید. مهمات زیادی در بیمارستان وجود دارند که مطمئن باشید تک تک این مهمات مفید هستند. پس هرچه می‌توانید را سریع جمع آوری کنید و حال باید زامبی‌ها را تک تک از پای درآورید. بهترین سلاح مسلسل است تا می‌توانید با مسلسل به سر زامبی‌ها شلیک کنید تا هرچه سریعتر کشته شوند و اصلاً نگذارید به در نزدیک شوند اگر مشاهده می‌کنید که تعداد زامبی‌ها زیاد است و تلاش می‌کنند تا در را باز کنند، سریعاً به جعبه‌ی الکتریکی که در کنار در قرار دارد شلیک کنید تا به زامبی‌های نزدیک آن شوک الکتریکی وارد شود. در این صورت این کار برای شما زمان می‌خرد تا بتوانید به آن‌ها شلیک کنید و آن‌ها را از پای در آورید پس از اینکه کمی اینکار را ادامه دهید مشاهده می‌کنید که برق ساختمان قطع می‌شود به شدت مراقب باشید زیرا هر لحظه ممکن است در این زمان یک هانتز از دری که روبروی پیشخوان قرار دارد وارد شود که بهترین کار این است که سریعاً یک نارنجک به سمت او پرتاب کنید تا سریعاً کشته شود و سپس سریعاً بروید به اتاقی که هانتز از آن بیرون آمده بود تا بتوانید آیتم **Hip Pouch** را دریافت کنید تا ظرفیت تجهیزات شما افزایش پیدا کند. در این اتاق نیز مهمات خوبی نظیر نارنجک و نارنجک فلش قرار دارند که می‌توانید آن‌ها را به تجهیزات خود اضافه و از آن‌ها برای مبارزه با سایر زامبی‌ها استفاده کنید. دوباره به سراغ زامبی‌های دیگر بروید البته دقت کنید که در فاز دوم زامبی‌های مختلفی وارد بیمارستان می‌شوند و به خصوص NE-Alpha Parasite ناک هستند. البته مراقب باشید زیرا یک هانتز دیگر نیز در این میان به سراغ شما خواهد آمد. بعد از اینکه تعداد زیادی از زامبی‌ها را از پای درآوردید میان پرده‌ای به نمایش در می‌آید. این بدترین اتفاق ممکن است زیرا با وجود اینکه تعداد زیادی از زامبی‌ها را از پای درآوردید مشاهده می‌کنید که دسته‌ی عظیم دیگری از زامبی‌ها وارد بیمارستان می‌شوند. تنها کاری که باید بکنید این است که سریعاً یک نارنجک فلش به سمت آن‌ها پرتاب کنید تا برای مدت کوتاهی گیج شوند تا شما بتوانید بمب ساعتی را بر روی ستون کار بگذارید. پس از اینکار باید ۳۰ ثانیه صبر کنید تا بمب ساعتی منفجر شود و تمام زامبی‌ها به درک واصل شوند. اگر هنوز نارنجک فلش در اختیار دارید اصلاً تعارف نکنید چند نارنجک فلش دیگر پرتاب کنید تا همچنان زامبی‌ها گیج بمانند و شما بتوانید برای خود زمان بخرید تا سی ثانیه تمام شود و سپس میان پرده‌ی بازی آغاز می‌شود و مشاهده می‌کنید که کارلوس با استفاده از بمب زامبی‌ها را به جهنم می‌فرستد.

Underground Facility

پس از اتمام میان پرده بار دیگر در نقش جیل ولنتاین قرار می‌گیرید و یک کار ناتمام دارید باید تمام قفل‌هایی که در این بیمارستان وجود دارند را باز کنید و به علاوه آخرین سلاح بازی را نیز پیدا

کنید. پس از اینکه از اتاق خارج شدید از دری که سمت راست شما قرار دارد به مسیر ادامه دهید در اتاق بعدی یک در در سمت راست وجود دارد که باید با Lock Pick آن را باز کنید و در واقع مسیر اصلی داستان بازی از اینجا دنبال می‌شود اما همان طور که گفتم باید ابتدا با جیل دوباره در بیمارستان به کاوش پردازیم تا تمام قفل‌هایی که جامانده‌اند از جمله قفل کمد‌ها و یا جعبه‌ها را باز کنیم؛ نه اینکه حتماً آیتم‌های مهمی در درون آن‌ها باشد بلکه برای صد در صد کردن بازی و کسب تروفی پلاتینیوم نیاز است تا تمامی قفل‌های بازی را باز کنیم. به جهت اینکه قصد نداریم تکرار مکررات کرده و این راهنما خیلی طولانی شود تنها به صورت مختصر به مکان‌هایی اشاره می‌کنیم که قفل‌ها یا آیتم‌های مهمی در آن‌جا قرار دارند :

- اتاق پذیرش: همان جایی که در قفل شده را با Lock Pick باز کردید اتاق پذیرش است کمی جلوتر بروید تا به راهروی منتهی به حیاط برسید یک جعبه در انتهای سمت چپ راهرویی که بعد از اتاق پذیرش قرار دارد.
- Emergency Entrance همان جایی که زامبی‌ها شیشه را شکستند و به کارلوس حمله کردند. یک کمد در آن‌جا قرار دارد که باید با Lock Pick باز شود.
- Staff Room طبقه بالا بعد اتاقی که بعد از اتاق امن در انتها سالن قرار دارد. یک کمد قفل دار در آن‌جا خواهید یافت که باید با Lock Pick آن را باز کنید
- Linen Room اتاقی که در آن دو هانتر را با شخصیت کارلوس نابود کردید را یادتان هست، اگر به خاطر داشته باشد دقیقاً قبل آن یک اتاق قرار داشت نام آن اتاق Linen Room است. در این اتاق یک کمد با قفل زردرنگ قرار دارد که باید با Lock Pick آن را باز کنید.
- طبقه بالا در همان راهرویی که از طریق پنجره‌ها به حیاط رفتیم را به خاطر دارید یعنی بالافاصله که از سقف وارد این راهرو شد به سمت راست بروید که یک تخت حمل بیمار در آن‌جا قرار دارد. یک راه بسیار باریکی آنجا قرار دارد که کارلوس به دلیل جثه‌ی بزرگش نمی‌توانست از آن عبور کند اما جیل می‌تواند. اینکار را انجام دهید تا به سمت دیگری از راهرو دسترسی پیدا کنید در این قسمت یک پنجره وجود دارد که بار دیگر می‌توانید از طریق آن به حیاط بروید اما قسمتی از حیاط که با شخصیت کارلوس نمی‌توانستید به آن دسترسی داشته باشید. در این حیاط یک جعبه وجود دارد که حاوی آخرین سلاح بازی با نام AE ۴۴ Lightning Hawk است.

نکته: به خاطر داشته باشید که نقشه در بازی کاربرد بسیار خوبی دارد. شما از طریق نقشه می‌توانید به راحتی مکان‌های مورد نظر را که در بالا لیست کردم را پیدا کنید. حتی نقشه به شما می‌گوید آیا آیتم یا قفل خاصی در مثلاً یک اتاق خاص وجود دارد که شما آن را جا گذاشته‌اید. از این حیث نقشه‌ی بازی را همیشه چک کنید و سعی کنید تمام مناطق به رنگ آبی دربیابند .

در صورتی که قدم به قدم با این راهنما پیش آمده باشید تمام قفل‌های بازی را باز کرده‌اید و هم اکنون تروفی **RE: Master of Unlocking trophy** را به دست می‌آورید. همچنان تروفی که مربوط به جمع آوری تمام سلاح‌های بازی بود را نیز دریافت خواهید کرد. حال که کارمان با باز کردن قفل‌ها

تمام شد به مرحله اصلی بازی بازگردیم. اگر یادتان باشد در اتاق پذیرش یک در را که با قفل زردرنگ قفل شده بود را باز کردیم حال باید از طریق این در به مسیر خود ادامه دهیم در میان راه جعبه‌هایی با نوار زردرنگ را مشاهده خواهید کرد که می‌توانید با شلیک به آن‌ها به آیتم‌های درون آن‌ها دسترسی پیدا کنید. به مسیر خود تا جایی ادامه دهید تا به یک محوطه بزرگ انبار مانند برسید. بر روی Fork Lifter یک عروسک **Mr. Charlie** قرار دارد که باید به آن شلیک کنید. در ادامه‌ی مسیر یک آسانسور وجود دارد آن را به طبقه‌ی پایین بیاورید تا از طریق آن به طبقات بالاتر بروید. از آسانسور بعدی هم استفاده کنید تا در نهایت به طبقه‌ی بالا و یک اتاق امن برسید. در این اتاق یک فایل با نام **Elevator Notice** و یک آیتم **Hip Pouch** وجود دارند که می‌توانید آن‌ها را دریافت کنید.

نکته: قبل از ادامه حتما در همین اتاق امن از ماشین تایپ استفاده کرده و این قسمت را بازی را نیز به صورت جداگانه ذخیره و نگهداری کنید. زیرا برای پلات کردن بازی نیاز است تا تمام فیوزها را در کمتر از ۵ دقیقه جمع آوری کنید که این کار در بار اول کمی دشوار است اما اگر ذخیره‌ی بازی را حفظ کنید می‌توانید پس از اتمام بازی این سیو خود را لود کرده و دوباره تلاش کنید تا بتوانید در کمتر از پنج دقیقه تمام فیوزها را جمع آوری کنید.

از دری که در اتاق امن مشاهده می‌کنید خارج شوید و سپس از جایی که نوار زرد رنگ وجود دارد به پایین بپرید. روبروی شما یک آسانسور قرار دارد اما وقتی جیل قصد دارد از آسانسور استفاده کند فیوزها منفجر می‌شوند و حال برای استفاده از آن باید سه فیوز برق مورد نیاز آن را پیدا کنید. دقیقا روبروی این آسانسور یک پنل قرار دارد که به وسیله‌ی آن می‌توانید آسانسور را پایین بیاورید اما مراقب باشید به محض اینکه به این قسمت مراجعه کنید با موجودات زامبی جدید با نام **Pale Heads** روبرو می‌شوید. این نوع از زامبی‌ها کمی سرسخت هستند و حتی اگر آن‌ها را یک بار از پای در آورید باز هم ممکن است بلند شده و به سمت شما هجوم بیاورند بهترین کار این است که چندبار به آن‌ها و به خصوص قسمت سر آن‌ها شلیک کنید تا مطمئن شوید آن‌ها را از پای در آورده‌اید.

وقتی از اولین آسانسور به طبقه‌ی بالاتر رسیدید، می‌توانید دقیقا روبروی خود و بر روی دیوار اولین فیوز را پیدا کنید. در سمت چپ شما یک نردبان قرار دارد از آن پایین بروید اما مراقب باشید زیرا در این قسمت سگ‌های زامبی به شما حمله می‌کنند پس از دست و پنجه نرم کردن با سگ‌ها و زامبی‌های دیگر به مسیر ادامه دهید تا جایی که قفسه‌هایی برسید که بر روی آن‌ها یک نوار زردرنگ وجود دارد. از میان این قفسه‌ها به آن طرف بروید اما به محض اینکه به آن طرف رسیدید برگردید و به عروسکی که در قفسه‌ی سمت چپ قرار دارد شلیک کنید. به مسیر خود ادامه دهید تا به راه پله‌ها برسید پایین راه پله‌ها یک آسانسور وجود دارد ابتدا باید از آن استفاده کنید تا به طبقه‌ی بالا برسید. دقت کنید وقتی که آسانسور به طبقه‌ی پایین رسید قبل از اینکه با آن به طبقه‌ی بالا برسید وارد آسانسور شده تا به آن طرف آسانسور برسید یک جعبه در این قسمت مشاهده می‌کنید که حاوی ارتقای دیگری برای سلاح شاتگان با نام **Shell Holder** است که باید آن را دریافت کنید. به

صورت مستقیم به مسیر خود ادامه دهید و از طریق پنل آسانسور بعدی را نیز به طبقه‌ی بالا باورید سپس از طریق این مسیر ادامه دهید تا جایی که یک نردبان زدرنگ به سمت پایین مشاهده کنید. از طریق نردبان به پایین بروید و در انتهای این قسمت یک فیوز دیگر وجود دارد. البته مراقب باشد زیرا به محض اینکه به فیوز نزدیک شوید، در یکی از Cargo ها باز می شود و چند زامبی از آن بیرون می آیند تا به شما حمله کنند پس از اینکه زامبی‌ها را از پای در آورده و فیوز را برداشتید باید دوباره از طریق نردبان به بالا بازگردید اما مراقب باشید زیرا قبل از این که بتوانید به نردبان نزدیک شوید از درون یکی دیگر از Cargo ها یک Gamma Hunter خارج می شود که باید قبل از اینکه او به شما نزدیک شود او را از سر راه خود کنار بزنید. از نردبان بروید بالا و مسیر را به عقب باز گردید تا جایی که به یک در سبزرنگ برسید. از طریق این در وارد اتاق شوید چند زامبی از جمله یک موجود Pale Heads در این اتاق وجود دارند که باید آن‌ها را از پای در آورید. پس از اینکه کارتان با زامبی‌ها تمام شد. در سمت چپ شما یک فایل با نام **Employee Memo** قرار دارد که باید آن را بردارید. در این اتاق دو در متفاوت مشاهده می کنید؛ یک در که روبروی شما قرار دارد و در دیگری که در سمت راست واقع شده است. ابتدا از در سمت چپ خارج شوید و سپس از طریق نردبان زدرنگ به پایین بروید تا آخرین فیوز را نیز بردارید اما مراقب باشید زیرا یک Hunter ناگهان سر می رسد. با نارنجک و یا شات گان او را از پای در آورید. حال که هر سه فیوز را در اختیار دارید باید به اولین آسانسور مراجعه کنید و فیوزها را کار بگذارید. مسیر بازگشت به این صورت است. به اتاقی که دو در متفاوت در آن قرار داشت بازگردید. این بار در مستقیم را انتخاب کرده و در این صورت به اتاق امن باز خواهید گشت مسیر خود را به سمت آسانسور بازگردید. هنگامی که به آسانسور برسید مشاهده می کنید که چند زامبی از جمله زامبی‌های Pale Heads و همچنین NE-Alpha Parasite منتظر شما هستند که باید آن‌ها را از سر راه خود کنار بزنید. پس از اینکه فیوزها را در سر جای خود قرار داده و آسانسور را فعال کردید از طریق آسانسور به طبقه بالا بروید. در این طبقه تعدادی کامپیوتر را مشاهده می کنید و بیشتر مشابه اتاق کنترل است. در همین اتاق **آخرین ارتقای سلاح با نام Extended Barrel** که برای سلاح MAG است را درون یک جعبه خواهید یافت که باید آن را دریافت کنید سپس از کامپیوتر استفاده کنید تا از این طریق بتوانید فایل **Unfinished Activity Log** را دریافت کنید. در این صورت میان پرده آغاز می شود و حال باید مسیر بازی را با Tyrell ادامه دهید.

Nest 2

پس از اتمام میان پرده با Tyrell به مسیر ادامه دهید و از راهروی اولی عبور کنید و به راهروی دوم که برسید نمسیس ناگهان به شما حمله می کند. جیل از دست نمسیس قرار می کند و حال شما وارد مکانی به نام Nest 2 می شوید. مسر را ادامه دهید تا جایی که به یک دو راهی برسید ابتدا به سمت دری که روبروی شما قرار دارد رفته و از طریق آن وارد اتاق امن شوید. در اتاق امن باید فایل **Employee Regulations** را بگیرید که در واقع نقشه‌ی این مکان است. حال پس از ذخیره‌ی بازی از اتاق امن بیرون آمده و از سمت چپ به مسیر خود ادامه دهید. از پله‌ها بالا بروید. پس از اینکه به طبقه‌ی بالا رسیدید مسیری در سمت چپ خود مشاهده می کنید کمی که در این مسیر

پیش بروید در انتهای آن و بر روی زمین فایل **Isaac Graves' Diary** را بردارید. دوباره به مسیر اصلی بازگردیم و از تنها دری که در این مسیر وجود دارید وارد اتاق شوید. در این اتاق یک دستگاه تولید واکسن (ترکیب نمونه‌ها) وجود دارد. برای تولید واکسن شما به دو نمونه‌ی اولیه احتیاج دارید اما یافتن آن‌ها اصلاً آسان نیست. ابتدا باید این دو نمونه را پیدا کنیم و سپس دوباره به این اتاق بازگردیم. در همین اتاق یک کامپیوتر وجود دارد که باید **Flash Drive** را از این کامپیوتر برداریم. پس از آن بر روی یکی از تخت‌ها فایل دیگری با نام **Essay on Vaccine Synthesi** قرار دارد که باید آن را دریافت کنیم. قبل از اینکه از اتاق بیرون بروید به بالکون بروید سپس به پایین نگاه کنید در سمت چپ شما یک عروسک **Mr.Charlie** دیگر قرار دارد. پس از آن به طبقه‌ی پایین بر می‌گردیم. اگر یادتان باشد در این طبقه یک در وجود داشت که قفل بود و نمی‌توانستیم آن را باز کنیم اما حالا با در اختیار داشتن فلش درایو می‌توانید این در را باز کنید. در این صورت وارد اتاق می‌شویم که تعداد زیادی کیسه‌ی جسد از سقف آویزان شده است. ابتدا از پله‌هایی که در این اتاق وجود دارد بالا بروید تا به اولین آزمایشگاه یا همان **Lab 1** برسید. در آزمایشگاه فایل **Weaponry Authorization Request** را از روی میز بردارید. اولین نمونه از دو نمونه مورد نیاز ما برای ساخت واکسن در این اتاق قرار دارد بنابراین حتماً دقت کنید که **Vaccine Base** را از دستگاه میکسر بردارید. یک اتاق کوچک دیگر در پشت همین اتاق قرار دارد. به آن‌جا بروید و **آخرین عروسک Mr.Charlie** را مشاهده می‌کنید که باید به آن شلیک کنید. پس از اینکه این کار را انجام دهید و اگر مطابق این راهنما تمام عروسک‌ها افته باشید تروفی مربوط به آن را دریافت خواهید کرد. از این اتاق و آزمایشگاه خارج شوید و از پله‌ها دوباره به پایین برگردید این بار مسیر مستقیم را در پیش بگیرید. اما دقت کنید چه هنگام بالا آمدن و چه هنگام پایین رفتن از این اتاق با زامبی‌های **Pale Heads** مواجه می‌شوید که ول‌کن شما نیستند. پس از اینکه از میان جنازه‌ها عبور کردید به یک در می‌رسید. البته باید اشاره کنم پس از اینکه زامبی‌ها را از پای در آوردید حتماً این مکان را به دقت کاوش کنید تا مهمات و آیتم‌های ضروری را بتوانید به تجهیزات خود اضافه کنید. از دری که به آن اشاره کرده‌ایم خارج شوید تا به قسمت دیگری برسید بالا‌فاصله به سمت راست بروید؛ جایی که یک جنازه آن‌جا هست و البته روبروی جنازه یک فایل با نام **Scientist's Dying Message** قرار دارد. پس از دریافت این فایل از پله‌ها به پایین بروید و در پایین سه باطری را مشاهده می‌کنید که یکی از آن‌ها قرمز است باید باطری مورد نظر را هل دید تا در سر جای خود قرار بگیرد. مراقب زامبی که در این منطقه انتظار شما را می‌کشد باشید. و در نهایت با فعال شدن سه باطری دری باز می‌شود که شما را به اتاق دیگری هدایت می‌کند. اینجا در واقع نوعی فریزر است و موجوداتی به ماند انواع **Hunter**ها که توسط ویروس **T** خلق شده‌اند در اینجا نگهداری می‌شوند.

وقت را تلف نکنید و از آسانسوری که در انتهای مسیر قرار دارد استفاده کنید تا به طبقه‌ی بالا بروید. پس از اینکه به طبقه بالا رسیدید تنها مسیر موجود را ادامه دهید تا به اتاقی که **Incubation Lab** نام دارد برسید اما مراقب باشید زیرا به محض اینکه نزدیک این اتاق شوید چند زامبی خطرناک بیرون آمده و قصد دارند به شما حمله کنند مطمئن باشید خشاب کافی به همراه دارید تا سریعاً این زامبی‌ها را از پای درآورید. پس از اینکه مطمئن شدید دیگر هیچ مزاحمی در کار نیست به **Incubation Lab** بروید تا دومین و آخرین نمونه از نمونه‌های مورد نیاز برای ساختن

واکسن یعنی **Liquid-filled Test Tube** را بردارید. به علاوه یک فایل با نام **Expression of Concern** نیز در این اتاق وجود دارد که می‌توانید آن را دریافت کنید. حال که هر دو نمونه را در اختیار داریم باید ابتدا آن‌ها را یکدیگر ترکیب (**Combine**) کنیم تا نمونه نهایی یعنی **Culture Sample** را به دست آوریم. خوب حالا باید خودمان را به همان جایی برسانیم که دستگاه میکسر قرار داشت. هنگامی که از طریق آسانسور به طبقه پایین‌تر یعنی فریز برگردیم مشاهده می‌کنیم که موجودات مختلفی از جمله هانتورها از محفظه‌ی خود خارج می‌شوند و قصد دارند تا به شما حمله کنند. بهترین راه استفاده از سلاح نارنجک انداز است و یا اگر خشاب کافی در اختیار ندارید از همان استراتژی همیشگی استفاده کنید نارنجک فلش پرتاب کنید و سپس با نارنجک دستی دخل آن‌ها را بیاورید. پس از اینکه کارتان با این قسمت تمام شد به مسیر بازگشت خود ادامه دهید و در نهایت که به اتاق مورد نظر بازگشتید آیتم **Culture Sample** را در درون دستگاه قرار دهید و راه حل پازلی که نمایان می‌شود **Medium, High, Low** است. بعد از اینکه واکسن توسط دستگاه ساخت شد و جیل واکسن را گرفت به ناگهان نمسیس با بازوهای خود جیل را گرفته و شاهد چند میان پرده‌ی کوتاه پشت سر هم هستیم در نهایت با پایان میان پرده‌ها شما خود را در یک اتاق امن مشاهده می‌کنید. از روی دیوار فایل **Disposal Center** را بردارید و از اتاق امن خارج شوید. هنگامی که قصد دارید به مسیر ادامه دهید نیکولای مانع شما می‌شود و شما را به پایین پرتاب می‌کند؛ جایی که سومین باس فایت شما با نمسیس رقم می‌خورد.

شاید به جرات بتوان گفت سومین باس فایت شما با نمسیس یکی از سخت‌ترین باس فایت‌های بازی است زیرا علاوه بر نمسیس باید با زامبی‌هایی که در محیط این باس فایت حضور دارند نیز دست و پنجه نرم کنید. در این باس فایت نمسیس دو حرکت کلی انجام می‌دهد. هنگامی که نمسیس بر روی زمین است سعی می‌کند تا به شما نزدیک شده و با چنگال‌های بزرگش سلامتی را را تا پایین‌ترین حد ممکن کاهش دهد. تنها کاری که باید بکنید مثل باس فایت دوم باید از او فاصله گرفته و از حملات او جاخالی دهید و سپس با قوی‌ترین سلاح خود به او شلیک کنید چند بار که این کار را بکنید نمسیس شروع می‌کند به دویدن بر روی دیوار و پس از چند ثانیه دویدن را متوقف کرده و پشت یکی از تانکرها پنهان می‌شود. در این هنگام کارلوس به کمک شما می‌آید او به شما می‌گوید هر زمان نمسیس پشت کدام تانکر پنهان شده است تنها کاری که شما باید بکنید این است که سریعاً به دو چراغ قرمزی که در دو طرف تانکر مورد نظر وجود دارد شلیک کنید در این صورت به نمسیس شوک الکتریکی وارد شده و وی نقش بر زمین می‌شود اما این پایان کار نیست هر زمان که وی نقش بر زمین شد برای مدت کوتاهی هنوز نمسیس گیج است ولی مدت زیادی طول نمی‌کشد که وی سرپا شود و با خشم و عصبانیتی بیشتر از قبل به شما حمله کند. بنابراین در همان مدت کوتاهی که نمسیس نقش بر زمین شده است باید با سلاح نارنجک انداز و گلوله‌های انفجاری به سراغ او رفته و تا می‌توانید به او شلیک کنید. این چند مرحله یعنی نبرد نزدیک اول و سپس شلیک به تانکرهایی که نمسیس پشت آن‌ها پنهان است را باید چندبار تکرار کنید تا در نهایت بتوانید نمسیس را به طور کامل از پای در آورید

پس به طور کلی نبرد سوم با نمسیس را در سه مرحله خلاصه می‌کنم:

- ابتدا در نبرد نزدیک با نمسیس از حملات وی جاخالی دهید و سپس با قوی ترین سلاح خود به وی چند بار شلیک کنید
- وقتی دویدن نمسیس متوقف شد، کارلوس به شما شماره‌ی تانکری که نمسیس پشت آن پنهان است را می‌گوید و شما باید سریعاً به دو چراغ قرمز دو طرف تانکر شلیک کنید تا به نمسیس شوک الکتریکی وارد شود.
- وقتی نمسیس با شوک الکتریکی نقش بر زمین شد برای مدت کوتاهی گیج است فرصت را از دست ندهید سریعاً با قوی‌ترین سلاح خود به وی شلیک کنید و دوباره از حملات وی جاخالی دهید تا او دوباره دویدن را آغاز کند
- این چند مرحله باید چند بار تکرار شود تا نمسیس به طور کامل نابود شود

نکته بسیار مهم: هنگامی که نمسیس پشت تانکرها پنهان می‌شود کارلوس به شما شماره‌ی تانکر مورد نظر را می‌گوید خیلی سریع باید به چراغ‌های قرمز شلیک کنید و اگر در یافتن تانکر و یا شلیک به چراغ‌ها تعلل کنید، نمسیس به صورت ناگهانی از پشت تانکر پریده به روی جیل فرود می‌آید که بسیار بسیار خطرناک و به شدت آسیب‌زننده است.

نکته‌ی شماره ۲: در حین مبارزه با نمسیس مراقب سایر زامبی‌های دیگری که در محیط باس فایت وجود دارند نیز باشید فرقی نمی‌کند چند زامبی را بکشید آن‌ها همچنان تا پایان مبارزه اسپاون می‌شوند.

س از اینکه نمسیس را به طور کامل از پای دریاورید و پس از اتمام میان‌پرده‌ی بازی به آخرین اتاق امن بازی می‌رسید جایی که فایل دیگری با نام **Weapon Spec Sheet** در آن قرار دارد و می‌توانید آن را دریافت کنید. حال باید برای مبارزه‌ی نهایی با نمسیس آماده شوید. از اتاق خارج شوید و پس از اتمام میان‌پرده مبارزه آغاز می‌شود.

نمسیس اکنون به یک موجود غول‌پیکر و یک هیولای عظیم‌الجثه تبدیل شده است که حتی فکر کردن به چنین مبارزه‌ای بسیار وحشتناک است؛ چه برسد به خود مبارزه اما اگر استراتژی خوبی در پیش بگیرید این مبارزه نیز به مانند مبارزه‌های قبل آسان تر می‌شود. هدف شما در این مرحله این است که نمسیس را نابود کنید اما با چه سلاحی؟ این سلاح‌ها در برابر این هیولا حکم اسباب بازی را دارند. اما در این مرحله شما به یک سلاح خاصی دسترسی خواهید داشت بالاخره که میان‌پرده تمام می‌شود برگردید و پشت سر خود یک سلاح بزرگ مشاهده می‌کنید که باید از آن استفاده کنید پس از اینکه با سلاح مورد نظر نمسیس را هدف قرار داده و به وی شلیک کنید مشاهده می‌کنید که شارژ سلاح تمام شده و برای شارژ کردن دوباره آن باید باتری‌هایی که در این محیط قرار دارند را در سر جای خود قرار دهید. وقتی برای اولین بار با سلاح مورد نظر به نمسیس شلیک کنید، چیزهایی به مانند تاولداتاول بدن نمسیس نمایان می‌شود کاری که شما باید بکنید این است که ابتدا با سلاح خود این تاول‌ها را هدق قرار دهید و آنقدر به آن‌ها شلیک کنید تا تمام تاول‌ها نابود شوند. پس از این کار نمسیس برای مدت کوتاهی نقش بر زمین شده یا به اصطلاح **Stun** می‌شود و شما باید خیلی سریع به سراغ یکی از باطری‌ها رفته و آن را تنظیم کنید.

نکته: شلیک کردن و هدف قرار دادن تاول‌های نمسیس به خصوص بر روی درجه‌های سختی بالاتر آن طوری که فکر می‌کنید هم آسان نیست. چون نمسیس بازوهای بسیار بلندی دارد که در اثر برخورد با شما سطح سلامتی شما را به شدت کاهش می‌دهند و شما مجبور می‌شوید از آیتم سلامتی استفاده کنید؛ تازه اگر نمسیس به شما اجازه اینکار را نیز بدهد. بهترین روش این است که از ضربه‌های بازوی وی جاخالی داده و سریع به یکی از تاول‌ها شلیک کنید

نکته شماره ۲: وقتی نمسیس به اصطلاح Stun می‌شود، شما فرصت زیاد برای جابجایی باطری‌ها ندارید و باید خیلی سریع اینکار را انجام دهید. البته بر روی درجه سختی‌های پایین، شما فرصت بیشتری در اختیار دارید به طوری که بر روی درجه سختی Easy تا نمسیس به هوش بیاید شما می‌توانید یک باطری را با خیال راحت جابجا کرده و درون محفظه‌ی آن قرار دهید.

نکته‌ی شماره ۳: مهمات زیادی در محیط باس فایت قرار دارند که بسیار مفید هستند به خصوص اسپری‌های سلامتی که می‌توانند در صورت استفاده، سلامتی شما را به طور کامل بازیابی کنند و یا نارانجک‌های دستی که اگر آن‌ها را به سمت نمسیس پرتاب کنید باعث می‌شود تا تاول‌ها را سریع‌تر از بین برده و نمسیس نیز زودتر Stun شود.

پس از اینکه تمام باطری‌ها را درون محفظه قرار دهید دوباره می‌توانید به سراغ سلاح مخصوص بروید تا به نمسیس شلیک کنید زیرا تا تمام باطری‌ها جابجا نشوند سلاح قابل استفاده نخواهد بود. پس از اینکه به نمسیس شلیک کردید میان پرده آغاز می‌شود جیل سلاح را برداشته و به دهان نمسیس می‌برد تا برای آخرین بار به وی شلیک کند و نمسیس را برای همیشه نابود سازد. پس از اتمام میان پرده کمی جلوتر یک نردبان وجود دارد که باید از آن نردبان بالا بروید و آخرین فایل بازی با نام **Suspicious Contract Memo** را دریافت کنید.

پس از اینکه آخرین فایل بازی را دریافت کردید تروفی مربوط به جمع آوری تمام فایل‌های بازی را به دست خواهید آورد. پس از آن از طریق آسانسور به طبقه بالا بروید میان پرده‌ی دیگری آغاز می‌شود و اگرچه نیکولای قصد دارد مانع فرار شما و کارلوس از شهر شود اما در نهایت شما باید به نیکولای شلیک کنید و با کارلوس سوار هلیکوپتر شده تا از شهر راکون سیتی فرار کنید زیرا قرار است یک موشک هسته‌ای این شهر را با خاک یکسان کند.

خب تبریک می‌گویم شما بازی را به پایان رسانده‌اید و اکنون با توجه به درجه‌ی سختی که بازی را بر روی آن تجربه کرده‌اید تروفی مربوط به اتمام بازی را به دست می‌آورید.

آغاز راهنمای کسب تمام تروفی‌های بازی (پلاتینیوم) Resident Evil 3 Remake (به قلم سعید حلاجیان)

پیشنهاد کلی ما به این صورت است که برای هر تجربه مراحل زیر را دنبال کنید و دقت داشته باشید که مراحل کسب تمام اچیومن‌های بازی Resident Evil 3 Remake بر روی کنسول اکس باکس وان و پلتفرم رایانه‌های شخصی نیز به همین صورت است:

گام اول: تجربه‌ی بازی بر روی درجه سختی Assisted Mode بدون استفاده از آیتم باکس

ابتدا یک بار بازی را با درجه‌ی سختی استاندارد یا دلخواه تجربه کنید و سپس به سراغ درجه سختی‌های بالاتر بروید. در تجربه‌ی اول تمام صندوق‌ها و قفل‌ها را باز کرده، تمام آیتم‌های بازی را جمع آوری کرده و تروفی‌های داستانی را کسب کنید تا با خیال راحت به سراغ تجربه‌ی دوم و سوم خود بروید. در مجموع بازی دارای ۱۴۴ کالکتیبل یا آیتم قابل جمع آوری است که به شرح زیر هستند:

- ۵۶ فایل (پرونده)
- ۲۰ عروسک Mr.Charlie
- ۲۰ قفل مختلف (قفل صندوق، ها گاو صندوق، درها و کمد ها)
- ۴ عدد سلاح. البته در بازی مجموعاً ۱۰ سلاح وجود دارد که شش عدد از آن‌ها خودبخورد به تجهیزات شما اضافه می‌شود و جزو تروفی نیستند اما ۴ عدد از این سلاح‌ها در مکان‌های خاصی نهفته هستند که باید با توجه به راهنما پیش بروید تا حتماً تمام آن‌ها را پیدا کنید
- ۱۰ ارتقای مربوط به سلاح‌های بازی
- ۶ ارتقای منوی تجهیزات (Hip Pouch)
- ۲۵ آیتم کلیدی در بازی وجود دارند که باید آن‌ها را پیدا کنید که اگر با راهنما پیش بیایید، این آیتم‌ها نیز به راحتی در بازی یافت می‌شوند و از این بابت نگرانی وجود ندارد.

بنابراین اگر این روش را در پیش می‌گیرید حتماً و حتماً قدم به قدم با راهنمای اختصاصی و قدم به قدم بازی که در پنج قسمت تهیه شده است را در وبسایت گیمفا مشاهده کنید.

همچنین یادتان باشد که حتماً در این دو مرحله بازی را به صورت جداگانه سیو کنید به طوری که پس از پایان بازی بتوانید این ذخیره‌ها را لود کرده و دوباره این مراحل را تجربه کنید. مراحل مورد نظر به شرح زیر هستند:

• Hospital / Makeshift Sickroom – Objective: Defend Jill

قبل از اینکه از در اتاق Sickroom خارج شوید حتماً بازی را به صورت جداگانه ذخیره کنید تا حتماً پس از پایان بازی به این مرحله بازگشته و آن را تکرار کنیم

• Underground / OFFICE

برای به دست آوردن یکی از رکوردهای بازی باید سه فیوزی که برای بازگرداندن برق به آسانسور نیاز است را در کمتر از پنج دقیقه پیدا کنید.

نکته‌ی بسیار مهم: اگر به هر دلیلی در تجربه‌ی اول خود آیتم کالکتیبل را جا انداخته و یا از دست داده‌اید، اگر فایل‌های ذخیره بازی را داشته باشید می‌توانید مرحله‌ای که آیتم‌های کالکتیبل آن را جا

انداختید را از فایل‌های ذخیره بارگذاری و دوباره آن را تجربه کنید زیرا یکی از مزیت‌های بازی Resident Evil 3 Remake این است که آمار مربوط به جمع آوری کالکتیبل‌ها بعد از اتمام بازی ریست نمی‌شوند و شما می‌توانید با خیال راحت اگر چند آیتم را سهواً جا انداخته‌اید به آن مرحله دوباره مراجعه کرده و آیتم‌های مورد نظر را جمع آوری کنید و خیالتان راحت باشد زیرا جزو تروفی‌های شما حساب می‌شوند و دیگر لازم نیست بازی را از اول آغاز کرده و دوباره از اول تمام آیتم‌های کالکتیبل را جمع آوری کنید.

نکته: این نکته کمی تجربه‌ی اول را پیچیده می‌کند. تروفی به نام Minimalist وجود دارد که شما نباید در طول تجربه‌ی بازی به هیچ عنوان از آیتم باکس (Item Box) استفاده کنید. آیتم‌باکس‌ها در واقع همان جعبه‌های بزرگ سیاه رنگ در بازی هستند که می‌توانید آیتم‌های اضافی خود را در آن‌ها ذخیره کنید تا فضای بیشتری برای ذخیره سازی آیتم‌های مهم‌تر داشته باشید. پیشنهاد من این است که شما بار اول به سراغ این تروفی بروید اما در تجربه‌ی اول خود بازی را بر روی درجه‌ی سختی Assisted Mode تجربه کنید. مزیت مهم این درجه سختی این است که از همان ابتدای بازی به شما ۴ اسلات اضافه در Inventory می‌دهد. بنابراین دیگر نباید نگران فضای محدود منوی تجهیزات خود باشید؛ به شرط اینکه در این تجربه و در طول بازی شش آیتم ارتقای منوی تجهیزات را نیز دریافت کنید. به علاوه اینکه در خلال راهنما نیز اشاره کردم بخشی از آیتم‌های کلیدی که کاربردشان تمام می‌شود را می‌توانید Discard کنید تا فضای بیشتری برای شما آزاد شود. به علاوه برخی آیتم‌ها نیز قابل ترکیب شدن (Combine) هستند. بنابراین می‌توانید به روش‌های مختلفی منوی تجهیزات خود را مدیریت کنید و در تجربه‌ی اول به هیچ عنوان از آیتم باکس استفاده نکنید. همان طور که گفتم این روش کمی پیچیده است و می‌توانید برای تروفی Minimalist بعداً نیز اقدام کنید.

گام دوم: بارگذاری دوباره فایل‌های ذخیره و جمع آوری امتیاز

پس از اینکه یک بار بازی را به پایان رسانده باشید، به بخش جدیدی در بازی دسترسی خواهید داشت که همان فروشگاه درون بازی است. فروشگاه درون بازی دارای چیت‌هایی است که می‌توانید از این چیت‌ها در تجربه‌های بعدی خود استفاده کنید. چیت‌ها در واقع آیتم‌هایی شامل سلاح، مهمات و موارد دیگر می‌شوند که بازی‌بازان می‌توانند با جمع آوری امتیاز در بازی آن‌ها را خریداری کنند. اما این امتیازات چگونه به دست می‌آیند. بخشی از این امتیازات از طریق تجربه و به پایان رساندن بخش داستانی به دست می‌آیند. به بیان ساده‌تر اگر بخش داستانی بازی را به اتمام رسانده باشید حدود ۱۰ هزار امتیاز به دست خواهید آورد که می‌توانید از آن برای خریداری چیت‌های استفاده کنید. اگرچه خرید چیت‌ها یا همان آیتم‌ها و سلاح‌های قوی‌تر در بازی بسیار جذاب و فریبنده است اما پیشنهاد می‌کنم امتیازات خود را هدر ندهید زیرا به تک تک آن‌ها احتیاج داریم. پس از اینکه بازی را بار اول به پایان رساندید قبل از اینکه به سراغ تجربه‌ی دوم خود بروید یعنی قبل از اینکه بازی را برای بار دوم تجربه کنید، باید به جمع آوری امتیاز یا همان فارم کردن بپردازید تا پس از جمع آوری امتیازات لازم، بتوانید آیتم‌های زیر را خریداری کنید:

- سلاح آر پی جی با خشاب بی نهایت یا همان Infinite Rocket Launcher که برای خرید آن باید ۶۴۴۰۰ امتیاز داشته باشید
- دو عدد سکه‌ی ریکاوری یا همان Recovery Coin که برای خرید آن‌ها باید هشت هزار امتیاز داشته باشید. این سکه‌ها را در منوی تجهیزات خود قرار دهید و وقتی اینکار را انجام دهید، سلامتی شما را خودبخود بازیابی می‌کنند.
- دو عدد سکه‌ی Iron Defense Coin که برای خرید آن‌ها به هشت هزار امتیاز نیاز دارید. این سکه‌ها را در منوی تجهیزات خود داشته باشید میزان آسیبی که از سمت دشمنان به شما وارد می‌شود کاهش می‌یابد.
- دو آیتم Hip Pouch که برای خرید آن‌ها به ۹۶۰۰ امتیاز نیاز دارید. اگر در تجربه‌ی اول خود از آیتم باکس استفاده کرده‌اید، برای تجربه‌های بعدی این آیتم‌ها را خریداری کنید تا ۴ اسلات اضافی در منوی تجهیزات در اختیار داشته باشید.
- S.T.A.R.S. Field Combat Manual که برای خرید آن به ۶۴۰۰ امتیاز احتیاج دارید. خرید این آیتم ضروری نیست زیرا تنها باعث می‌شود تا بتوانید بهتر جاخالی دهید که بر روی درجه سختی‌های بالا مطمئناً کاربرد دارد.

نکته : همان طور که در تروفی‌های بازی مشاهده می‌کنید بازی دارای درجه سختی‌های متفاوتی است که برای کسب تروفی پلاتینیوم باید بازی را بر روی درجه‌های سختی مورد نظر به پایان برسانید. البته برای اینکه بتوانید بازی را بر روی درجه سختی‌های بسیار بالا به پایان برسانید شاید بهتر باشد از چیت‌های بازی استفاده کنید. دقت داشته باشید در صورتی که بخواهید از چیت استفاده کنید تروفی‌های بازی **غیر فعال نمی‌شوند** . اما این آیتم‌ها از طریق آیتم باکس در دسترس هستند و بنابراین باز هم پیشنهاد می‌شود ابتدا بازی را بر روی درجه‌ی سختی Assisted Mode و بدون باز کردن آیتم باکس تجربه کنید تا همان اول از شر این تروفی راحت شوید. اما در غیر این صورت حواستان به این موضوع باشد که استفاده از آیتم‌هایی به مانند آرپی جی بی نهایت به منزله‌ی استفاده از آیتم باکس است.

اما سوالی که پیش می‌آید این است که این امتیازات چگونه به دست می‌آیند؟

بازی دارای بخشی به نام Records است که در این قسمت به شما اهدافی داده می‌شود. به طور مثال به شما گفته می‌شود تا تعداد مشخصی از زامبی‌ها را از پای درآورید تا به شما ۱۰۰۰ امتیاز تعلق گیرد. بازی در مجموع دارای ۵۸ رکورد است که بسیاری از آن‌ها نیز مربوط به بخش داستانی بازی هستند و ما نیز سعی کردیم چنین مواردی را در خلال راهنمای بازی به شما متذکر بشویم. به طور مثال یکی از رکوردها مربوط به این است که شما وقتی شخصیت داریو روسو را مشاهده کردید او را رها نکنید و به مکالمه با وی ادامه دهید.

از چه طریق می‌توانیم امتیاز مربوط به کشتن زامبی‌ها با تعداد بالا را به دست آوریم؟

اگر یادتان باشد به شما گفتم که در مرحله‌ی بیمارستان بعد از اینکه جیل را به بیمارستان منتقل کردید و میان پرده نیز به پایان رسید قبل از اینکه از اتاقی که جیل در آن هست خارج شوید حتماً بازی را به صورت جداگانه ذخیره کنید. اگر این کار را کرده باشید می‌دانید که وقتی از اتاق بیرون

بروید با انبوهی از زامبی ها روبرو می‌شوید. بنابراین این مرحله بسیار مرحله‌ی خوبی برای فارم کردن (جمع آوری امتیاز از طریق کشتن زامبی ها) است. این مرحله را چند بار می‌توانید تکرار کنید تا در نهایت رکورد مورد نظر را به دست آورید و امتیاز لازم به شما داده شود.

برای اینکه بتوانید امتیازات لازم را به دست آورید رکوردهای زیر را پیشنهاد می‌کنم:

- ۱۰۰ دشمن را با سلاح شات گان از پای درآورید = $3,200 - P$ در مرحله NEST 2 / Storage می‌توانید بعد از اینکه فلش درایو را گرفتید به اتاقی که مملو از زامبی‌های Pale heads هست بروید و با شات گان فارم کنید)
- ۱۳۰ دشمن را با سلاح شات گان از پای درآورید = $6,200 - P$ در مرحله NEST 2 / Storage می‌توانید بعد از اینکه فلش درایو را گرفتید به اتاقی که مملو از زامبی‌های Pale heads هست بروید و با شات گان فارم کنید)
- ۲۰ دشمن را با سلاح MAG از پای در آورید = $6,600 - P$ در مرحله NEST 2 / Storage می‌توانید بعد از اینکه فلش درایو را گرفتید به اتاقی که مملو از زامبی‌های Pale heads هست بروید و با شات گان فارم کنید)
- ۸۰ دشمن را با سلاح MAG از پای در آورید = $10,400 - P$ در مرحله NEST 2 / Storage می‌توانید بعد از اینکه فلش درایو را گرفتید به اتاقی که مملو از زامبی‌های Pale heads هست بروید و با شات گان فارم کنید)
- ۸۰ نفر از دشمنان بازی را با نارنجک دستی از پای در آورید- $6,200$ امتیاز - در مرحله NEST 2 / Storage می‌توانید بعد از اینکه فلش درایو را گرفتید به اتاقی که مملو از زامبی‌های Pale heads هست بروید و با شات گان فارم کنید)
- ۱۲۰ نفر از دشمنان بازی را با نارنجک دستی از پای در آورید- $10,400$ امتیاز - در مرحله NEST 2 / Storage می‌توانید بعد از اینکه فلش درایو را گرفتید به اتاقی که مملو از زامبی‌های Pale heads هست بروید و با شات گان فارم کنید)
- ۲۰۰ نفر از دشمنان بازی را با سلاح کلت (Handgun) از پای در آورید- $5,200$ امتیاز - Hospital / Makeshift Sickroom- در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید.
- ۲۰۰ نفر از دشمنان بازی را با سلاح مسلسل (Assault Rifle Kills) از پای در آورید- $3,400$ امتیاز - Hospital / Makeshift Sickroom- در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید.
- ۴۰۰ نفر از دشمنان بازی را با سلاح مسلسل (Assault Rifle Kills) از پای در آورید- $8,400$ امتیاز - Hospital / Makeshift Sickroom- در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به

جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با سلاح مسلسل به جان زامبی‌ها افتاده و با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید.

- ۴۰۰ نفر از دشمنان بازی را با هر سلاحی از پای در آورید- ۵,۲۰۰ امتیاز / Hospital - Makeshift Sickroom در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با هر سلاحی به جان زامبی‌ها افتاده و با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید. بهترین سلاح مسلسل است. البته می‌توانید در صورت نیاز از نارنجک‌های دستی نیز استفاده کنید.
- ۸۰۰ نفر از دشمنان بازی را با هر سلاحی از پای در آورید- ۸,۲۰۰ امتیاز / Hospital - Makeshift Sickroom در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با هر سلاحی به جان زامبی‌ها افتاده و با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید. بهترین سلاح مسلسل است. البته می‌توانید در صورت نیاز از نارنجک‌های دستی نیز استفاده کنید.
- ۱۱۰۰ نفر از دشمنان بازی را با هر سلاحی از پای در آورید- ۱۰,۴۰۰ امتیاز / Hospital - Makeshift Sickroom در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با هر سلاحی به جان زامبی‌ها افتاده و با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید. بهترین سلاح مسلسل است. البته می‌توانید در صورت نیاز از نارنجک‌های دستی نیز استفاده کنید.
- ۱۴۰۰ نفر از دشمنان بازی را با هر سلاحی از پای در آورید- ۱۰,۶۰۰ امتیاز / Hospital - Makeshift Sickroom در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با هر سلاحی به جان زامبی‌ها افتاده و با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید. بهترین سلاح مسلسل است. البته می‌توانید در صورت نیاز از نارنجک‌های دستی نیز استفاده کنید.
- ۲۰۰۰ نفر از دشمنان بازی را با هر سلاحی از پای در آورید- ۱۱,۰۰۰ امتیاز / Hospital - Makeshift Sickroom در مرحله بیمارستان هنگامی که واکسن را به جیل رساندید باید با شخصیت کارلوس از Sick Room در برابر حمله انبوهی از زامبی‌ها دفاع کنید. می‌توانید به راحتی با هر سلاحی به جان زامبی‌ها افتاده و با چند بار تکرار این مرحله به راحتی امتیاز مورد نظر خود را فارم کنید. بهترین سلاح مسلسل است. البته می‌توانید در صورت نیاز از نارنجک‌های دستی نیز استفاده کنید.

اگر رکوردهای بالا را انجام داده و امتیازات لازم را دریافت کرده باشید باید مجموع امتیازات شما به حدود ۱۰۰ هزار امتیاز رسیده باشد (با احتساب ۱۰ هزار امتیازی که از بخش داستانی به دست

آورده‌اید). بنابراین می‌توانید به راحتی به فروشگاه بازی رفته و با امتیازات خود آیتم‌ها که در بالا به آن اشاره کردیم را خریداری کنید. همچنین لازم است اشاره کنم هر زمان که خواستید می‌توانید به بخش رکوردها بروید تا ببینید تا به دست آوردن امتیاز مورد نظر چقدر فاصله دارید

نکته: یکی از رکوردهای بازی این است که دو دشمن را با یک بار شلیک از میان بردارید کار سختی نیست و با سلاح Handgun و یا حتی Shotgun می‌توان این کار را انجام داد. اگر باز هم موفق نشدید کافی است با سلاح RPG به جایی که دو زامبی در آنجا قرار دارند یک بار شلیک کنید تا به راحتی این تروفی را به دست آورید. منتها حتما این رکورد را انجام دهید زیرا در غیر این صورت تروفی Two For One Deal را از دست خواهید داد.

گام سوم: تجربه‌ی بازی بر روی درجه سختی Hardcore و استفاده از تنها یک آیتم سلامتی

زمانی که حداقل ۹۰ هزار امتیاز جمع آوری کرده باشید می‌توانید سلاح آرپی جی بی‌نهایت را خریداری کنید. اگر قصد دارید بازی را پلاتینیوم کنید باید آن را بر روی درجه سختی‌های مختلف تجربه کنید که قطعا با سلاح‌های عادی بازی و حتی سلاح‌هایی که از طریق چیت‌ها به دست می‌آورد تقریبا طولانی و غیرممکن است. بنابراین باید به محض اینکه امتیاز لازم را در اختیار داشتید RPG بی‌نهایت را خریداری کنید. اگر با این سلاح شلیک کنید هر موجودی که در بازی هست با یک بار شلیک کشته می‌شود به جز نمسیس که البته خیلی جای نگرانی نیست اگر به صورت پشت سر هم چندبار با RPG به نمسیس شلیک کرده و به او اجازه حرکت کردن ندهید نیز می‌توانید نمسیس را به راحتی متوقف کنید و کار آنچنان سختی نیست. البته باس فایت آخر از این قضیه مستثنی است زیرا باید به تاول‌های نمسیس شلیک کنید و نمسیس نیز بر روی درجه‌های سختی بالاتر به سختی اجازه این کار را به شما می‌دهد و با بازوهای خودش یا پرتاب مواد اسیدی سلامتی شما را پایین می‌آورد.

همچنین دقت داشته باشید که در این تجربه هرگز نباید بیش از یک آیتم سلامتی (اسپری و یا Herb ها) استفاده کنید. آن یک بار هم باید زمانی استفاده کنید که در همان مراحل اول عنکبوت شما را مسموم می‌کند. البته همان طور که گفتم اگر سکه‌های ریکاوری را خریداری کرده و در منوی تجهیزات خود قرار داده باشید بسیار مفید هستند. زیرا این سکه‌ها سلامتی شما را به مرور زمان بازیابی می‌کنند و دیگر نیازی نیست از آیتم سلامتی استفاده کنید. اگر تا آخر بازی دیگر از آیتم سلامتی استفاده نکنید تروفی I Might Need These Later را دریافت خواهید کرد و همچنین با به پایان رساندن بازی بر روی درجه‌ی سختی Hardcore تروفی Veteran را نیز به دست خواهید آورد.

نکته: استفاده از چیت‌ها تنها از طریق آیتم باکس امکان پذیر است یعنی هر آیتمی که خریداری کنید باید به آیتم باکس مراجعه کرده و از طریق آن آیتم مورد نظر خود را دریافت کنید. بنابراین اگر هنوز تروفی Minimalist را دریافت نکرده‌اید، حواستان را به این موضوع جمع کنید.

گام چهارم: تجربه‌ی بازی برروی درجه‌ی سختی Nightmare

وقتی که بازی را برروی درجه سختی Hardcore به پایان برسانید درجه‌ی سختی Nightmare باز می‌شود و شما می‌توانید بازی را برروی این درجه‌ی سختی تجربه کنید تا تروفی Conqueror را به دست آورید. دقت داشته باشید که برای تجربه بازی برروی درجه‌ی سختی Nightmare به تمام آیتم‌هایی که در تجربه‌ی دوم استفاده کردیم نیاز داریم. پس یادتان باشد که قبل از شروع بازی حتما دوباره آیتم‌های مورد نیاز را از فروشگاه بازی بخرید.

گام پنجم: تجربه بازی برروی درجه‌ی سختی Inferno با رنک S و اتمام بازی کمتر از دو ساعت

پس از اینکه بازی را برروی درجه‌ی سختی Nightmare تجربه و به پایان برسانید، درجه‌ی سختی Inferno آزاد می‌شود و شما می‌توانید بازی را برروی این درجه‌ی سختی به پایان برسانید تا در نهایت تروفی Dominator را به دست آورید. اگر بتوانید در همین تجربه رنک S را به دست آورده و بازی را نیز در مدت زمان کمتر از دو ساعت به پایان برسانید به ترتیب تروفی‌های Sensational و Sprinter را نیز دریافت خواهید کرد.

Inferno سخت‌ترین درجه‌ی بازی است و برای تجربه‌ی بازی برروی این درجه‌ی سختی بار دیگر به تمام آیتم‌ها (چیت) هایی که در تجربه‌ی قبلی از آن‌ها استفاده کردیم نیاز داریم. برای اینکه بتوانید رنک S را به دست آورید باید بازی را **زیر دو ساعت** به اتمام برسانید و **تنها ۵ بار بازی را ذخیره کنید**. اگر بیشتر از ۵ بار بازی را ذخیره کنید این تروفی را از دست داده و مجبور هستید بازی را از اول آغاز کنید. بنابراین فقط قبل از باس فایت‌ها بازی را ذخیره کنید و نیازی به ذخیره سازی دیگر قسمت‌های بازی نیست (دقت کنید بیش از ۵ سیو نداشته باشید). همچنین هر زمان که کشته شدید به هیچ عنوان دقت کنید **به هیچ عنوان Continue نزنید** بلکه به منوی اصلی بازی بازگردید و فایل ذخیره خود را دوباره لود کنید اگر Continue بزنید، بازی زمان را از آخرین باری که بازی کردید و در آن کشته شدید حساب می‌کند و در این صورت زمان زیادی را از دست می‌دهید که عملاً پایان بازی زیر ۲ ساعت را غیر ممکن می‌کند.

نکته: هیچگونه ذخیره‌ی خودکار یا Autosave برروی درجه‌ی سختی Inferno وجود ندارد.

گام پایانی: تجربه‌ی بازی بدون استفاده از آیتم باکس

اگر در تجربه‌ی اول خود طبق پیشنهاد ما نرفتید پس پیشنهاد می‌کنم در ششمین باری که بازی را تجربه می‌کنید حتی یک بار هم از آیتم باکس استفاده نکنید. در این صورت دیگر نمی‌توانید از RPG بی نهایت و یا چیت‌ها استفاده کنید زیرا همه آن‌ها از طریق آیتم لاکس در دسترس قرار می‌گیرند. می‌توانید اینکار را برروی درجه‌ی سختی Assisted difficulty انجام دهید یعنی ششمین بار بازی را برروی این درجه‌ی سختی تجربه کنید که بازی بسیار آسان است؛ خصوصا اگر آیتم‌های کالکتیبل را قبلا جمع آوری کرده و یا تمام قفل‌های بازی را باز کرده باشید.

راهنمای اختصاصی و قدم به قدم مراحل بازی Resident Evil 3 Remake همینجا به پایان می‌رسد . تلاش بر این داشتیم تا گام به گام مراحل بازی را برای شما توضیح دهیم و اگر با یان راهنمای پیش آمده باشید هیچ آیتمی، هیچ رازی، هیچ فایلی، و هیچ صندوق قفلی پنهان نمانده و علاوه بر آن تمام سلاح‌های بازی و ارتقاهای مربوط به آن‌ها را دریافت کرده‌اید و حتی بسیاری از تروفی‌های مهم بازی را نیز به دست آورده‌اید. منتها شاید این هنوز برای بسیاری از بازی‌بازان کافی نباشد و به فکر این باشند که به بهانه‌ی پلاتینیوم کردن بازی هم که شده چند بار دیگر تجربه‌ی این بازی را تکرار کنند.

وقتی صحبت از سری بازی‌های Resident Evil می‌شود کمتر کسی را پیدا می‌کنید که از مخاطبان و علاقه‌مندان به این سری نباشد و نسخه‌های قدیمی آن را تجربه نکرده باشد. بازسازی نسخه‌ی دوم سری که سال گذشته عرضه شد موفقیت‌های زیادی را برای کپکام به همراه داشت. کپکام برای تداوم این موفقیت به فکر بازسازی نسخه‌ی دیگری از این فرنچایز افتاد و این بار دست روی یک نسخه‌ی محبوب‌تر گذاشت یعنی Resident Evil 3 که عنوان فوق‌العاده‌ای هم بود و ما نیز راهنمای آن را برای شما تهیه کردیم. اگر شما هم از هواداران قدیمی این سری باشید حتماً علاقه‌مند هستید تا چندین و چندبار این عنوان را تجربه کنید و از تمام رازها و نکات بازی با خبر شده و تمامی آیتم‌ها، ارتقاها و سلاح‌ها و ... را به صورت کامل و 100 درصد جمع‌آوری کنید. مواردی که باز هم از بازی Resident Evil یک تجربه‌ی شگفت‌انگیز می‌سازند. بازی Resident Evil 3 به مانند تمام نسخه‌های این سری پیچیدگی‌های خود را دارد شاید باید بارها در طول مسیر بازی به نقطه اول بازگردید تا یک قفل را باز کنید و آیتم را بردارید که مطمئناً در طول بازی به کارتان می‌آید. متأسفانه راهنمای جامع و کاملی به زبان فارسی وجود ندارد ولی در این راهنما از شروع بازی به صورت مرحله به مرحله تمامی بخش‌های بازی کاملاً قدم به قدم شرح داده خواهند شد و هیچ آیتمی، هیچ رازی، هیچ فایلی، هیچ صندوق قفلی، هیچ رتقای و هیچ سلاحی پنهان نمی‌ماند و حتی بسیاری از تروفی‌ها را نیز خواهید گرفت تا در نهایت کاملترین راهنمای نوشتاری جامع فارسی برای این بازی به دست آید و اختصاصاً توسط گیمفا به شما تقدیم گردد. فرق نمی‌کند بازی‌باز هاردکور هستید یا یک بازی‌باز تازه کار این راهنما به شما کمک می‌کند تا بتوانید با یک بار تجربه‌ی بازی از تمام رازها یا نکات بازی با خبر شده و بتوانید تمام آیتم‌های بازی جمع‌آوری کنید. امیدوارم که این راهنمای قدم به قدم و جامع Resident Evil 3 Remake که برای اولین بار توسط گیمفا به زبان فارسی تهیه می‌شود نیز مورد رضایت و توجه شما عزیزان قرار بگیرد و به کمک شما بیاید.

